

1. „3 rankų Kazino Hold'em pokeris“ („3-Hand Casino Hold'em“)

1.1. „3 rankų Kazino Hold'em pokeris“ – stalo lošimas, kuriame žaidžiama prieš kazino atstovaujantį krupjė (dar vadinama dileriū). Lošime naudojama viena kortų kaladė, t. y. 52 kortos. Vienu metu lošėjas gali žaisti tris rankas atlikdamas „Ante“ statymą ir pasirinkdamas „AA premijos“ papildomą statymą. Lošimo tikslas surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų kombinaciją iš septynių arba aukštesnę nei krupjė.

1.2. Lošime naudojami žetonai, kurių mažiausias nominalas yra 1,00 EUR ir didžiausias – 100,00 EUR. Minimali vienos rankos statymo suma – 1,00 EUR, maksimali vienos rankos statymo suma – 150,00 EUR.

1.3. Visi laimėjimai yra paskaičiuojami remiantis „Ante“ statymo ir „AA premijos“ papildomo statymo laimėjimų išmokėjimo lentele. Maksimalus vienos rankos laimėjimas 15 000,00 EUR.

1.4. „Ante“ laimėjimų išmokėjimo lentelė

Kortų kombinacija	Laimėjimo santykis
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Ketrios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Spalva (Flush)	2:1
Eilė arba žemiau (Straight or Less)	1:1

1.5. „AA premijos“ laimėjimų išmokėjimo lentelė

Kortų kombinacija	Laimėjimo santykis
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Ketrios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Spalva (Flush)	20:1
Eilė arba žemiau (Straight or Less)	7:1

1.6. Norint dalyvauti lošime lošėjas turi atlikti „Ante“ statymą bei pasirinktinai gali atlikti „AA premijos“ papildomą statymą. Atliktas statymas patvirtinamas mygtuko „Dalinti“ („Deal“) paspaudimu.

1.7. Patvirtinus statymą mygtuko „Dalinti“ („Deal“) paspaudimu, lošėjui ir krupjė yra padalinama po dvi kortas (dvi atverstas žaidėjo kortas ir dvi užverstas krupjė kortas) bei tris bendras ant dalinimo stalo atverstas kortas.

1.8. Po kortų padalinimo lošėjas turi nuspręsti ar jis tęsia lošimą atsakydamas („Call“), t. y. atlikdamas statymą lygų dvigubam „Ante“ statymui ar lošimą nutraukia („Fold“) numesdamas kortas ir prarasdamas „Ante“ bei „AA premijos“ atliktus statymus.

1.9. Lošėjui nusprendus tęsti lošimą („Call“), ant stalo yra padalinamos 2 likusios kortos ir atverčiamos krupjė kortos.

1.10. Laimėtojas nustatomas remiantis surinkta aukštesne kortų kombinacija.

2. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“)

2.1. „Agentas Likimas“ („Agent Destiny“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už susijusius simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

2.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

2.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

2.6. Lošimo funkcija „Susiję būgnai“ gali būti suaktyvinta, bet kurio lošimo metu. Šios funkcijos metu 4, 5 ar 3, 4, 5 būgnuose bus rodomi identiški simboliai ir suteikiamas 1 nemokamas sukimas, kurio metu dešinėje esančiuose būgnuose simboliai juda į kairiuosius. Identiški simboliai atsiranda ir dešiniuosiuose būgnuose.

2.7. Visi veikėjų simboliai ir simbolis „Safe Wild“ gali pasirodyti kaip „Mega“ simboliai arba susijungti su gretimuose būgnuose esančias simboliais.

2.8. Lošimo metu surinkus 3 simbolius „Wild Scatter“ 1, 3 ir 5 būgnuose suteikiami 9 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu atsiranda identiški simboliai. Nemokamų sukimų metu identiški simboliai iš dešiniausiojo būgno judės į kairiausiąjį būgną.

2.9. Nemokamų sukimų metu pasirodžius simboliui „Wild Scatter“ suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

3. „Anubio raktas“ („Ankh of Anubis“)

3.1. „Anubio raktas“ („Ankh of Anubis“) – 5 būgnų, 576 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

3.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

3.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

3.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.6. „Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“, taip padėdamas sukurti laiminčius derinius.

3.7. Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija („Anubis Wilds“), kurios metu, būgnams tebesisukant, į juos pridedama papildomų „Wild“ simbolių.

3.8. Išsukus 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama 10 nemokamų sukimų; išsukus 4 „Scatter“ simbolius, suteikiama 15 nemokamų sukimų; išsukus 5 „Scatter“ simbolius, suteikiama 20 nemokamų sukimų. Nemokamų

sukimų metu išsukti simboliai  sumuojami. Surinkus 5 simbolius , aktyvuojama Anubio „Wild“ simbolių funkcija, kurios metu papildomi „Wild“ simboliai pridedami į lošimo būgnus.

3.9. Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, atitinkamai pridedami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai.

4. „Naikintojas“ („Annihilator“)

4.1. „Naikintojas“ („Annihilator“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

4.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

4.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.6. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Simbolis „Scatter“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne. Simbolis „Bonus“ gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne.

4.7. Lošimo funkcija „In Command“ gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio pagrindinio lošimo metu. Jei šios funkcijos aktyvavimo metu būgnuose yra simbolis „Wild“, tai šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir pakeičia visus simbolius išskyrus simbolius „Scatter“ ir „Bonus“. Jei sukimo metu negaunamas laimėjimas ir/ar aktyvuojama funkcija „In Command“, suteikiamas vienas pakartotinis sukimas ir taip tol, kol gaunamas laimėjimas. Ši funkcija neaktyvi nemokamų sukimų metu.

4.8. Lošimo funkcija „Pramogų rūmai“ įjungžiama surinkus 3 simbolius „Bonus“. Šios funkcijos metu reikia pasirinkti lėlės simbolius, kad būtų parodytas paslėptas prizas iki kol pasirinkus lėlę paslėpto prizo nebus. Suradus piniginius prizus, kurių vertė x1, x2, x3 ir x5 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas yra surenkamas ir leidžiama pasirinkti kitą lėlę. Suradus piniginius prizus, kurių vertė yra x10, x15, x20, x25 ir x50 didesnė už bendrą statymą, laimėjimas surenkamas ir funkcija baigiama. Suradus simbolį „Scatter“, funkcija pasibaigs ir iškart įsijungs funkcija „Padek pasauli“.

4.9. Lošimo funkcija „Padek pasauli“ suteikiama surinkus 3 simbolius „Scatter“ ar lošimo funkcijos „Pramogų rūmai“ metu. Šios funkcijos pradžioje suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu visada yra matomi simboliai „Expanded Wild“, kurie pakeičia visus simbolius išskyrus simbolį „Scatter“. „Bonus“ simboliai nemokamų sukimų metu nepasirodo. Prieš kiekvieną nemokamą sukimą, simbolis „Expanded Wild“ juda į šonus (kairėn arba dešinėn), į atsitiktinį būgną. Judėjimas išryškina simbolius, sukurdamas ugnies taką. Ugnies takas gali būti 1 arba 3 simbolių aukščio. Simbolis „Wild“, nusileidęs ant paryškinto simbolio, visą ugnies taką paverčia papildomais simboliais „Wild“. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus, tačiau galima surinkti ne daugiau, kaip 50 nemokamų sukimų.

5. „Didelis laimėjimas 777“ („Big Win 777“)

5.1. „Didelis laimėjimas 777“ („Big Win 777“) – 5 būgnų, 15 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

5.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

5.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

5.7. „Scatter“ simbolis gali atsirasti 1, 3 ir 5 būgnuose. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama Šanso rato („Chance Wheel“) funkcija. Šanso rato sukimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 777 kartų arba laimėti nemokamus sukimus.

5.8. Nemokamus sukimus galima laimėti tik Šanso rato sukimo metu. Iš pradžių yra laimima 12 nemokamų sukimų, tačiau nemokamų sukimų metu galima laimėti daugiau sukimų: išsukus 1 „Scatter“ simbolį, laimimas dar 1 nemokamas sukimas; išsukus 2 „Scatter“ simbolius, laimimi dar 2 nemokami sukimai. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, laimimas Šanso rato sukimas.

5.9. Nemokamų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai lieka būgnuose sekantiems 2 nemokamiems sukimams, kurių metu jie pasislenka per vieną poziciją tame būgne (aukštyne arba žemyn).

5.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED / BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą, gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

6. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“)

6.1. „Juodoji Mamba“ („Black Mamba“) – 5 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

6.2. Visi laimėjimai yra išmokami už surinktus 3 ar daugiau vienodų simbolių, kurie yra skaičiuojami tiek horizontaliai, tiek vertikalčiai. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Surinkus 3 grupės narių simbolių kombinaciją, viduryje pasirodo simbolis „Martina“, kuris padeda sudaryti naujus laiminčius derinius su likusiais simboliais. Surinkus 3 bet kokius kitus simbolius, jų viduryje pasirodo simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis didėja su kiekvienu simbolių kritimu.

6.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

6.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

6.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspausdamas mygtuką „i“.

6.6. Funkcijos „Solo“ gali būti suteiktos pagrindiniame lošime, kuriame nebuvo gautas laimėjimas, ir kiekviename nemokamame sukime. Atsižvelgiant į aktyvų grupės narį, atliekami skirtingi sugebėjimai. Yra 4 sugebėjimai, po 1 kiekvienam grupės nariui:

6.6.1. Alexandra: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

6.6.2. Cecilia: Vieną ar du simbolius būgnuose pakeičia simboliu „Wild“.

6.6.3. Fred: Atsitiktinai vieną simbolį paverčiamas kitu simboliu.

6.6.4. Martina: Apatinė eilutė sunaikinama, išskyrus simbolius „Wild“, o vietoje grupės nario simbolio sukuriamas simbolis „Martina“. Jei eilutėje nėra grupės nario simbolio, simbolis „Wild“ nesukuriamas. Galimas tik funkcijoje „Koncertas“ ir kiekviename nemokamame sukime.

6.7. Įkrovos matuoklį užpildo laiminčios kombinacijos, kuriose yra grupės nariai, tačiau laimėjimai, kurie sudaryti su simbolio „Wild“ pagalba, neįskaičiuojami. Įkrovos matuoklis turi 6 skyrius ir yra užpildytas 1 kiekvienam simboliui. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją „Koncertas“, o 6 – perkrauna matuoklį ir turimas laimėjimų daugiklis lieka galioti funkcijoje „Koncertas“.

6.8. Jei suaktyvinama funkcija „Koncertas“, laimėjimo daugiklis atsistato, nebent jis būtų nustatytas perkraunant matuoklį. Viena po kitos suteikiamos „Solo“ funkcijos. „Solo“ funkcijų suteikimo tvarka visada tokia pati: „Alexandra“ – „Cecilia“ – „Fred“ – „Martina“. Kiekvieno grupės nario solo metu, kai nukritus simboliams daugiau nebebus laimėjimų, bus atliekamas kito nario solo ir žaidimas tęsis.

6.9. Visų simbolių sunaikinimas aktyvuoja nemokamus sukimus. Aktyvus grupės narys atlieka solo kiekviename nieko nelaimėjusiame sukime, „Martina“ kiekviename sukime. Laimėjimo daugiklis nustatomas iš naujo. Jei funkcija „Koncertas“ ir nemokami sukimai aktyvuojami vienu metu, žaidžiami tik nemokami sukimai.

6.10. Nemokamų sukimų žaidimas gali būti pratęstis pakartotinai užpildžius įkrovos matuoklį remiantis tomis pačiomis taisyklėmis, kurios aprašytos anksčiau. Už papildomus 6 simbolius suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai, už 4 – 5 suteikiami 2. Funkcija „Koncertas“ gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu ir visų simbolių sunaikinimas suteikia momentinę prizą, kurio vertė yra x50.

6.11. Kai žaidimo būgnuose lieka tik „Wild“ simboliai, jie sunaikinami ir aktyvuojami nemokami sukimai.

7. „Grynujų automatas“ („Cash Pump“)

7.1. „Grynujų automatas“ („Cash Pump“) – 12 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimą sudaro 4 būgnų rinkiniai po 3 būgnus ir 5 laimėjimo linijas.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

7.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

7.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

7.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“. Jei bent viename būgne visose jo pozicijose išsukami „Wild“ simboliai, aktyvuojama „Wild“ gausybės („Stacked Wilds“) funkcija, kurios metu šie simboliai nukopijuojami į visus būgnų rinkinius ir padaugina laimėjimą nuo 1 iki 4 kartų.

7.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik viduriniame kiekvieno būgnų rinkinio būgne. Išsukus 4 „Scatter“ simbolius (po vieną kiekviename būgnų rinkinyje), laimimi 7 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu išsukti „Scatter“ simboliai sumuojami. Surinkus 4 „Scatter“ simbolius, pridedami dar 5 nemokami sukimai ir padidinamas „Wild“ gausybės funkcijos laimėjimo daugiklis. Pirmasis daugiklis visada padidinamas vienetu, antrasis daugiklis padidinamas 2 ir t.t. Daugiklių skaičius yra neribojamas.

8. „Charlie Chance į pragarą sumokėti“ („Charlie Chance in Hell to Pay“)

8.1. „Charlie Chance į pragarą sumokėti“ („Charlie Chance in Hell to Pay“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas išsukti laimintį derinį.

8.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

8.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 666 600,00 EUR.

8.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

8.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat „Wild“ simboliui gali būti pridėdamas x2 arba x3 daugiklis, kuris yra taikomas laimėjimo deriniui. Šie daugikliai toje pačioje eilutėje gali daugintis iki x27.

8.7. „Scatter“ simboliai gali būti rodomi šalia bet kurio būgne esančio simbolio. 3 „Scatter“ simboliai aktyvuoja „Premijų lentelę“, kurioje galima laimėti:

8.7.1. momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 didesnė nei bendra statymo vertė;

8.7.2. pakartotinį sukimą su atsitiktiniu daugikliu (x2, x3 arba x25);

8.7.3. pakartotinį sukimą, kurio metu atsitiktinai būgnuose pridėdama iki 9 „Wild“ simbolių;

8.7.4. laimintį sukimą, kurio metu viduriniajame būgne yra „Wild“ simboliai ir 3 būgnas slenkasi tol kol sudaroma laiminti kombinacija;

8.7.5. 8 nemokamus sukimus.

8.8. Nemokamų sukimų metu yra renkami ir kaupiami „Scatter“ simboliai „Scatter“ simbolių rinkimo matuoklyje. Surinkus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojama „Premijų lentelė“, kurios prizai ir funkcijos aprašytos taisyklėse anksčiau. Kai „Scatter“ simbolių matuoklis yra užpildomas ir aktyvuojama laimėta funkcija, matuoklis yra atstatomas ir visi vėliau pasirodę „Scatter“ simboliai pridėdami prie matuoklio naujai.

8.9. Jeigu nemokamų sukimų metu buvo surinkti 3 „Scatter“ simboliai ir aktyvuota „Premijų lentelė“, likę nemokami sukimai tęsiasi po to, kai laimėta funkcija aktyvuojama ir užbaigiama.

9. „Amžinojo laiko juokdarys“ („Chronos Joker“)

9.1. „Amžinojo laiko juokdarys“ („Chronos Joker“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

9.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 160 000,00 EUR.

9.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

9.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.6. Lošime galimi laimėjimo daugikliai gali būti pritaikyti atsitiktine tvarka bet kuriame sukime. Galimi laimėjimo daugikliai yra: standartiniai laimėjimo daugikliai x2, x3, x4, x5 ir x10 bei „Super“ laimėjimo daugikliai x4, x6, x8, x10, x20. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

9.7. Išsukus po tris vienodus simbolius dviejuose būgnuose, suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotinio sukimo metu sukasi tik tas būgnas, kuriame nebuvo išsukti trys vienodi simboliai. Pakartotinio sukimo savybės priklauso nuo to, koks laimėjimo daugiklis buvo aktyvus laimint pakartotinį sukimą:

9.7.1. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x2, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x3, x4, x5, x10. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.2. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x3, x4 arba x5, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.3. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x5, x4, x3, x2. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.4. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x4, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis didėja tokia tvarka: x6, x8, x10, x20. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.5. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x6, x8 arba x10, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis išlieka toks pat. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai;

9.7.6. jei buvo aktyvus laimėjimo daugiklis „Super“ x20, kiekvieno pakartotinio sukimo daugiklis mažėja tokia tvarka: x10, x8, x6, x4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol bus išsukami laimintys deriniai.

10. „Kojovilko grynėji“ („Coywolf Cash“)

10.1. „Kojovilko grynėji“ („Coywolf Cash“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

10.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

10.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

10.6. „Kojovilko“ simbolis žaidime pasirodo dviem skirtingais pavidalais:

10.6.1. Pirmasis „Kojovilko Wild“ simbolis yra standartinis ir pakeičia bet kurį žaidimo simbolį, išskyrus „Scatter“. Taip pat išsiplėtęs vertikaliai „Kojovilko Wild“ simbolis gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkcijos metu.

10.6.2. Antrasis „Alfa kojovilko Wild“ simbolis pasirodo „Wild“ simbolių būgne.

10.7. „Wild“ simbolių būgną suaktyvina „Scatter kaukė“ simbolis pasirodantis 3 būgne. „Wild“ simbolių būgnas gali būti dviejų pakopų: pirmosios pakopos būgnas aktyvuojamas tiek pagrindiniame žaidime, tiek „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 3 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių, o antrosios gali būti aktyvuojamas tik „Prey Spins“ funkcijos metu ir jame gali pasirodyti iki 4 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių. Suaktyvinus „Wild“ simbolių būgną, jis pasirodo žaidimo viršuje ir sukasi horizontaliai. Šis būgnas yra užpildytas „Alfa Kojovilko Wild“ simboliais ir tuščiomis vietomis. Kai būgnas sustoja suktis „Alfa Kojovilko Wild“ simboliai sustoja virš pagrindinio žaidimo būgnų ir išsiplėčia vertikaliai sudarydami laiminčias kombinacijas.

10.8. Nemokamų sukimų „Prey Spins“ funkciją suaktyvina 3 arba daugiau „Scatter totemas“ simbolių. Atitinkamai surinktam simbolių kiekiui suteikiama 8, 11 arba 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu prie pirmosios pakopos „Wild“ simbolių būgno pridedamas „Scatter kaukė“ simbolis, kuris suteikia galimybę suaktyvinti antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgną. Jei „Wild“ simbolių būgno sukimosi metu „Scatter kaukė“ simbolis nusileis, jis bus paryškintas, o visi „Alfa Kojovilko Wild“ simboliai išsiplės, bus suaktyvintas antrosios pakopos „Wild“ simbolių būgnas, kuriame gali pasirodyti iki 4 „Alfa Kojovilko Wild“ simbolių su x2, x4 ir x7 daugikliais bei „Scatter totemas“ simboliai su papildomais 2 arba 4 sukimais.

11. „Egipto aušra“ („Dawn of Egypt“)

11.1. „Egipto aušra“ („Dawn of Egypt“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

11.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

11.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

11.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

11.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

11.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

11.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame žaidimo būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją pasirodo „Dievo ratas“, kurio pagalba yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Dievo ratas yra suskirstytas į 10 skyrių, kuriuose yra nurodytas nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20. Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai parenkamas simbolis su paveikslėliu (Lotosas, Ankhas, Skorpionas, Sekhmeto karių Deivė, Dievas Ra) ir visi simboliai, kurių vertė yra žemesnė paverčiami atsitiktinai parinktuoju simboliu. Nemokamų sukimų metu „Scatter“ simboliai pakeičiami „Wild Scatter“ simboliais, kurių funkcija tokia pati kaip „Wild“ simbolio. Jei nemokamo sukimo metu pasirodys du ar daugiau „Wild Scatter“ simbolių bus suaktyvinta funkcija „Piramidės sukimai“, nemokami sukimai bus pristabdyti iki funkcijos pabaigos ir vėliau pratęsti, o atsitiktinai parinktas simbolis galios per visą „Piramidės sukimai“ funkciją. Už kiekvieną „Wild Scatter“ yra suteikiami 4 „Piramidės sukimai“, maksimalus sukimų kiekis šiai funkcijai yra 20.

12. „Demonas“ („Demon“)

12.1. „Demonas“ („Demon“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

12.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

12.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 225 000,00 EUR.

12.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

12.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

12.6. „Wild amuletas“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simbolis „Wild kaukė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild amuletas“ ir gali atsirasti tik 3 būgne. Simboliui „Wild kaukė“ atsiradus 3 būgno viduryje, visi „Dainininkas“ simboliai pavirsta simboliais „Wild kaukė“.

12.7. Išsukus 2 simbolius „Wild amuletas“ ir simbolį „Wild kaukė“, laimima 11 nemokamų sukimų jei simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje“. 6 nemokami sukimai laimimi, jei simbolis „Wild kaukė“ yra 3 būgno viršutinėje arba apatinėje pozicijoje. Kiekvienas nemokamas sukimas turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį, kuris gali būti x2, x3, x5 arba x8.

12.8. Nemokamų sukimų metu 1 ir 5 būgnuose išsukus du simbolius „Wild amuletas“, suteikiami pragaro nemokami sukimai („Hell Spins“). Atsitiktine tvarka parenkamas suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti nuo 4 iki 8. Jei 3 būgne buvo išsuktas ir simbolis „Wild kaukė“, suteikiamų pragaro nemokamų sukimų skaičius yra nuo 6 iki 10. Laimėjimų daugiklis išlieka tas pats, kuris buvo parinktas sukimui, aktyvavusiam pragaro nemokamus sukimus. Jei aktyvuojant ar pakartotinai aktyvuojant pragaro nemokamus sukimus išsuktas simbolis „Wild kaukė“ yra centrinėje 3 būgno pozicijoje, laimėjimo daugiklis yra dvigubinamas visiems likusiems pragaro nemokamiems sukimams.

13. „Dieviškas demonstravimas“ („Divine Showdown“)

13.1. „Dieviškas demonstravimas“ („Divine Showdown“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

13.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

13.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

13.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

13.7. Bet kurio sukimo metu (tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu) atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojamas laimėjimo daugiklis, kuris gali būti nuo x2 iki x10. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti vienas iš 4 dievų ir aktyvuoti vieną iš funkcijų:

13.7.1. „Vukongas“ – prideda „Wild“ simbolių į būgnus;

13.7.2. „Anubis“ – 1-2 simbolius paverčia „Wild“ simboliais;

13.7.3. „Atėnė“ – 3 būgnus paverčia vienodais;

13.7.4. „Toras“ – visus dievų simbolius paverčia „Toro“ simboliu.

13.8. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Lošėjas renkasi vieną iš 4 dievų, kurio suteikiama funkcija galios nemokamų sukimų metu, bei kuris kovos dievų kovoje. Nemokamų sukimų funkcija prasideda su 3 gyvybėmis. Sukamas kovos ratas, kuris nustato, ar bus sukamas nemokamas sukimas, ar vyks dievų kova. Jei išsukama dievų kova ir lošėjo pasirinktas dievas laimi, sukamas nemokamas sukimas. Jei dievų kovoje lošėjo pasirinktas dievas pralaimi, prarandama viena gyvybė ir nemokamas sukimas sukamas su dievo, kuris laimėjo kovą, funkcija. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai prarandamos visos 3 gyvybės.

14. „Egipto lemtis“ („Doom of Egypt“)

14.1. „Egipto lemtis“ („Doom of Egypt“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

14.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

14.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

14.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 10 nemokamų sukimų. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų.

14.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnys, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba

lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

15. „Pasiutę jonvabaliai“ („Firefly Frenzy“)

15.1. „Pasiutę jonvabaliai“ („Firefly Frenzy“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

15.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

15.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

15.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius. Vieno sukimo metu išsuktų ir laimintį derinį sudarančių „Wild“ simbolių daugikliai sudauginami ir tada iš jų sandaugos padauginamas laimėjimas.

15.7. Simbolis „Mėnulis“ gali atsirasti bet kuriame būgne. Simboliui „Wild“ nusileidus ant „Mėnulio“, aktyvuojami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu galima laimėti nemokamus sukimus dar kartą.

16. „Ali Baba likimas“ („Fortunes of Ali Baba“)

16.1. „Ali Baba likimas“ („Fortunes of Ali Baba“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

16.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

16.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

16.6. 1 ir 5 būgnuose pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai aktyvuoja „Vagis Denas“ funkciją, kuri yra 5 pakopų. Šios funkcijos metu žaidėjas turi pasirinkti vieną iš 4 puodų po, kuriuo gali būti momentinis prizas, nemokami sukimai arba vagis:

16.6.1. 1 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės;

16.6.2. 2-3 pakopose žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x10 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;

16.6.3. 4 pakopoje žaidėjas gali laimėti momentinį prizą, kurio vertė yra iki x100 statymo vertės, 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis;

16.6.4. 5 pakopoje žaidėjas gali laimėti 8 nemokamus sukimus arba sugauti vagis.

16.7. Jeigu žaidėjui pasirinkus puodą atskleidžiamas momentinis prizas - žaidėjas perkeliamas į kitą pakopą, jeigu nemokami sukimai – žaidėjas perkeliamas į nemokamus sukimus, vagis užbaigia funkciją. Nemokamų sukimų laimėjimo atveju momentiniai laimėjimai ir laimėjimai gauti iš nemokamų sukimų yra sumuojami.

16.8. Suaktyvinus nemokamus sukimus, kiekvienam sukime yra pridėdamas „Wild Ali Baba“ simbolis. Jei nemokamų sukimų metu pasirodo simbolis „Wild vagis“, suaktyvinamas pakartotinis

sukimas. Pakartotinio sukimo metu „Wild vagis“ simboliai juda link „Wild Ali Baba“ simbolio palikdamas „Wild“ simbolius savo judėjimo kryptimi. Nemokamų sukimų metu pasirodę 2 „Scatter Morgiana“ simboliai prideda du papildomus sukimus.

17. „Medaus skubėjimas“ („Honey Rush“)

17.1. „Medaus skubėjimas“ („Honey Rush“) – lošimas sudarytas iš šešiakampio 4-5-6-7-8-5-4 tinklelio ir jo tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

17.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 900 000,00 EUR.

17.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

17.4. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

17.5. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš penkių ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš tinklelio, o į jų vietas sukrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Visi laimėjimai papildo matuoklę „Rush Meter“, kuriai užsipildžius iki tam tikro laiminčius derinius sudariusių simbolių skaičiaus, aktyvuojama atitinkama funkcija:

17.5.1. 1 lygis (20 laiminčių simbolių) – prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.2. 2 lygis (40 laiminčių simbolių) - prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.3. 3 lygis (80 laiminčių simbolių) - prideda vieną lipnų „Wild“ simbolį, išliekantį savo vietoje bei aktyvuoja „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkciją;

17.5.4. 4 lygis (160 laiminčių simbolių) - aktyvuoja „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkciją.

17.6. „Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) bei „Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcijų metu lošimo tinklelio viduryje parenkamas simbolis, kuris vėliau bus atkartotas kitose lošimo tinklelio pozicijose. Galimi trys atkartotų simbolių (kolonijų) tipai:

17.6.1. Tranai („Drone“) – sukuriami ne mažiau kaip 7 vienodų simbolių kolonija („Tranų kolonijos“ („Drone Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę);

17.6.2. Darbininkai („Worker“) – sukuriami 7-15 vienodų simbolių kolonija (gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka pagrindinio lošimo metu, nesurinkus laiminčio derinio);

17.6.3. Karalienės („Queen“) – sukuriami 20-37 vienodų simbolių kolonija („Karalienių kolonijos“ („Queen Colony“) funkcija, aktyvuojama užpildžius matuoklę).

17.7. Lipnus „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį ir yra pridedamas tik užsipildžius „Rush Meter“ matuoklei. Šio simbolio galimi daugikliai x1, x2 arba x3, o maksimalus jų kiekis 3.

18. „Hugo nuotykis“ („Hugo's Adventure“)

18.1. „Hugo nuotykis“ („Hugo's Adventure“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

18.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

18.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

18.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter“ (lėktuvas) ir „Bonus“ (povandeninis laivas). „Scatter“ simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. „Bonus“ simbolis gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

18.7. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius aktyvuojami Oro lakūno („Air Ace“) nemokami sukimai. Suteikiama viena gyvybė, kuri reiškia vieną nemokamą sukimą. Papildomos gyvybės laimimos išsukus baliono simbolį su užrašu „+1“. Gyvybė prarandama, jei išsukamas sprogmens simbolis. Nemokami sukimai baigiasi, kai gyvybių skaičius pasiekia 0. Maksimalus galimas nemokamų sukimų skaičius yra 20. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams dar turima viena gyvybė, aktyvuojamas Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“). Jei pasibaigus nemokamiems sukimams turimos dvi gyvybės, Povandeninio nuotykio premijinis lošimas pradedamas su viena gyvybe.

18.8. Povandeninio nuotykio premijinis lošimas („Underwater Adventure bonus game“) gali būti aktyvuojamas nemokamų sukimų metu kaip aprašyta 601.6. punkte arba išsukus 2 „Bonus“ simbolius. Prieš prasidedant premijiniam lošimui, povandeninis laivas sukasi, atsitiktine tvarka suteikdamas 1, 2 arba 3 pradines gyvybes. Lošėjas turi rinktis ekrane atsiradusius povandeninius lobius. Kiekvienas iš jų slepia piniginių prizą, kurio dydis priklauso nuo statymo sumos. Lošimą sudaro 3 lygiai, kuriuos įveikus laimimi laimėjimai, lygūs statymo sumai padaugintai iš: 1 lygyje - x2 arba x4; 2 lygyje - x4 arba x7; 3 lygyje - x10 arba x14. Maksimalus prizas yra lygus statymui padaugintam iš 25. Kai kurie lobiai slepia pavojų ir sumažina gyvybių skaičių viena gyvybe. Lošimui pasibaigus, už kiekvieną likusią gyvybę sukamas povandeninio laivo simbolis, kuris atsitiktine tvarka suteikia galutinio premijinio lošimo laimėjimo daugiklį 2x, 3x arba 5x. Laimėjimų daugikliai sudedami ir maksimalus galimas daugiklis yra 20x. Iš šio daugiklio dauginami visi laimėjimai, gauti premijinio lošimo metu.

19. „Pragaro juokdarys“ („Inferno Joker“)

19.1. „Pragaro juokdarys“ („Inferno Joker“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

19.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

19.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

19.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

19.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

19.6. Išsukus „Scatter“ simbolį viduriniajame būgne, aktyvuojama būgnų persukimo funkcija. Trečias būgnas sulaikomas, kartu su kitais būgnais, kuriuose buvo išsukti „Scatter“ simboliai, tuo tarpu kiti būgnai sukasi. Šio persukimo metu visi simboliai virsta „Scatter“ simboliais. Jei išsukamas bent vienas simbolis bet kuriame būgne, šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Ši funkcija baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas simbolis arba kai visuose būgnuose atsiranda po „Scatter“ simbolį.

19.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių).

Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

20. „Mirusiųjų palikimas“ („Legacy of Dead“)

20.1. „Mirusiųjų palikimas“ („Legacy of Dead“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

20.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 10 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

20.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

20.6. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, laimima 8 nemokami sukimai. „Scatter“ simbolis taip pat pakeičia bet kurį simbolį. Nemokamų sukimų metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną. Nemokamų sukimų metu išsukus dar 3 „Scatter“ simbolius, suteikiama dar 8 nemokami sukimai ir atsitiktinai parenkamas dar vienas simbolis, kuris gali išsiplėsti apimdamas visą būgną nemokamų sukimų metu.

20.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

21. „Gnomas šėlsta“ („Leprechaun Goes Wild“)

21.1. „Gnomas šėlsta“ („Leprechaun Goes Wild“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

21.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 100 000 EUR.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

21.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.6. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Taip pat šie simboliai gali pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

21.7. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

21.8. Kai pasirodo 2 „Scatter“ simboliai aktyvuojama funkcija „Airio sėkmė“, kuri turi dvi ypatybes, kurios parenkamos atsitiktiniu būdu:

21.8.1. Papildomi „Wild“ simboliai: po 1 „Wild“ simbolį pridedama kiekviename žaidimo būgne;

21.8.2. Papildomi „Scatter“ simboliai: pridedamas 1 „Scatter“ simbolis, kuris suaktyvina nemokamus sukimus.

21.9. Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Tai gali įvykti tiek pagrindinio žaidimo metu, tiek funkcijos „Airio sėkmė“ metu, kuomet atsitiktiniu būdu parenkama antroji ypatybė – Papildomi „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų skaičius: 7, 9, 11 arba 13, parenkamas atsitiktiniu būdu. Nemokamų sukimų metu visi „Wild“ simboliai tampa lipnūs ir išlieka savo vietoje visų nemokamų sukimų žaidimo metu. „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu nepasirodo. Papildomi 3, 5, 7 arba 9 nemokami sukimai yra suteikiami, jie kiekviename būgne yra 1 arba daugiau lipnių „Wild“ simbolių.

22. „Misija pinigai“ („Mission Cash“)

22.1. „Misija pinigai“ („Mission Cash“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

22.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

22.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

22.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

22.7. Lošimo metu virš simbolių juda taikiny. Jei šis taikiny atsiranda ant simbolio „Mėlynasis agentas“ arba „Raudonoji agentė“, šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną ir tampa „Wild“ simboliu. Šis būgnas sulaikomas, o kiti būgnai sukasi dar kartą. Jei taikiny vėl atsiranda ant vieno iš šių simbolių, jis taip pat išsiplečia apimdamas visą būgną tapdamas „Wild“ simboliu ir likę būgnai sukasi dar kartą. Tai gali tęstis tol, kol visi būgnai tampa padengti išsiplėtusiais „Wild“ simboliais arba taikiny atsiranda ant kito simbolio. Ši funkcija taip pat aktyvi ir nemokamų sukimų metu.

22.8. Jei lošime judantis taikiny atsiranda ant simbolio „Scatter“, suteikiami 8 nemokami sukimai. Jei taikiny atsiranda ant simbolio „Scatter“ nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 8 nemokami sukimai. Jei nemokamų sukimų metu taikiny atsiranda ant vieno iš šių simbolių: „Mėlynasis agentas“, „Raudonoji agentė“, „Žaliasis agentas“ arba „Purpurinė agentė“ suteikiami pakartotiniai sukimai.

23. „Atogražų miškų magija“ („Rainforest Magic“)

23.1. „Atogražų miškų magija“ („Rainforest Magic“) – 5 būgnų, 25 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

23.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

23.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

23.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Lošimo metu būgnuose atsitiktine tvarka būgnuose gal atsirasti paslaptieji simboliai, kurie pavirsta vienu iš lošimo simbolių, padedant sudaryti laimintį derinį.

23.7. Išsukus 3 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai:

3 „Wild“ simboliai	6 nemokami sukimai
4 „Wild“ simboliai	8 nemokami sukimai
5 „Wild“ simboliai	10 nemokami sukimai
6 „Wild“ simboliai	12 nemokami sukimai
7 „Wild“ simboliai	14 nemokami sukimai
8 „Wild“ simboliai	16 nemokami sukimai
9 „Wild“ simboliai	18 nemokami sukimai
10 „Wild“ simboliai	20 nemokami sukimai
11 „Wild“ simboliai	22 nemokami sukimai
12 „Wild“ simboliai	24 nemokami sukimai
13 „Wild“ simboliai	26 nemokami sukimai
14 „Wild“ simboliai	28 nemokami sukimai
15 „Wild“ simboliai	30 nemokami sukimai

23.8. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš 4 ekrane pasirodžiusių gėlių. Šios gėlės slepia skaičių, kiek lošimo būgnų (1-4) nemokamų sukimų metu turės paslaptinguosius simbolius visose to būgno pozicijose. Šie būgnai kiekvieno sukimo metu keis savo vietas. Paslaptieji simboliai pavirsta bet kuriuo iš lošimo simbolių, padėdami sudaryti turtingesnius laiminčius derinius.

24. „Ralis dėl turtų“ („Rally 4 Riches“)

24.1. „Ralis dėl turtų“ („Rally 4 Riches“) – 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

24.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

24.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

24.7. Žaidimas turi papildomą Premijų būgną, kuris sukasi ir sustoja su kitais pagrindinio žaidimo būgnais. Premijų būgne gali pasirodyti specialūs premijų simboliai, kurie gali pridėti laiminčiam simbolių deriniui papildomas vertes:

24.7.1. Daugiklius (x2, x3, x4, x5 arba x10), iš kurių dauginamas laimėjimas;

24.7.2. „Pasilenkatis Wild“ simbolis: jei Premijų būgne pilnai pasirodo šis simbolis, yra tikimybė, jog Premijų būgnas suksis pakartotinai ir apdovanos lošėją vienu iš daugiklių;

24.7.3. Premijos žaidimas aktyvuoja funkciją „Lenktynės“.

24.8. Funkcijos „Lenktynės“ trasa yra sudaryta iš 24 skyrių ir kiekviename iš jų yra skirtingas apdovanojimas. Tai gali būti daugikliai iš, kurių yra dauginamas lošėjo statymas arba „Nitro stiprintuvas“, kuris lošėją perkelia keliomis vietomis į priekį. Funkcijos „Lenktynės“ metu žaidime stebimos lošėjo lenktynės su kitais automobiliais. Ant vairalazdės yra rodomi atsitiktiniai skaičiai, kurie parodo per kiek skyrių lošėjo automobilis pajudės į priekį. Šalia yra rodoma lyderių lentelė, kurioje yra atvaizduojama lošėjo užimama vieta. Ši vieta gali keistis atsižvelgiant į skyrių, per kuriuos pajudėjo lošėjas į priekį, skaičių. Lenktynės tęsiasi kol yra pasiekamas trasos finišas. Finišo apdovanojimais:

24.8.1. Pirma vieta – „Jackpot“ žaidimas;

24.8.2. Antra vieta – „Laimintys sukimai“ su garantuotais „Pasislenkatis Wild“ simboliais ir daugikliais.

24.8.3. Trečia vieta – nemokami sukimai su garantuotais „Pasislenkatis Wild“.

24.8.4. Ketvirta vieta – pagrindinis laimėjimas laimėtas funkcijos „Lenktynės“ metu.

24.9. „Jackpot“ žaidimas tai penkių pakopų piramidė, kurioje yra nurodytos daugiklių vertės ir rodyklės aukštyn. Daugiklis didėja judant piramidės pakopomis aukštyn. Apšvietimas judės išilgai pakopos ir bet kada sustos: jei jis sustos skyriaus su daugiklius, statymo suma bus padauginta iš to daugiklio ir „Jackpot“ žaidimas baigsis. Jei apšvietimas sustos ties rodykle, lošėjas bus perkeltas į aukštesnę pakopą. Prieš paskutinėje pakopoje apšvietimui sustojus ties daugikliu lošėjas gali atsiimti laimėjimą arba tęsti žaidimą dėl x1000 daugiklio.

25. „Rich Wilde ir Atėnų skydas“ („Rich Wilde & The Shield of Athena“)

25.1. „Rich Wilde ir Atėnų skydas“ („Riche Wilde & The Shield of Athena“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

25.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

25.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

25.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

25.6. Bet kurio sukimo metu gali pasirodyti „Wild Atėnų skydas“, kuris aktyvuoja vieną pakartotinį „Medūza“ sukimą. Pakartotinio sukimo metu simbolis „Atėnų skydas“ tampa lipniu, išliekančiu savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Jei pakartotinio sukimo metu vėl pasirodo simbolis „Atėnų skydas“ arba sudaroma laiminti kombinacija, jie taip pat išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi dar kartą. Tai kartosis kol nepasirodys nei vienas „Atėnų skydas“ simbolis arba nesusidarys laiminti kombinacija. Pakartotinio sukimo „Medūza“ metu visi „Atėnų skydas“ ir „Scatter“ simboliai tampa „Wild Atėnų skydas“ simboliais.

25.7. Žaidimo būgnuose pasirodžius 3, 4 arba 5 „Cat Wilde Scatter“ simboliams, aktyvuojama funkcija „Medūzos žvilgsnis“ ir atitinkamai suteikiama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų. Pakartotinai nemokami sukimai gali būti laimimi tuo pačiu principu. Taip pat šios funkcijos metu aktyvi ir pakartotinio „Medūza“ sukimo funkcija. Jei pakartotinio „Medūza“ sukimo ir „Medūzos žvilgsnis“ funkcijos aktyvuojamos to paties sukimo metu, prieš pereinant į funkciją „Medūzos žvilgsnis“ bus pirmiau išnaudota pakartotinio „Medūza“ sukimo funkcija.

26. „Robino turtai“ („Riches of Robin“)

26.1. Robino turtai („Riches of Robin“) - 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

26.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

26.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

26.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.6. Momentinį laimėjimą slepiantis simbolis „Pinigų maišas“ gali atsirasti būgnuose, kai neišsukamas joks laimintis derinys. Pinigų maišas gali slėpti piniginius laimėjimus, kurie lygūs statymo sumai padaugintai iš 20, 100 arba 1000 kartų.

26.7. Jei išsukami 4 arba daugiau simbolių „Pinigų maišas“, aktyvuojama persukimų funkcija. Suteikiami 3 nemokami persukimai. Jei bet kurio persukimo metu išsukamas simbolis „Pinigų maišas“, likusių persukimų skaičius atstatomas iki 3.

26.8. Išsukus 2 „Scatter“ simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų skaičius bei jų laimėjimų daugiklis parenkamas atsitiktine tvarka. Nemokamų sukimų gali būti suteikta 6, 8, 10, 12, 14 arba 20. Laimėjimų daugikliai gali būti x2, x3, x4 arba x5. Momentiniai laimėjimai bei persukimų funkcija galimi nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „Scatter“ simbolius pridedami dar 2 nemokami sukimai, o laimėjimų daugiklis padidinamas vienetu. Jei pasiekiamas laimėjimų daugiklis x10, išsukus 2 „Scatter“ simbolius, bus pridedami dar 4 nemokami sukimai.

27. „Odino žiedas“ („Ring of Odin“)

27.1. „Odino žiedas“ („Ring of Odin“) - 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

27.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

27.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

27.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

27.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

27.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

27.7. 1, 3 ir 5 žaidimo būgnuose pasirodę „Scatter“ simboliai aktyvuoja 4 nemokamus sukimus. Kiekvienas nemokamų sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą.

27.8. Funkcija „Odino žiedas“ gali būti aktyvuota bet kurio sukimo metu:

27.8.1. Jei Odino žiede pasirodo „Scatter“ simbolis, aktyvuojami 4 sukimai su daugikliu. Kiekvienas šių sukimų metu pasirodęs „Scatter“ simbolis prideda 1 papildomą sukimą su daugikliu.

27.8.2. Jei Odino žiede pasirodo kuris nors žaidimo simbolis, aktyvuojamas vienas pakartotinis sukimas, ir jei šio sukimo metu tas pats simbolis pasirodo viename ar keliuose Odino žieduose, aktyvuojama funkcija „Draupnir“ sukimai. Odino žieduose pasirodžiusių simbolių kiekis nustato „Draupnir“ sukimų kiekį. „Draupnir“ sukimų metu tas pats simbolis yra rodomas visuose 9 Odino žieduose.

27.9. Jei nemokamų sukimų ir „Odino žiedas“ funkcija aktyvuojamos tuo pačiu metu, nemokami sukimai bus aktyvuoti po tai, kai bus užbaigta „Odino žiedas“ funkcija.

27.10. Jei nemokami sukimai ir sukimai su daugikliu yra laimimi tuo pačiu metu, suteikiami bus tik sukimai su daugikliu.

28. „Lipnus Džokeris“ („Sticky Joker“)

28.1. „Lipnus Džokeris“ („Sticky Joker“) – 5 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

28.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 165 000,00 EUR.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

28.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

28.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Jei 1 ar daugiau „Wild“ simbolių pasirodo bet kuriame būgne, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis tampa lipnus ir išlieka savo pozicijoje, o likusios būgnų pozicijos sukasi. Pakartotinio sukimo metu pasirodęs papildomas „Wild“ simbolis aktyvuoja dar vieną pakartotinį sukimą. Sukimai kartojasi tol kol visos pozicijos yra užpildomos „Wild“ simboliais arba „Wild“ simbolis daugiau nepasirodo. Jeigu pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje būgnuose yra 4 arba daugiau „Wild“ simbolių, aktyvuojamas „Daugiklių ratas“. „Daugiklių ratas“ turi 5 skyrius, kuriuose yra nurodyti daugikliai: x2, x3, x4, x5 arba x10. Pakartotinių sukimų laimėjimas yra padauginamas iš laimėto daugiklio.

29. „Testamentas“ („Testament“)

29.1. „Testamentas“ („Testament“) – 5 būgnų, 243 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

29.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 2 000 000,00 EUR.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

29.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

29.6. Kaukolės simboliai gali pavirsti „Wild“ simboliais bet kurio sukimo metu. Kaukolės simboliai visada pavirsta „Wild“ simboliais nemokamų sukimų metu. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

29.7. Bet kuriuose būgnuose pasirodę 2 „Scatter“ simboliai aktyvuoja funkciją „Daina“, kuri suaktyvina tris nemokamus sukimus ir vieną iš trijų galių:

29.7.1. „Šaltas apkabinimas“ – „Wild“ simboliai pasirodę žaidimo būgnuose tampa lipnūs ir išlieka savo vietose kol būna sužaisti nemokami sukimai;

29.7.2. „Žemės šaknys tamsios“ – kaukolės simboliai būgnuose plinta aukštyn arba žemyn;

29.7.3. „Erškėčių sostas“ – lošimo būgnai išsiplės atitinkamai iki 4-5-6-5-4 simbolių, o mokėjimo linijų skaičius bus padidintas iki 2 400.

29.8. Kai vienu sukimo metu pasirodo 3-5 „Scatter“ simboliai suaktyvinama funkcija „Pakylantys sukimai“. 4 arba 5 „Scatter“ simboliai atitinkamai statymo sumą padaugina iš x4 arba x20 daugiklio. Iš kart po to yra suteikiami 9 nemokami sukimai, o lošimo būgnai išsiplėčia atitinkamai iki 4-5-6-5-4 simbolių. Lošimų būgnų viršuje esančios 9 simbolių pozicijos padengiamos akmens simboliu. Kiekvieną kartą pasirodžius „Scatter“ simboliui jis suskaldo akmens simbolį ir išplečia atlaisvina būgno simbolį. Jei suskaldomi visi 9 akmenys, suaktyvinama funkcija „Testamento sukimai“.

29.9. Funkcijos „Testamento sukimai“ metu yra suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai, o funkcijos „Daina“ galios yra sujungiamos.

30. „Tai turtinga“ („That's Rich“)

30.1. „Tai turtinga“ („That's Rich“) – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

30.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

30.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

30.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius. Taip pat šis simbolis gali išsiplėsti per visą būgną bet kurio sukimo metu arba „Laiminčio sukimo“ funkcijos metu.

30.7. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne. 3 ir daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuoja „Laimintis sukimas“ funkciją, kurios metu yra suteikiami 5 nemokami sukimai. Kiekvienas sukimas garantuoja bent vieną laiminčią simbolių kombinaciją. Šios funkcijos metu pasirodžius „Scatter“ simboliui yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Sukimų gali būti suteikta iki 20. Funkcijos metu „Wild“ simboliams pridedamas laimėjimo daugiklis, kuris kiekviena kartą padidės +1, kai būgnuose pasirodys „Wild“ simbolis. Maksimalus daugiklis gali būti x20. Momentinis daugiklis x20 gali būti pritaikytas paskutinio sukimo metu.

31. „Kardas ir Gralis“ („The Sword and The Grail“)

31.1. „Kardas ir Gralis“ („The Sword and The Grail“) – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

31.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

31.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Kardas“. „Wild“ simbolis tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu gali turėti laimėjimo daugiklį (x2, x5, x10 arba x100). „Wild“ simboliui su laimėjimo daugikliu sudarius laimintį derinį, laimėjimas dauginamas iš „Wild“ simbolyje nurodyto daugiklio.

31.7. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Kardas“, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Suteikiami 5 nemokami sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x2. Nemokami sukimai susideda iš 4 lygių. Tam, kad lošėjas patektų į kitą lygį, jis turi rinkti nemokamų sukimų metu pasirodžiusius simbolius „Kardas“. Pridedami ir simboliai „Kardas“, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją. Per pirmuosius 5 nemokamus sukimus surinkus 6 simbolius „Kardas“, patenkama į antrą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x5. Surinkus 11 simbolių „Kardas“, patenkama į trečią lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x10. Surinkus 18 simbolių „Kardas“, patenkama į ketvirtą lygį, kuriame vėl suteikiami 5 sukimai, o visų „Wild“ daugiklių vertės yra x100.

32. „Sisisukusi sesuo“ („Twisted Sister“)

32.1. „Sisisukusi sesuo“ („Twisted Sister“) – 6 būgnų, 6 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

32.2. Laimėjimai yra išmokami už surinktų 5 vienodų ar daugiau simbolių grupes. Laimėjimą sudarę simboliai pašalinami, o likusieji nukrenta žemyn siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi tol, kol nesusidaro laiminčios kombinacijos.

32.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

32.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

32.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

32.6. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius, išskyrus simbolį „Piktas tėtis“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

32.7. Sukimo, kuriame nesusidarė laiminti kombinacija, metu, yra tikimybė, jog bus aktyvuota funkcija „Tėtis pyksta“, kurios metu atsitiktine tvarka yra pridėdami du simboliai „Piktas tėtis“. Šie simboliai gali pakeisti kitus simbolius padėdami sudaryti laiminčias kombinacijas. Jei pasirodžius šiems simboliams yra sudaroma laiminti kombinacija, jie kaupiasi „Pykčio įkrovos matuoklėje“.

32.8. „Pykčio įkrovos matuoklė“ yra sudaryta iš 4 pakopų. 4 įkrovimai aktyvuoja funkciją „Mes to nepakęsimė“, o 5 – perkrauna matuoklę ir laimėjimų daugiklį padidina 1. Aktyvavus funkciją, pasirodo „Mega“ simbolis, kuris keliauja per žaidimo būgnus link simbolių „Piktas tėtis“ savo kelyje pašalindamas kitus žaidimo simbolius ir sudarydamas naujus laiminčius derinius. Funkcija tęsiasi tol, kol žaidimo būgnuose nelieta simbolių „Piktas tėtis“.

32.9. Žaidimas turi ir 4 pakopų „Gitaros įkrovos matuoklę“, kuris įkraunamas susidarius laiminčios kombinacijoms iš grupės narių simbolių. Įkrovus matuoklę gali būti aktyvuojamos papildomos funkcijos:

32.9.1. „Klyksmas“ – parinktas grupės nario simbolis skleidžia garsą, kuris sunaikina visus simbolius supančius parinktąjį ir pakeisdamas juos kitais simboliais ir taip sudarydamas galimybę susidaryti naujiems laimintiems deriniams.

32.9.2. „Išprotėjimas“ - parinkto grupės nario simbolius paverčia „Wild“ simboliais.

32.9.3. „Susivienijimas“ - pakeičia simbolius parinkto grupės nario simboliais.

33. „Laukinis kraujas 2“ („Wild Blood 2“)

33.1. „Laukinis kraujas 2“ („Wild Blood 2“) – 6 būgnų, 4096 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

33.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

33.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

33.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

33.5. „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 būgnuose bei 6 būgne kaip išsiplėtęs simbolis. „Wild“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“, padėdami lengviau sudaryti laiminčius derinius.

33.6. 6 būgne pasirodžius išsiplėtusiam „Wild“ simboliui yra suteikiamas pakartotinis sukimas, kurio metu „Wild“ simbolis juda iš 6 būgno į 1. Nemokamų sukimų funkcija šio sukimo metu nesuaktyvinama.

33.7. 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją. Sukimų skaičius (10, 15, 20 arba 25) priklauso nuo surinktų „Scatter“ simbolių skaičiaus. Aktyvavus nemokamus sukimus lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų funkcijų:

33.7.1. „Laura“ - „Wild“ simbolis pasislenka būgne viena padėtimi aukštyn arba žemyn. Jei funkcijos „Laura“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Laura“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.7.2. „Margaret“ – „Wild“ simboliai yra kaupiami. Surinkus 4 simbolius laimėjimo daugiklis padidinamas 1 (maksimalus daugiklis x5) ir suteikiami 2 papildomi sukimai. Padidėjęs daugiklis yra pritaikomas sekančiam sukimui. Jei funkcijos „Margaret“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Margaret“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.7.3. „Rebeka“ – „Wild“ simboliai gali turėti laimėjimo daugiklius x2 arba x3. Laimėjimo daugikliai gali būti kombinuojami (maksimalus laimėjimo daugiklis x81). Jei funkcijos „Rebeka“ metu 6 būgne pasirodo išsiplėtęs „Wild“ simbolis, pakartotinio sukimo metu „Rebeka“ simboliai, esantys 2, 3, 4 ir 5 būgnuose, paverčiami „Wild“ simboliais“.

33.8. Funkcijų „Laura“ ir „Rebeka“ metu, galima pakartotinai aktyvuoti nemokamus sukimus jei būgnuose pasirodo 2, 3, 4, 5 arba 6 „Scatter“ simboliai. Atitinkamai yra suteikiami 4, 6, 8, 10 arba 12 papildomų nemokamų sukimų.

34. „Pašėlę rėmai“ („Wild Frames“)

34.1. „Pašėlę rėmai“ („Wild Frames“) – 7 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

34.2. Visi laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau vienodų simbolių, kurie yra bet kuriose gretimose pozicijose.

34.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 700 000,00 EUR.

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

34.5. Pradėjus žaidimą ir išsukus laimingus simbolių derinius, laimingus derinius sudarę simboliai yra pašalinami iš būgnų, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Tai tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių simbolių derinių.

34.6. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

34.7. Nesurinkus laiminčio derinio, atsitiktine tvarka būgnuose gali atsirasti 4-6 „Wild“ simboliai. „Wild“ simboliai taip pat gali turėti laimėjimo daugiklius ir padėti sudaryti laimingus derinius, taptami jų dalimi. Tačiau „Wild“ ir jų daugikliai išlieka neaktyvūs, kol nėra užpildoma lošimo Matuoklė iki 80. Lošimo matuoklė pildosi, kai surenkamas laimintis derinys. Kiek simbolių sudaro laiminčius derinius vieno lošimo metu, tiek padidėja lošimo matuoklė. Matuoklei pasiekus 20, aktyvuojama transformacijos (Transform) funkcija, kurios metu visi simboliai „7“, „Deimantas“, „Žaigždė“, „Varpelis“ pavirsta vienodu vienu iš šių simbolių. Matuoklei pasiekus 40, aktyvuojama laukinės kortos („Wildcard“) funkcija, kurios metu būgnuose atsiranda 3-6 „Wild“ simboliai atsitiktinėse vietose. Matuoklei pasiekus 60, aktyvuojama sugriovimo („Shatter“) funkcija, kurios metu „Širdžių“, „Vynų“, „Kryžių“ ir „Būgnų“ simboliai yra pašalinami iš būgnų.

35. „Pašėlę bėgiai“ („Wild Rails“)

35.1. „Pašėlę bėgiai“ – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

35.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

35.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 450 000,00 EUR.

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

35.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“)

35.6. Laimintys deriniai ir laimėjimų daugikliai:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 25,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €		X 5 30,00 € X 4 8,00 € X 3 2,00 €
	X 5 20,00 € X 4 7,50 € X 3 1,50 €		X 5 15,00 € X 4 6,00 € X 3 1,50 €
	X 5 10,00 € X 4 5,00 € X 3 1,00 €		X 5 5,00 € X 4 3,00 € X 3 1,00 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,5 €		X 5 3,00 € X 4 1,00 € X 3 0,40 €
	X 5 2,00 € X 4 1,00 € X 3 0,30 €		X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,30 €
	X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,30 €		

35.7. Universaliųjų bėgiais keliauja traukiniai, atvežantys daugybę universaliųjų simbolių ir nemokamų sukimų, kurių kiekvieno metu garantuojami universaliųjų traukiniai.

35.8. Lošime „Pašėlę bėgiai“ yra universalieji simboliai, auksinis traukinio „Scatter“ simbolis, keturių veikėjų simboliai ir penki karališkieji simboliai.

35.9. Bet kurio sukimo metu įmanoma aktyvuoti universaliųjų traukinių funkciją. Iki keturių universaliųjų traukinių gali pravažiuoti kiekviena iš keturių eilių, o kiekviename traukinyje atvežti iki penkių universaliųjų.

35.10. Bet kur ant būgnų gali pasirodyti iki penkių „Scatter“ simbolių. Pasirodžius bent trims „Scatter“ simboliams aktyvuojami penki nemokami sukimai. Už keturis „Scatter“ simbolius skiriami septyni nemokami sukimai, o už penkis – dešimt nemokamų sukimų.

35.11. Funkcijos „Bilietas į nemokamus sukimus“ metu lošėjui garantuojama po vieną universaliųjų traukinį kiekvienam sukimui, o „Scatter“ simboliai virsta universaliais. Per nemokamus sukimus renkant „Scatter“ simbolius didėja garantuotų universaliųjų traukinių skaičius, iki keturių traukinių kiekvienam sukimui. Kiekvieną kartą surinkus tris „Scatter“ simbolius aktyvuojamas naujas universaliųjų traukinys. Pelnius antrą ir trečią universaliųjų traukinius lošėjui atitinkamai skiriama po papildomą nemokamą sukimą. Pelnius ketvirtą, paskutinį universaliųjų traukinį lošėjas apdovanojamas trimis nemokamais sukimais. Pelnius visus keturis universaliųjų

traukinius, kiekvieną kartą kai lošėjas surinka tris „Scatter“ simbolius, jis apdovanojamas trimis papildomais nemokamais sukimais.

36. „Laukinių šunų derbis“ („Wildhound Derby“)

36.1. „Laukinių šunų derbis“ („Wildhound Derby“) – 5 būgnų, 30 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

36.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

36.5. 5 žaidimo būgne pasirodžius 4 laukiniams šunims suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija „Šunų lenktynės“. Žaidėjas turi išsirinkti jo manymu lenktynes laimėsiantį šunį. Laukiniai šunys pasislenka per vieną būgną į kairę, kai toje pačioje eilutėje kaip ir šuo pasirodo simbolis „Auksinis kiškis“. Laimi tas šuo, kuris pirmasis pereina į 1 būgną. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol būna nustatytas lenktynių nugalėtojas. Jei pasirinktas laukinis šuo laimini lenktynes, žaidėjas nukreipiamas į „Nugalėtojo ratą“. „Nugalėtojo ratas“ yra suskirstytas į 6 skyrius, kuriuose yra nurodyti laimėjimo daugikliai (x2, x3, x4, x5, x10 ir x15), iš kurio yra padauginamas nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas.

37. „Kalėdų magija“ („Xmas Magic“)

37.1. „Kalėdų magija“ („Xmas Magic“) – 5 būgnų, 50 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

37.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali vieno lošimo laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin Value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) bei laimėjimo linijų („Lines“) skaičių nuo 1 iki 50 ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

37.5. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

37.6. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ ir gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

37.7. Išsukus 3 simbolius „Scatter“ bet kuriose 1-3 būgnų pozicijose, laimimas laimėjimas, lygus statymo sumai padauginintai iš 4 bei aktyvuojama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu, 2 papildomi „Wild“ simboliai pridedami į 2-5 būgnus. Nemokami sukimai gali būti laimėti dar kartą nemokamų sukimų metu.

37.8. Simboliai „Amalas“ visada atsiranda grupelėmis po keturis simbolius tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu atsitiktine tvarka parenkamas dar vienas aukštos vertės (pagal laimėjimų lentelę) simbolis, kuris bus išsukamas grupelėmis po keturis.

37.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“

(„Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).
