

1. „Aloha! Grupinės išmokos“ („Aloha! Cluster Pays“)

- 1.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR.
- 1.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR.
- 1.3. Didžiausias laimėjimas: 200 000,00 EUR.
- 1.4. Žaidimo apžvalga

1.4.1. „Aloha! Grupinės išmokos“ yra 6 būgnų, 5 linijų lošimas, turintis Cluster Pays™ mechaniką. Žaidimas turi kelias funkcijas – pakeičiamuosius simbolius, išliekančio laimėjimo persukimą ir papildomus sukimus su simbolio išmetimu.

1.4.2. Žaidimas yra žaidžiamas su simbolių grupėmis, 1-10 statymų lygiais (10 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

1.4.3. Statymų linijų nėra.

1.4.4. Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikalčiai greta to paties simbolio.

1.4.5. 9 ar daugiau simbolių grupėje suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.

1.4.6. Kelios tokio paties simbolio grupelės, kurios nėra greta vienos kito, apmokamos kaip atskiros grupės.

1.4.7. Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.

1.4.8. Statymai nustatomi naudojant „LEVEL / LYGIS“ parinkiklį.

1.4.9. Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

1.4.10. Laimėjimas žetonais yra lygus vertei laimėjimų lentelėje, padauginta iš statymų lygio.

1.4.11. Laimėjimas yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintai iš žetono vertės.

1.4.12. Žetono vertė nustatoma naudojant „COIN VALUE“ parinkiklį.

1.4.13. „COINS / ŽETONAI“ rodo statymams skirtų žetonų kiekį.

1.5. Sudedamieji simboliai

1.5.1. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek ir laisvo sukimo žaidime, kaukės ir papildomo sukimo simboliai būgnuose rodomi kaip sudedamieji simboliai.

1.5.2. Sudedamasis simbolis yra simbolis, kuris padengia dvi būgno padėtis ir skaičiuojamas taip:

Sudedamojo simbolio pavadinimas	Skaičiuojamas kaip
Kaukės 	Du simboliai*
Papildomo sukimo simbolis 	Vienas simbolis

1.5.3. Išliekančio laimėjimo persukimo ir pakeičiamų simbolių žaidimo metu, kaukės simbolis dengia vieną poziciją.

1.5.4. Sudedamieji simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.

1.5.5. Už bet kokią sudedamojo simbolio dalį, įeinančią į laimėjusią grupę, mokama pagal laimėjimų lentelę.

1.6. Pakeičiamas simbolis

1.6.1. Pakeičiami simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.

1.6.2. Pakeičiamas simbolis tampa gretimu simboliu, kad būtų sukurtas kuo didesnis laimėjimas, pagal laimėjimų lentelę. Jei pakeičiamojo simbolio dėka nesusidaro laimingasis derinys, pakeičiamas simbolis nebus transformuojamas.

1.6.3. Jei būgne atsiranda tik pakeičiami simboliai, jie transformuojami į didžiausios vertės simbolį.

1.6.4. Pakeitimo simboliai negali pakeisti laisvo sukimo simbolių.

1.7. Išliekančio laimėjimo persukimas

1.7.1. Grupės laimėjimas atsitiktinai aktyvuoja „Sticky Win Re-Spins“ išliekančio laimėjimo persukimą.

1.7.2. Išliekančio laimėjimo persukimo metu laimintys simboliai pasilieka, o visi kiti simboliai persukami.

1.7.3. Išliekančio laimėjimo persukimo metu, jei laiminti grupė padidėja, tie simboliai, kurie padidina grupę, taip pat pasilieka, o likusieji nesėkmingi simboliai dar kartą sukasi. Tai tęsiasi tol, kol sukimo metu grupė nebepasididina, arba kol grupė visiškai užpildo ekraną. Paskutinės grupės laimėjimas yra skaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę.

1.7.4. Išliekančio laimėjimo persukimas žaidžiamas tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir tas sukimas, kuris jį aktyvavo. Statymo lygis ir žetonų vertė negali būti keičiami per persukimą.

1.7.5. Persukimas negali būti įjungiamas, jei pradinis sukimasis apima dvi atskiras laimėjusias grupes.

1.7.6. Išliekančio laimėjimo persukimo metu neįmanoma laimėti jokių simboliu, išskyrus simbolį, kuris aktyvavo persukimą.

1.8. Papildomi sukimai

1.8.1. Papildomo sukimo simbolis yra sklaidos simbolis.

1.8.2. 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai ar iš dalies rodomi bet kur būgne pagrindinio žaidimo metu, suaktyvina papildomus sukimus laimėjimų lentelėje.

1.8.3. 3 papildomo sukimo simboliai = 9 papildomi sukimai

1.8.4. 4 papildomo sukimo simboliai = 10 papildomų sukimų

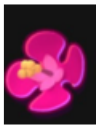
1.8.5. 5 papildomo sukimo simboliai = 11 papildomų sukimų

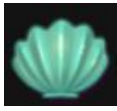
1.8.6. 6 papildomo sukimo simboliai = 12 papildomų sukimų

1.8.7. Papildomi sukimai gali būti laimimi kitų papildomų sukimų metu.

1.8.8. Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir tas sukimas, kuris aktyvavo papildomus sukimus.

1.8.9. Papildomi sukimai turi simbolio išmetimo mechaniką, kuriame pašalinami žemo laimėjimo simboliai, todėl padidėja tikimybė gauti didesnę laimėjimą likusiuose sukimuose. Simboliai pašalinami tokia seka:

1.8.9.1. Antrojo sukimo pabaigoje visi gėlių  simboliai pašalinami iš būgnų.

1.8.9.2. Ketvirtojo sukimo pabaigoje visi kriauklės  simboliai pašalinami iš būgnų.

1.8.9.3. Šeštojo sukimo pabaigoje visi kokoso  simboliai pašalinami iš būgnų.

1.8.9.4. Aštuntojo sukimosi pabaigoje visi ananasų  simboliai pašalinami iš būgnų.

1.8.10. Bendrų laimėjimų laukas apima ir bet kokius laimėjimus gautus per papildomus sukimus, pridėdant bet kokius laimėjimus iš sukimo, kurio metu buvo aktyvuoti papildomi sukimai.

1.8.11. 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai arba iš dalies rodomi bet kur ant būgno papildomuose sukimuose, aktyvuoja papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.

1.8.12. 3 papildomų sukimų simboliai = +1 papildomas sukimas

1.8.13. 4 papildomų sukimų simboliai = +2 papildomi sukimai

1.8.14. 5 papildomų sukimų simboliai = +3 papildomi sukimai

1.8.15. 6 papildomų sukimų simboliai = +4 papildomi sukimai

Pastaba: papildomo sukimo simbolis, kuris iš dalies arba visiškai atsiranda ant būgno, skaičiuojamas kaip vienas papildomo sukimo simbolis.

1.8.16. Jei per paskutinį papildomą sukimą nėra laimėjimo, žaidėjas gauna papildomą sukimą, kol laimės.

Pastaba: jei per paskutinį sukimą atsiras 3 papildomo sukimo simboliai, bus suteikiamas papildomas sukimas. Šis naujas papildomas sukimas bus žaidžiamas po dabartinio sukimo ir bus skaičiuojamas kaip paskutinis papildomas sukimas.

1.9. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96,4%.

1.10. Laimėjimų lentelė

							
x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

1.11. 9 ar daugiau tų pačių simbolių vienoje eilutėje reiškia laimėjimą. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

2. „Arkanas: būgnų chaosas“ („Arcane: Reel Chaos“)

2.1. Arkanas: būgnų chaosas („Arcane: Reel Chaos“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

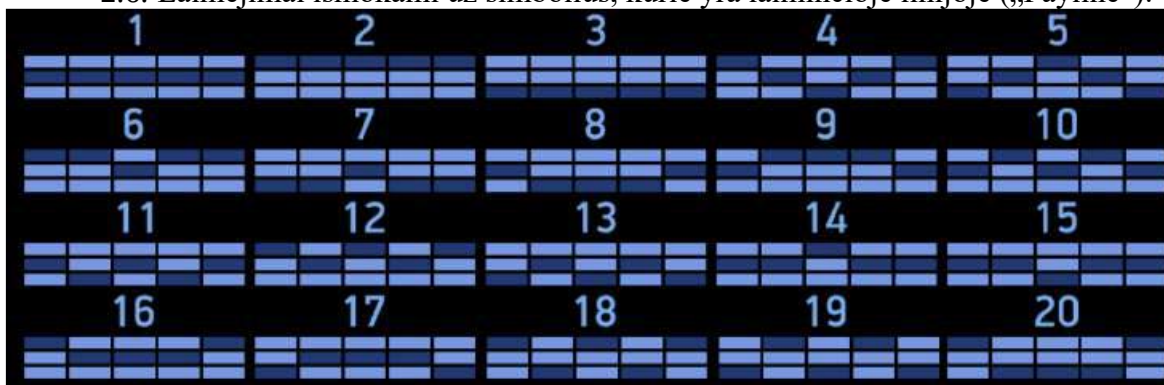
2.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

2.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

2.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

2.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

2.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



2.7. Laimėjimų lentelė, kai statymo suma 0,20 EUR:

	5	10.00		5	5.00
	4	1.50		4	1.00
	3	0.35		3	0.30

	5	3.00		5	2.00		5	1.50
	4	0.75		4	0.50		4	0.40
	3	0.25		3	0.20		3	0.15

 <table> <tr><td>5</td><td>1.00</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.15</td></tr> </table>	5	1.00	4	0.30	3	0.15	 <table> <tr><td>5</td><td>0.75</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.25</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.10</td></tr> </table>	5	0.75	4	0.25	3	0.10						
5	1.00																		
4	0.30																		
3	0.15																		
5	0.75																		
4	0.25																		
3	0.10																		
 <table> <tr><td>5</td><td>0.60</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.10</td></tr> </table>	5	0.60	4	0.20	3	0.10	 <table> <tr><td>5</td><td>0.50</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.05</td></tr> </table>  <table> <tr><td>5</td><td>0.40</td></tr> <tr><td>4</td><td>0.15</td></tr> <tr><td>3</td><td>0.05</td></tr> </table>	5	0.50	4	0.20	3	0.05	5	0.40	4	0.15	3	0.05
5	0.60																		
4	0.20																		
3	0.10																		
5	0.50																		
4	0.20																		
3	0.05																		
5	0.40																		
4	0.15																		
3	0.05																		

2.8. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

2.9. „Wild“ simbolis gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose pagrindinio lošimo metu ir pakartotinių sukimų („Chrono Re-spins“) metu. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus



„Scatter“ simbolį.

2.10. Atsitiktine tvarka pagrindiniame lošime gali būti aktyvuojamos šios funkcijos:

2.10.1. „Wild“ simbolių grupė („Psyop’s Stacked Wilds“) – 2 arba 3 lošimo būgne atsiranda „Wild“ simboliai, užpildantys visas to būgno pozicijas.

2.10.2. Padengiantys „Wild“ simboliai („Zero.x’s Overlay Wilds“) – nuo 3 iki 5 „Wild“ simbolių atsiranda ant būgnų.

2.10.3. Daugikliai („Flare’s Multiplier“) – laimėjimas padauginamas iš 3, 4 arba 5 kartų.

2.11. Pakartotiniai sukimai („Chrono’s Re-spin“) aktyvuojami po nelaimėto sukimo. Būgnai sukasi pakartotinai tol, kol išsukamas laimingas derinys. Pakartotinio sukimo laimėjimas yra dauginamas nuo 2 iki 10 kartų. Pradinis daugiklis yra 2, kuris didėja po vieną po kiekvieno pakartotinio sukimo.

2.12. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami tada, kai 1, 3 ir 5 būgnuose išsukami trys „Scatter“ simboliai. Nemokamų sukimų laimėjimai gali būti dauginami nuo 1 iki 4 kartų.

3. „Archangelai: išganymas“ („Archangels: Salvation“)

3.1. Archangelai: išganymas („Archangels: Salvation“) - 6 būgnų, 12 eilių ir 100 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

3.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 750,00 EUR.

3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

3.4. Lošimo eiga:

3.4.1. Visi laimingi deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

3.4.2. Visi „laukiniai“ simboliai („2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“), išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) ar pavieniai „Wild“ („Laukinis“)) sudarant laiminčius derinius, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

3.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

3.4.4. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

3.4.5. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę.

3.4.6. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

3.4.7. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

3.5. Papildomos funkcijos:

3.5.1. „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) funkcija:

3.5.1.1. „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis tai „2x2“ simbolių blokas.

3.5.1.2. Šis simbolis atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scater“ („Sklaidos“) simbolius.

3.5.1.3. Bet kuriai „Wild“ („Laukinis“) simbolio daliai, įeinant į laiminčią kombinaciją, suteikiamas aukščiausias galimas laimėjimas atsižvelgiant į išmokėjimų lentelę.

3.5.2. „Hot Spot“ („Karštoji zona“) funkcija:

3.5.2.1. Šiame lošime yra dvi „karštosios zonos“. Pirmoji „karštoji zona“ – tai aukščiausios dvi eilutės lošimo zonoje, antroji – tai žemiausios dvi eilutės lošimo zonoje.

3.5.2.2. Nemokamų lošimų metu abi „karštosios zonos“ padidėja iki trijų eilučių.

3.5.2.3. Kiekviena „karštoji zona“ turi savo papildomą „Wild“ („Laukinis“) funkciją – pirmoji „karštoji zona“ – „Heaven“ („Rojus“) funkciją, antroji „karštoji zona“ – „Hell“ („Pragaras“) funkcija.

3.5.2.4. Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta taip, kad bet kuri jo dalis patenka į tam tikrą „karštąją zoną“, atitinkama papildoma funkcija yra aktyvuojama.

3.5.2.5. Papildoma funkcija yra aktyvuojama kiekvienai būgno pozicijai, kurioje iškrito „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis.

3.5.2.6. Pakartotinai ši funkcija gali būti reaktyvuota, jei išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai ar paprasti „Wild“ („Laukinis“) simboliai iškrenta „karštojoje zonoje“.

3.5.2.7. Ta pati funkcija negali būti aktyvuota du kartus iš eilės. Funkcija baigiasi, kai nebeiškrenta nei vienas naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis arba būgnuose nebėra laisvos pozicijos, į kurią galėtų nusileisti „Wild“ („Laukinis“) simbolis.

3.5.2.8. Laimėjimai iš šių papildomų funkcijų yra išmokami, šiai funkcijai pasibaigus.

3.5.2.9. Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

3.5.3. „Heaven“ („Rojus“) funkcija:

3.5.3.1. „Heaven“ („Rojus“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta viršutinėje „karštojoje zonoje“.

3.5.3.2. Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 2 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai.

3.5.3.3. Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra sugeneruojami 4 išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai. Sugeneruoti išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali pilnai uždengti „Scater“ („Sklaidos“) simbolius, pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius ir pilnai/ dalinai uždengti mažesnius išsiplėtusius „Wild“ („Laukinis“) simbolius.

3.5.3.4. Išsiplėtę „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali būti sugeneruoti viršutinėje „karštojoje zonoje“.

3.5.4. „Hell“ („Pragaras“) funkcija:

3.5.4.1. „Hell“ („Pragaras“) funkcija yra aktyvuojama, kai „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis ar jo dalis iškrenta apatinėje „karštojoje zonoje“. Minėtam simboliui iškritus, apatinė „karštoji zona“ pradeda šaudyti pavienius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atsitiktine tvarka išsidėto būgnuose.

3.5.4.2. Jei „2x2 Wild“ („2x2 Laukinis“) simbolis iškrenta dalinai „karštojoje zonoje“, suteikiami 8 pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai.

3.5.4.3. Jei „2x2 Wild“ („2x2 Wild“) simbolis pilnai iškrenta „karštojoje zonoje“, yra suteikiama 16 pavienių „Wild“ („Laukinis“) simbolių.

3.5.4.4. Suteikti pavieniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali užimti „Scater“ („Sklaidos“) simbolių vietos arba nusileisti apatinėje „karštojoje zonoje“.

3.6. Nemokami lošimai:

3.6.1. Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau išsiplėtusių „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	10 nemokamų lošimų
4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	15 nemokamų lošimų
5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	20 nemokamų lošimų
6 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai	25 nemokamus lošimus

3.6.2. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gali būti išsiplėtęs per dvi būgno pozicijas, tačiau jis skaičiuojamas kaip vienas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.

3.6.3. Tuo atveju, jei ekrane matoma tik dalis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio, jis vis tiek skaičiuojamas kaip pilnas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis.

3.6.4. Net ir tuo atveju, jei „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį uždengia „Wild“ („Laukinis“) simbolis, nemokami lošimai yra aktyvuojami.

3.6.5. Jei nemokami lošimai ir „Wild“ („Laukinis“) funkcija yra aktyvuojama tuo pat metu, pirmiausia yra lošiama „Wild“ („Laukinis“) funkcija.

3.6.6. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

3.6.7. Papildomi nemokami lošimai šios funkcijos metu nėra laimimi.

3.6.8. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai.

3.6.9. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

3.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

4. „Asgardijos akmenys“ („Asgardian Stones“)

4.1. „Asgardijos akmenys“ („Asgardian Stones“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 400 000,00 EUR.

4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

4.4. Lošimo eiga:

4.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

4.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

4.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

4.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) simbolius.

4.4.5. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

4.4.6. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

4.4.7. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus iš „Premijų rato“ („Bonus Wheel“).

4.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

4.5.1. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

4.5.1.1. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;

4.5.1.2. Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

4.5.1.3. Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

4.5.2. „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcija:

4.5.2.1. „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis yra 3x3 būgnų pozicijų dydžio, bei gali iškristi tik paskutiniuose trijuose būgnuose tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu. Lošimo metu šis simbolis gali iškristi pilnu dydžiu arba dalinai.

4.5.2.2. Kas kartą, kai „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis iškrenta, jis pradeda suktis ir sustoja tuomet, kai „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) ir linijų laimėjimai yra suskaičiuojami, bei sudedami.

4.5.2.3. „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos metu lošėjas gali laimėti kreditų, papildomų nemokamų lošimų arba abi šias premijas kartu. Laimimos kreditų sumos yra 1, 2 arba 5 kart bendras lošėjo statymas. Maksimali laimimų kreditų suma gali būti 36 kart bendras statymas.

4.5.2.4. Priešingai nei kitiems simboliams, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simboliui „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija negalima.

4.5.2.5. Visi „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

4.5.3. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

4.5.3.1. „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolyje yra pažymėti 3 laukai, kurių kiekvienas suteikia po 5 papildomus nemokamus lošimus. Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali laimėti 5, 10 arba 15 papildomų nemokamų lošimų. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

4.5.3.2. Papildomų nemokamų lošimų metu simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali būti ir „Didžiuoju laukiniu“ („Colossal Wild“) simboliu. Jei „Didysis laukinis“ („Colossal Wild“) iškrenta ir tampa laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, jis pasidalija į du „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie yra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi „susprogsta“ ir pranyksta.

4.5.3.3. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie nėra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, lieka savo pozicijose būgnuose, iki kol iškris laiminti simbolių kombinacija.

4.5.3.4. Visų papildomų nemokamų lošimų metu, „Premijų rato“ („Bonus Wheel“) simbolis gali būti aktyvuotas 3 kartus ir daugiausiai gali suteikti iki 25 papildomų nemokamų lošimų.

4.5.3.5. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus. Visi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

4.5.4. „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) funkcija – pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu visi simboliai gali iškristi ir „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) pavidalu, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius pagrindiniame lošime. Šie simboliai yra 2x2 arba 3x3 būgnų pozicijų dydžio. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“) gali iškristi per visą dydį arba dalinai, priklausomai kaip sustoja būgnai. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“), kurie yra laiminčios simbolių kombinacijos dalimi, „susprogsta“ ir pranyksta, net ir tuo atveju, jei laiminčioje simbolių kombinacijoje dalyvauja tik maža „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis. Likusias tuščias pozicijas užpildo kiti simboliai, pradedant nuo žemiausių tuščių būgnų pozicijų. Toks simbolių kritimas tęsiamas tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas. Į „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) vietą gali sukristi tik paprasti simboliai. Vienaime lošime negali sukristi 2 arba 3 „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“). Bet kokia „Didžiųjų simbolių“ („Colossal Symbols“) dalis, sudaranti laiminčiąją kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę („Paytable“).

4.5.5. „Didysis traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija – pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, sukritus laiminčiai simbolių kombinacijai ir įsijungus „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijai, gali būti aktyvuota „Didžiojo traiškymo“ („Colossal Crush“) funkcija. Jos metu nukritęs „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) „sutraiško“ tiesiai po savimi esančius simbolius. Tai gali tęstis tol, kol šis simbolis nukris nuo ekrano viršaus per visas būgnų eilutes žemyn, arba kol po juo neliks nė vienos tuščios būgno pozicijos. Kas kartą, kai „Didysis simbolis“ („Colossal Symbols“) juda būgnų eilutėmis žemyn, po savimi „sutraiškydamas“ bent vieną simbolį, lošėjas laimi tam tikrą premijos daugiklį. Už kiekvieną „sutraiškytą“ simbolių eilutę daugiklis padidėja vienetu. Tokiu būdu, lošėjui gali būti suteikti x2, x3 ir x4 premijos daugikliai.

4.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

5. „Uogų sproginimas“ („Berry Burst“)

5.1. Uogų sproginimas („Berry burst“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.

5.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 1 000 000,00 EUR.

5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

5.4. Lošimo eiga:

5.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

5.4.2. „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.

5.4.3. Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.

5.4.4. Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.

5.4.5. Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinaciją.

5.4.6. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

5.4.7. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

5.4.8. Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

5.5. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):

5.5.1. „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.

5.5.2. Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.

5.5.3. Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui. Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniam lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai. Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą.

5.5.4. Pakartotinio lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

5.5.5. Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

5.5.6. Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 5000.

6. „Maksimalus uogų sproginimas“ („Berry Burst MAX“)

6.1. Maksimalus uogų sproginimas („Berry Burst MAX“) - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį.

6.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 1 000 000,00 EUR.

6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

6.4. Lošimo eiga:

6.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

6.4.2. „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikalčiai arba horizontalčiai greta/ šalia vienas kito.

6.4.3. Laimėjimai yra išmokami už 5 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.

6.4.4. Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę bei pridedama prie bendro laimėjimo.

6.4.5. Yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas už susidariusią „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinaciją.

6.4.6. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

6.4.7. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

6.4.8. Kai „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių kombinacija sudaroma iš 6 ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia tik kraštinius abiejose „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių pusėse esančius simbolius. Kraštiniai simboliai nėra pakeičiami, tik jei visas ekranas yra užpildytas „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

6.5. „Wild“ („Laukinis“) ir „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“):

6.5.1. „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje tiek pagrindiniame tiek pakartotiniame lošime bei sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį.

6.5.2. Pagrindiniame lošime vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių, nusileisdamas bet kurioje būgnų pozicijoje, automatiškai išsiplečia uždengdamas visas to būgno pozicijas bei aktyvuoja pakartotinio lošimo funkciją.

6.5.3. Laimėjimai yra suskaičiuojami, kai visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia, prieš prasidedant pakartotiniam lošimui.

6.5.4. Pakartotiniam lošimui pasibaigus, visi naujai atsiradę „Wild“ („Laukinis“) simboliai išsiplečia tokiu pat būdu, kaip pradiniame lošime bei po to yra suskaičiuojami laimėjimai.

6.5.5. Pakartotinio lošimo metu vienas ar daugiau „Wild“ („Laukinis“) simbolių nusileidusių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja papildomą pakartotinį lošimą.

6.5.6. Pakartotinis lošimo metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

6.5.7. Pakartotinio lošimo laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimo.

6.5.8. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

6.5.9. Pagrindiniame ar pakartotiniame lošime, nusileidus penktajam „Wild“ („Laukinis“) simboliui, nauji pakartotiniai lošimai nebesuteikiami, tačiau lošėjui išmokamas dvigubas laimėjimas už 15 „Wild“ („Laukinis“) simbolių. Išmoka už 15 Wild simbolių yra 10000.

6.6. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

7. „Kraujasiurbiai“ („Blood Suckers“)

7.1. Kraujasiurbiai („Blood Suckers“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

7.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę,



išskyrus simbolį , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

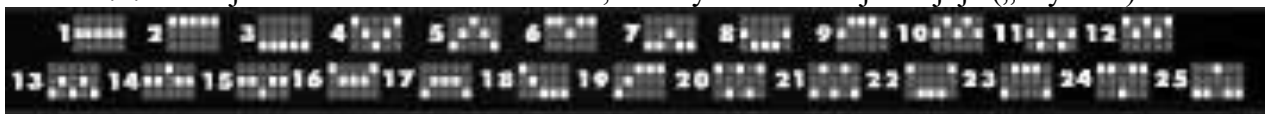
7.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 730,00 EUR.

7.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

7.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

7.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

7.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



7.8. Laimintys deriniai (statymo vertė X laimėjimo daugiklis):

Simbolis	Laimėjimo daugiklis	Simbolis	Laimėjimo daugiklis
	X 5 500 X 4 100 X 3 50		X 5 250 X 4 75 X 3 15
	X 5 250 X 4 75 X 3 15		X 5 125 X 4 50 X 3 10
	X 5 100 X 4 50 X 3 5		X 5 100 X 4 25 X 3 5
	X 5 75 X 4 15 X 3 2		X 5 75 X 4 15 X 3 2

7.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

7.10. Ypatingi laimintys deriniai (statymo vertė X laimėjimo daugiklis):

Simbolis	Laimėjimo daugiklis	
	X 5	7500
	X 4	2000
	X 3	200
	X 2	5
	X 5	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	X 4	Statymas x 25 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	X 3	Statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	X 2	Statymas x 2, kurių laimėjimai dauginami iš 3

7.11. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys arba daugiau simbolių . Lošėjas turi rinktis atsiradusius karstus, slepiančius skirtingo dydžio laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai.

8. „Kraujasiurbiai II“ („Blood Suckers II“)

8.1. „Kraujasiurbiai II“ („Blood Suckers II“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

8.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 300 000,00 EUR.

8.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

8.4. Lošimo eiga:

8.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

8.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš Statymo dydžio.

8.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

8.4.4. Pagrindinio lošimo ir „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) funkcijos metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje, bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

8.4.5. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

8.4.6. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

8.4.7. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

8.4.8. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimus.

8.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

8.5.1. „Kruvinosios rožės nemokami lošimai“ („Blood Rose Free Spins“) funkcija:

8.5.1.1. Pagrindiniame lošime bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Jų metu iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų, kurie yra pridedami prie turimų nemokamų lošimų skaičiaus.

8.5.1.2. Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi kreditų sumą iš laimėjimų lentelės („Paytable“). „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai išmokami pagal išmoką iš laimėjimų lentelės, ją padauginus iš statymo dydžio.

8.5.1.3. „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“) metu visi laiminčių simbolių kombinacijų ir „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra padauginami iš 3.

8.5.1.4. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

8.5.2. „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) funkcija:

8.5.2.1. Pagrindiniame lošime bet kuriose gretimų būgnų pozicijose (pradedant nuo kairiausio būgno), iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, lošėjas laimi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) premiją. Jei ši premija laimima iškritus 4 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai yra padauginami iš 2, o jei iškritus 5 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, visi laimėjimai padauginami iš 3. „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) yra 5 lygių, kurių kiekvienas turi 5 pasirinkimus, bei lošiama pasirenkant/ paspaudžiant „Karstų“ ir atidarant „Skrynių“ simbolius lošimo ekrane, kad laimėti kreditų, „Rakto“ („Key“), „Scatter“ („Sklaidos“) arba „Demoną“ („Demon“) simbolius.

8.5.2.2. Visi „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėti kreditai, išskyrus „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, yra padauginami iš statymo dydžio ir tuo metu galimo bet kokio kito daugiklio;

8.5.2.3. Jei atidaromas „Rakto“ („Key“) simbolis, lošėjas perkiamas į sekantį lygį. Jei „Rakto“ („Key“) simbolis atidaromas paskutiniame lygyje, lošėjas laimi „Didžiojo lobio“ („Great Treasure“) laimėjimą, kuris lygus 1000 kreditų padaugintų iš statymo dydžio.

8.5.2.4. Jei atidaromas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, jis yra renkamas atskirai. Jei „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) pabaigoje surenkami 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

8.5.2.5. Jei atidaromas „Demoną“ („Demon“) simbolis, „Paslėptų lobių premijos lošimas“ („Hidden Treasure Bonus Game“) baigiasi.

8.5.2.6. Maksimalus „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) laimėjimas yra 16750 kreditų, kai pasirinktas statymo dydis yra 1.

8.5.2.7. Visų „Paslėptų lobių premijos lošimo“ („Hidden Treasure Bonus Game“) metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus šią premiją.

8.5.3. „Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcija – ši funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuota iškritus dviems „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams. „Sklaidos šūvio“ („Scatter shot“) funkcijos metu lošėjui gali būti pridedamas dar 1 „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, suteikiantis 10 „Kruvinosios rožės nemokamų lošimų“ („Blood Rose Free Spins“), bei visi vidutinio dydžio laimintys simboliai būgnuose, suteikia papildomų kreditų laimėjimą nuo 10 iki 100 kart statymo dydis.

8.5.4. „Premijos šūvio“ („Bonus shot“) funkcija – jei ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama, lošėjui suteikiamas 1 papildomas „Bonus“ („Premijos“) simbolis ant 1, 2, arba 3 būgnų.

8.6. Visi atsitiktinių papildomų funkcijų laimėjimai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

9. „Kerintys drugeliai“ („Butterfly Staxx“)

9.1. Kerintys drugeliai („Butterfly Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

9.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 480 000,00 EUR.

9.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

9.4. Lošimo eiga:

9.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

9.5. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

9.6. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

9.7. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

9.8. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

9.9. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

9.10. Papildomos funkcijos

9.10.1. „Laukinis simbolis“ („Wild Symbol“):

9.10.1.1. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų pozicijoje pagrindinio lošimo ir „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

9.10.1.2. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

9.10.2. „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“):

9.10.2.1. Kiekvieną kartą, kai iškritę „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai padengia visas būgnų pozicijas, aktyvuojami „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“).

9.10.2.2. Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliama kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra drugelio simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.

9.10.2.3. Prieš pradedant „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“), išmokami visi linijų laimėjimai už „Papildomus prasukimus“ („Re – Spins“) aktyvavusį lošimą.

9.10.2.4. Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, kurie sukrenta į matomas būgnų pozicijas

9.10.2.5. „Papildomo prasukimo“ („Re – Spins“) metu, perkeliama kuo labiau į kairę toje pačioje eilutėje, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, suteikia dar vieną „Papildomą prasukimą“ („Re – Spins“) ir lieka tose būgnų pozicijose iki „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) pabaigos.

9.10.2.6. Ant „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių sukritę nauji „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai, nėra laikomi matomais.

9.10.2.7. Kai „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) metu jokių „Drugelių“ („Butterfly“) simbolių į matomas būgnų pozicijas nebesukrenta, funkcija baigiasi, bei išmokami linijų laimėjimai.

9.10.2.8. Visi „Papildomų prasukimų“ („Re – Spins“) laimėjimai pridedami prie pirminio lošimo laimėjimų.

9.10.2.9. „Drugelių lošimas“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

9.10.3. „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“):

9.10.3.1. Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).

9.10.3.2. 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 5 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)

9.10.3.3. 4 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 6 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)

9.10.3.4. 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai = 7 „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“)

9.10.3.5. „Drugelių lošimo“ („Butterfly Spins“) metu būgnuose gali iškristi tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai.

9.10.3.6. „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būti aktyvūs arba neaktyvūs. Į matomas būgnų vietas sukritę aktyvūs „Kokono“ („Cocoon“) simboliai, pavirsta „Drugelių“ („Butterfly“) simboliais.

9.10.3.7. Visi „Drugelių“ („Butterfly“) simboliai perkeliama kuo labiau į kairę tose pačiose eilutėse, kur dar nėra „Drugelio“ („Butterfly“) simbolio, ir pasilieka tose būgnų pozicijose iki „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) pabaigos. Visi linijų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.

9.10.3.8. „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu laimėti daugiau „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) negalima.

9.10.3.9. „Drugelių lošimų“ („Butterfly Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie patys, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

9.10.3.10. Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), visi laimėjimai yra pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).

9.10.3.11. Pasibaigus „Drugelių lošimams“ („Butterfly Spins“), grįžtama į tą lošimą, kuris aktyvavo „Drugelių lošimus“ („Butterfly Spins“).

9.10.3.12. „Drugelių lošimai“ („Butterfly Spins“) ir „Papildomi prasukimai“ („Re – Spins“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu.

10. „Drugelių gausa 2“ („Butterfly Staxx 2“)

10.1. „Drugelių gausa 2“ („Butterfly Staxx 2“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

10.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

10.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 1 250,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6 250,00 EUR.

10.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

10.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

10.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

10.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



10.8. Laimėjimų lentelė:

			
5 50	5 40	5 40	5 40
4 25	4 20	4 20	4 20
3 10	3 10	3 10	3 10
2 2			

A	K	Q	J
5 20	5 20	5 20	5 20
4 10	4 10	4 10	4 10
3 5	3 5	3 5	3 5

10.9. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

10.10. Jei lošimo būgne išsukami 4 drugelio simboliai, padengiantys visą būgną, aktyvuojami pakartotiniai sukimai (Re-spins).



Pakartotinių sukimų metu yra galimybė atrakinti antrą ir trečią lošimo būgnų rinkinį:

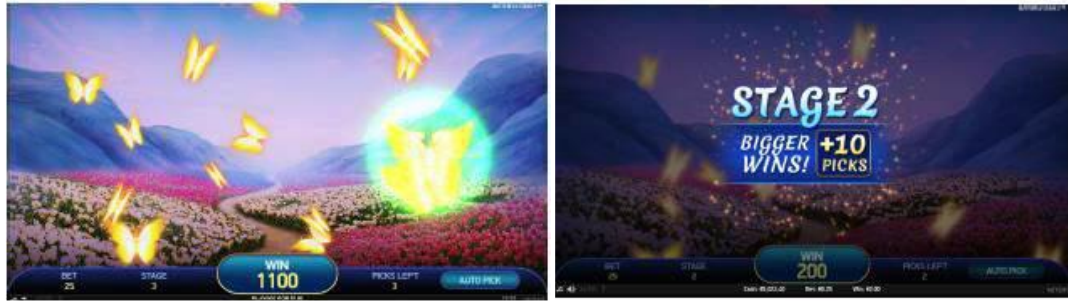


10.11. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, lošėjas pasirinktinai laimi vieną iš premijinių lošimų:

10.11.1. Drugelio sukimai („Butterfly Spins“) – suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie lošiami trijuose būgnų rinkiniuose. Šių sukimų metu būgnuose gali išsiskuti tik drugelio kokono simboliai, kurie gali virsti drugelio simboliu.



10.11.2. Drugelių siautulys („Butterfly Frenzy“) – tai 5 lygių premijinis lošimas, kurio metu lošėjas renka ekrane atsiradusius drugelius. Lošimo pradžioje lošėjas renka 10 drugelių, slepiančių piniginius laimėjimus. Kiekvienas lygis suteikia galimybę lošėjui pasirinkti 10 drugelių.



11. „Konanas“ („Conan“)

11.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

11.2. Didžiausias statymas: 20,00 EUR.

11.3. Didžiausias laimėjimas: 40 320,00 EUR.

11.4. Žaidimas „Konanas“ („Conan“) yra 6 būgnų, 4 eilių, 24 statymo linijų, išmokančių abiem kryptimis, lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“), „Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“), „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“) ir „Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“). Pagrindinis žaidimas padalintas į tris 2x4 sekcijas, kurios sujungtos su tam tikra funkcija: „Bokšto laukiniai“ (pirma sekcija, 1 ir 2 būgnai), „Mistiški dauginamieji su „Thoth-Amon“ funkcija“ (antroji sekcija, 3 ir 4 būgnai) ir „Mūšio Laukiniai“ (trečioji sekcija, 5 ir 6 būgnai). Visos trys funkcijos turi platesnes versijas Papildomų sukimų („Free Spins“) metu.

11.5. Lošimas lošiamas 24 fiksuotose statymų linijose abiem kryptimis, 20 žetonų viename statyme ir skirtingomis žetonų vertėmis.

11.6. Statymo vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.

11.7. BALANCE / LIKUTIS rodo žetonų ar pinigų sumą, kuriuos žaidėjas gali statyti.

11.8. BET / STATYMAS yra žetonų ar pinigų skaičius vienam statymui.

11.9. Statymo linijos laimėjimas yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.

11.10. Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

11.11. Simbolio išmokėjimo vertė rodoma laimėjimų lentelėje yra dinamiška ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.

11.12. Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis tiek iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną, tiek iš dešiniausio būgno į kairiausią būgną.

11.13. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje, kuris apskaičiuojamas iš abiejų pusių.

11.14. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

11.15. Visi laimėjimai išmokami tik nuo statymo linijų, išskyrus laimėjimus su „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliu.

11.16. „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:

11.16.1. 3 ar daugiau tokie simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja Papildomus sukimus.

11.16.2. 3 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 10 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

11.16.3. 4 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 15 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

11.16.4. 5 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 25 papildomus sukimus. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

11.16.5. 6 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 50 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

11.17. „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“) – šie simboliai gali atsirasti 1 ir 2 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir išsiplėsti per visą arba dalį 1 arba 2 būgno. Šie simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius, ir jie neišsiplės ir neužims šių simbolių ar kitų „Bokšto Laukiniai“ simbolių.

11.18. „Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“) ir „Thoth-Amon“ funkcija:

11.18.1. Mistiški simboliai gali atsirasti 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame žaidime ir gali būti vienetiniai arba sulipę. Šie simboliai transformuojasi į bet kokius simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“) ir „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“).

11.18.2. Visi Mistiški simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.

11.18.3. Kai 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame žaidime atsiranda sulipęs Mistiškas simbolis, jis aktyvuoja Mistišką dauginamąjį. Jeigu sulipęs Mistiškas simbolis atsiranda 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame žaidime kartu su „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio laukiniai“, tai būna aktyvuojama „Thoth-Amon“ funkcija. Mistiškas dauginamasis nebūna aktyvuojamas, jei sukimo metu nėra laimėjimų. Visi laimėjimai yra padauginami iš mistiško dauginamojo.

11.18.4. Mistiškas dauginamasis yra tarp 3 ir 7.

11.18.5. Vienas ar daugiau sulipę Mistiški simboliai kartu su vienu ar daugiau „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio Laukiniai“ gali aktyvuoti „Thoth-Amon“ funkciją. Jei ši funkcija aktyvuojama, 3-6 mistiški simboliai atsitiktinai pridėdami bet kur 2-5 būgnuose, kur dar nėra kitų mistiškų simbolių, „Išsklaidyti“ ar „Laukinis“ simbolių. Jei nėra laisvų pozicijų, funkcija baigiasi.

11.19. „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“) – šie simboliai gali atsirasti bet kur 5 ir 6 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne (5 arba 6). Šie simboliai gali išsiplėsti ten, kur jau yra toks pats simbolis, tačiau negali užimti „Išsklaidyti“ simbolių. „Mūšio Laukiniai“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolius.

11.20. „Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“):

11.20.1. Pagrindiniame žaidime būgnų poros kiekvienoje iš trijų 2x4 sekcijų turi galimybę būti sujungtos su kitu būgnu toje pačioje sekcijoje.

11.20.2. Papildomų sukimų metu, kiekvienas sukimas turi atsitiktinį skaičių bent iš dviejų greta einančių būgnų sujungtų kartu su daugiausiai 6 sujungtais būgnais.

11.21. „Papildomi sukimai“ („Free Spins“):

11.21.1. Yra trys skirtingi Papildomų sukimų tipai: „Vagių miestas“ („City of Thieves“), „Gyvatės šventykla“ („Temple of the Serpent“), „Tarantijos sienos“ („Walls of Tarantia“). Visi trys papildomų sukimų tipai turi skirtingus kintamumo lygius.

11.21.2. Kiekvienas Papildomų sukimų tipas yra sujungtas su viena iš funkcijų pagrindiniame žaidime. „Vagių miestas“ sujungtas su „Bokšto Laukiniais“, „Gyvatės šventykla“ sujungta su „Mistiškais simboliais“, „Mistiškais dauginamaisiais“ ir „Thoth-Amon“ funkcija, ir „Tarantijos sienos“ sujungtos su „Mūšio Laukiniais“.

11.21.3. Tik paminėtos funkcijos ir „Sujungti Būgnai“ būną aktyvūs kiekvieno Papildomų sukimų tipo metu.

11.21.4. „Vagių miesto“ papildomuose sukimuose „Bokšto Laukiniai“ gali atsirasti būgnuose ir išsiplėsti į viršų arba žemyn, kad dalinai arba visiškai užimtų būgnus. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“ gali būti aktyvuotos. Kintamumas: mažas / vidutinis.

11.21.5. „Gyvatės šventyklos“ papildomuose sukimuose, „Mistiški simboliai“ ir sulipę „Mistiški simboliai“ gali atsirasti būgnuose. Bent vienas sulipęs „Mistiškasis simbolis“, kuris užima visą būgną, aktyvuoja „Mistiško dauginamojo“ funkciją, kuri padaugina visus statymo linijos laimėjimus iš 3-7, priklausomai nuo to, koks skaičius tenka. 5-9 „Mistiški simboliai“ aktyvuoja „Thoth-Amon“ funkciją. Ši funkcija atsitiktinai pridėda 3-6 simbolius bet kur būgnuose. „Bokšto Laukiniai“ ir „Mūšio Laukiniai“ nebūna aktyvūs šios funkcijos metu. Kintamumas: vidutinis / didelis.

11.21.6. „Tarantijos sienos“ papildomuose sukimuose, būgnuose gali atsirasti „Mūšio Laukiniai“ ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“ gali būti aktyvuoti. Kintamumas: mažas / vidutinis.

11.21.7. Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

11.21.8. Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas nuo jų yra pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

11.21.9. Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

11.22. Dvigubos funkcijos („Multiple Features“) – jei iššaukiama daugiau nei viena funkcija tuo pačiu metu, funkcijos aktyvuosis tokia tvarka pirma „Thoth-Amon“ funkcija, po to „Bokšto Laukiniai“, „Mūšio Laukiniai“, „Mistiški Dauginamieji“, „Mistiški simboliai“ pasikeitimai ir „Išsklaidyti“ („Scatter“).

11.23. Laimėjimų lentelė:

	6	€1,200.00		6	€1,100.00
	5	€1,000.00		5	€700.00
	4	€400.00		4	€350.00
	3	€150.00		3	€120.00
	6	€1,000.00		6	€700.00
	5	€600.00		5	€400.00
	4	€300.00		4	€200.00
	3	€100.00		3	€50.00
	6	€600.00		6	€500.00
	5	€320.00		5	€280.00
	4	€180.00		4	€140.00
	3	€50.00		3	€50.00

	6	€300.00		6	€250.00
	5	€240.00		5	€210.00
	4	€120.00		4	€100.00
	3	€50.00		3	€40.00
	6	€200.00			
	5	€150.00			
	4	€80.00			
	3	€20.00			

12. „Padaras iš juodosios lagūnos“ („Creature from the Black Lagoon“)

12.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

12.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR.

12.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

12.4. „Padaras iš juodosios lagūnos“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 linijų vaizdo lošimų automatas su laukiniais pakeitimo simboliais, lipniais simboliais, sklaidos laukiniais simboliais, pakartotinais sukimais ir nemokamais sukimais. Žaidimą sudaro nuo 20 statymo eilučių (fiksotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės.

12.5. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

12.6. Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

12.7. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.

12.8. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais. Pagrindiniame žaidime BENDRAS LAIMĖJIMAS rodo pakartotinių sukimų laimėjimo ir bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo sumą.

12.9. Laukinis („Wild“) simbolis:

12.9.1. Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindinio žaidimo metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų ir taikinio simbolius.

12.9.2. Kai laukinis („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu, jis veikia kaip lipnus laukinis („Sticky Wild“) simbolis ir lieka ant būgnų tolimesniems pakartotiniams sukimams.

12.9.3. Pakartotinių sukimų metu lipnaus laukinio („Sticky Wild“) simbolio padėtis ant būgno nesikeičia.

12.9.4. Papildomas laukinis („Wild“) simbolis, atsiradęs bet kur ant būgnų pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu, taip pat lieka iki pakartotinių sukimų pabaigos.

12.9.5. Pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu visi laukiniai („Wild“) simboliai lieka ant būgnų pakartotiniams sukimams, kurie baigiasi, kai ant būgnų neatsiranda naujų laukinių („Wild“) simbolių.

12.9.6. Visi pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie pradinio sukimo laimėjimo.

12.9.7. Visi nemokamų sukimų metu laimėti pakartotiniai sukimai išnaudojami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams.

12.9.8. Nemokamų sukimų metu pasiekus gyvybės matuoklio 1 lygį, laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kur ant 1–4 būgno. 2–4 lygyje laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur ant 2,3 ir 4 būgno.

12.9.9. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

12.10. Nemokami sukimai

12.10.1. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, žaidėjui suteikiami nemokami sukimai:

12.10.1.1. 3 nemokamų sukimų simboliai = 10 nemokamų sukimų.

12.10.1.2. 4 nemokamų sukimų simboliai = 15 nemokamų sukimų.

12.10.1.3. 5 nemokamų sukimų simboliai = 20 nemokamų sukimų.

12.10.2. Nemokamų sukimų metu taikiklio simbolis gali atsirasti tik ant 5 būgno.

12.10.3. Atsiradus taikiklio simboliui, ekrano dešinėje pusėje atsiranda padaras, į kurį šaudoma.

12.10.4. Apatiniame dešiniajame kampe esantis gyvybės matuoklis rodo padaro gyvybes.

12.10.5. Kuo daugiau padaras gauna žalos, tuo greičiau pasiekiamas naujas gyvybės matuoklio lygis, padaro gyvybė mažėja ir nutinka vienas iš šių dalykų:

12.10.5.1. 1 lygis yra 0–2 taikiklio simboliai: bet kuris ant būgno atsiradęs laukinis simbolis veikia kaip lipnus laukinis simbolis, kuris pasilieka ant būgno 1 pakartotinam sukimui.

12.10.5.2. 2 lygis yra 3–5 taikiklio simboliai: Aktyvinamas pirmas sklaidos laukinis simbolis. Laukinis simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį tik kairėn ir pasilieka ant būgno 1 pakartotinam sukimui.

12.10.5.3. 3 lygis yra 6–8 taikiklio simboliai: Aktyvinamas antras sklaidos laukinis simbolis. Laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį kairėn ir dešinėn, ir lieka ant būgnų vienam pakartotinam sukimui.

12.10.5.4. Galutiniame 4 lygyje surinkus 9 taikiklio simbolius aktyvinami 10 papildomų nemokamų sukimų.

12.10.6. Be papildomų sukimų, bet kuris laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia horizontaliai per 1 laukelį kairėn ir dešinėn.

12.10.7. Laukinis („Wild“) simbolis, išsuktas tuo metu, kai buvo atrakintas 2 arba 3 lygis, negali aktyvinti naujos sklaidos laukinio funkcijos.

12.10.8. Jei ant 4 būgno atsiradęs laukinis („Wild“) simbolis išsiplečia ant taikiklio simbolio, abu simboliai atlieka savo pradinę funkciją.

12.10.9. Po 4 lygio taikiklio simboliai neberenkami.

12.10.10. Laimėti nemokami ir pakartotini sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.

12.10.11. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

12.10.12. Pasibaigus nemokamiems sukimams, BENDRAS LAIMĖJIMAS pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

12.10.13. Pasibaigus nemokamiems sukimams žaidimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

13. „Apakink mane“ („Dazzle Me“)

13.1. Apakink mane („Dazzle Me“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

13.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 152 000,00 EUR.

13.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

13.4. Lošimo eiga:

13.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

13.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

13.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

13.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

13.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

13.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

13.5. Papildomos funkcijos:

13.5.1. „Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“):

13.5.1.1. „Dazzling Wild Reels“ („Akinančiai laukiniai būgnai“) atsiranda pagrindinio lošimo metu, kai „Wild“ („Laukinis“) simboliai padengia būgną.

13.5.1.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simbolius.

13.5.2. Nemokamas lošimas:

13.5.2.1. Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Free Spin“ („Nemokami lošimai“) simbolių, lošėjas atitinkamai laimi:

3 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	8 nemokamus lošimus
4 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	12 nemokamų lošimų
5 „Free spin“ („Nemokami lošimai“) simboliai	16 nemokamų lošimų

13.5.2.2. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į sesiją, kurios metu buvo aktyvuoti nemokami lošimai. Papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

13.5.3. „Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija:

13.5.3.1. „Linked Reels“ („Susieti būgnai“) funkcija galima tik nemokamų lošimų metu.

13.5.3.2. Kiekvieno nemokamo lošimo pradžioje, atsiranda identiškos būgnų poros – dešinysis būgnas yra kopija kairiojo būgno – pirmasis būgnas yra susijęs su antruoju, trečiasis - su ketvirtuoju.

14. „Gyvas ar miręs“ („Dead or Alive“)

14.1. Gyvas ar miręs („Dead or Alive“) – 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

14.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

14.3. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 18,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 54 000,00 EUR.

14.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

14.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

14.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 9 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

14.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



14.8. Laimintys deriniai (statymo vertė X laimėjimo daugiklis):

Simbolis	Laimėjimo daugiklis	Simbolis	Laimėjimo daugiklis
	X 5 1000 X 4 125 X 3 20		X 5 750 X 4 100 X 3 20
	X 5 300 X 4 60 X 3 12		X 5 200 X 4 50 X 3 10
	X 5 400 X 4 75 X 3 15	Simbolis „A“	X 5 100 X 4 20 X 3 10
Simbolis „K“	X 5 75 X 4 15 X 3 5	Simbolis „Q“	X 5 50 X 4 12 X 3 4
Simbolis „J“	X 5 40 X 4 10 X 3 2	Simbolis „10“	X 5 25 X 4 10 X 3 2

14.9. Ypatingi simboliai (statymo vertė X laimėjimo daugiklis):

Simbolis	Laimėjimo daugiklis
	X 5 2500 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
	X 4 25 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
	X 3 4 ir 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2.
	X 2 2
	X 5 1500
	X 4 150

Simbolis	Laimėjimo daugiklis
	X 3 25

14.10. „Wild“ simbolis  pakeiči simbolį, išskyrus simbolį .

14.11. „Sticky Wild“ simboliai  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Papildomų sukimų metu išsukus 1 arba daugiau „Sticky Wild“ simbolių, jie išlieka savo vietose likusiems papildomiems sukimams bei suteikia dar 5 papildomus sukimus.

15. „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2“)

15.1. Miręs ar gyvas 2 („Dead or Alive 2“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

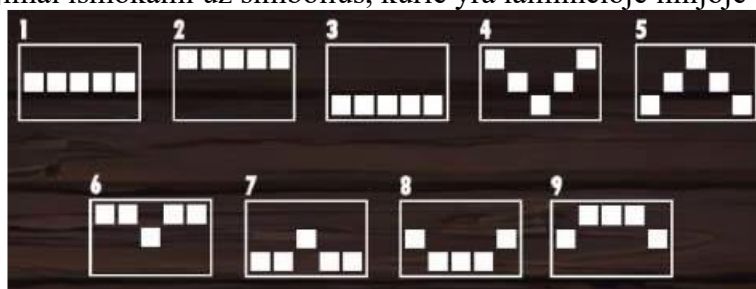
15.3. Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 9,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 364 500,00 EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 2 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

15.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

15.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

15.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



15.8. Laimėjimų lentelė:



5 1000
4 125
3 20



5 750
4 100
3 20



5 400
4 75
3 15



5 300
4 60
3 12



5 200
4 50
3 10

	5 100 4 20 3 10		5 75 4 15 3 5			
	5 50 4 12 3 4		5 40 4 10 3 2		5 25 4 10 3 2	
						5 1500 4 150 3 25
WILD WILD WILD WILD WILD						

15.9. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

15.10. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

15.11. Nemokamų seno salūno („Old Saloon“) ir aukštos viršūnės salūno („High Noon Saloon“) sukimų metu išsukus „Wild“ simbolį, jis tampa lipšniu „Wild“ („Sticky Wild“) simboliu ir išlieka savo vietoje visų likusių nemokamų sukimų metu.

15.12. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter“, lošėjas laimi 12 pasirinktų nemokamų sukimų:

15.12.1. „Senas salūnas“ („Old Saloon“) – visi nemokamų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

15.12.2. Aukštos viršūnės salūnas („High Noon Saloon“) – išsukus 2 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 2 dauginančiais simboliais. Išsukus 3 „Wild“ simbolius tame pačiame būgne, šie simboliai pavirsta laimėjimą iš 3 dauginančiais simboliais. Jei gaunami tiek x2, tiek x3 kartus laimėjimą dauginantys simboliai, daugikliai sudauginami ir laimėjimas dauginamas iš 6. Išsukus vieną arba daugiau lipšnių „Wild“ („Sticky Wild“) simbolių kiekviename būgne, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

15.12.3. Traukinio apiplėšimas („Train Heist“) – šių nemokamų sukimų metu virš būgnų yra laimėjimo daugiklių matuoklė. Kiekvieną kartą išsukus „Wild“ simbolį, matuoklė pasislenka vienu rodikliu bei pridedamas dar vienas nemokamas sukimas. Jei matuoklė pasiekia x16 rodiklį, suteikiami dar 5 nemokami sukimai.

16. „Dvigubi simboliai“ („Double Stacks“)

16.1. „Dvigubi simboliai“ („Double Stacks“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

16.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

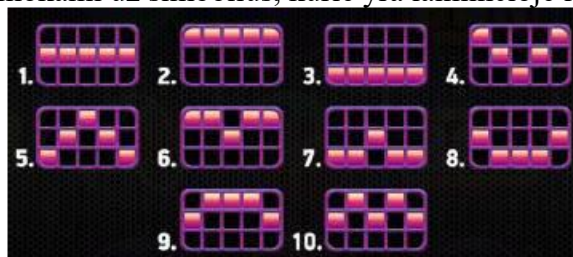
16.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 200 000,00 EUR.

16.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

16.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

16.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

16.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



16.8. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x10	Statymas x 1000
	x9	Statymas x 250
	x8	Statymas x 175
	x7	Statymas x 120
	x6	Statymas x 90
	x5	Statymas x 45
	x4	Statymas x 30
	x3	Statymas x 15
	x10	Statymas x 500
	x9	Statymas x 175
	x8	Statymas x 150
	x7	Statymas x 100
	x6	Statymas x 80
	x5	Statymas x 40
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10
	x10	Statymas x 250
	x9	Statymas x 120
	x8	Statymas x 90
	x7	Statymas x 70
	x6	Statymas x 60
	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 15
	x3	Statymas x 10
	x10	Statymas x 100
	x9	Statymas x 80
	x8	Statymas x 60
	x7	Statymas x 50
	x6	Statymas x 30
	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5
	x9	Statymas x 60
	x8	Statymas x 50
	x7	Statymas x 40
	x6	Statymas x 30
	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x9 x8 x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
Pagrindiniame lošime 	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai
Papildomų sukimų metu 	x5 x4 x3 x2	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 5 papildomi sukimai 2 papildomi sukimai



16.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

17. „Drakula“ („Dracula“)

17.1. Drakula („Dracula“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

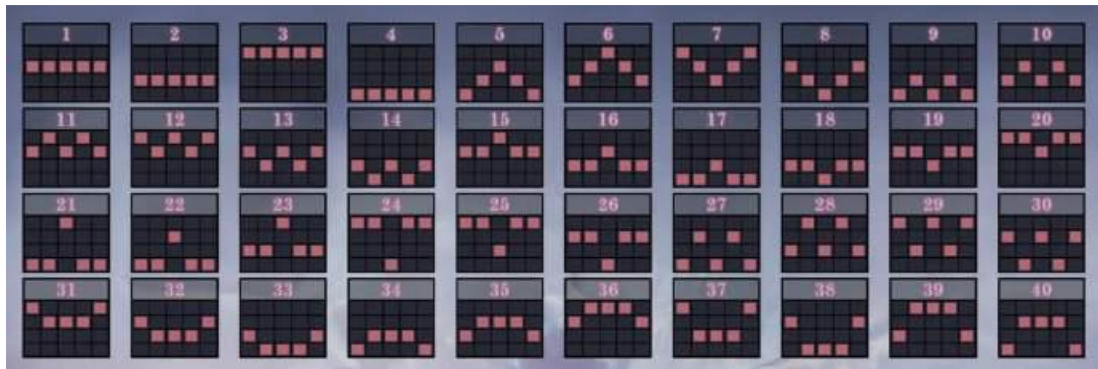
17.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 80 000,00 EUR.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

17.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

17.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

17.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

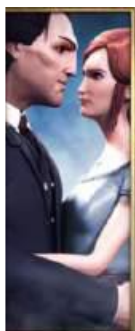


17.8. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 80 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 80 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 40 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 40 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 40 Statymas x 10
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 5
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 5
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 10 Statymas x 5
Simbolis „J“	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 10 Statymas x 5



17.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik pagrindiniame lošime.



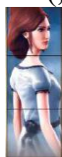
17.10. Simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 3 būgne ir tik papildomų sukimų metu.

17.11. Šikšnosparnių funkcija („Bat Feature“). Ši funkcija atsiranda atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Šikšnosparnių pulkas atskrenda ir nusileidžia ant būgnų. Simboliai, ant kurių šikšnosparniai nusileido, paverčiami į vienodą simbolį, parinktą atsitiktine tvarka.

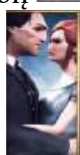
17.12. Papildomi sukimai („Free spins“). Pagrindinio lošimo metu 2 būgne išsukus simbolį



, o 4 būgne išsukus simbolį



, lošėjas laimi 10 papildomų sukimų. Jei papildomų sukimų metu



3 būgne išsukamas simbolis , lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.

18. „Elementai: pabudimas“ („Elements: The Awakening“)

18.1. Elementai: pabudimas („Elements: The Awakening“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

18.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 7 500,00 EUR.

18.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

18.4. Lošimo eiga:

18.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

18.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

18.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

18.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

18.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

18.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

18.5. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

18.5.1. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;

18.5.2. Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

18.5.3. Kiekvienas naujas lošimas pradedamas nuo tuščio „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) matuoklio.

18.6. Papildomos funkcijos:

18.6.1. „Avalanche Meter“ („Simbolių griūtis matuoklis“):

18.6.1.1. Pagrindiniame lošime kiekvieną kartą simboliams sukritus ir sudarius laiminčiąją kombinaciją „Avalanche Meter“ („Simbolių griūtis matuoklis“) padidėja vienu kol jis pasiekia maksimalų skaičių keturis.

18.6.1.2. „Avalanche“ („Simbolių griūtis“) tęsiasi, kol nebesusidaro naujos laiminčios kombinacijos. Kiekvienas naujas lošimas pradamas nuo tuščio „Simbolių griūtis“ („Avalanche“) matuoklio.

18.6.2. „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“):

18.6.2.1. Pagrindinio lošimo metu, ekrane rodomas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“), kuris yra padalintas į keturias dalis. Kiekviena jo dalis užsipildo atsižvelgiant į linijos laimėjimų spalvą.

18.6.2.2. Prasidėjus lošimui, „Play“ („Lošti“) mygtukas pavirsta „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) simboliu ir prisipildo energija lošėjui surinkus vieną ar daugiau laiminčių simbolių.

18.6.2.3. „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) nulemia nemokamų lošimų rūšį, jiems aktyvavusis. Jei „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) dvi spalvos vienodai aktyvios, tada nemokamų lošimų rūšis nustatoma atsitiktinai.

18.6.2.4. Kiekvienas naujas lošimas pradamas „Energy Meter“ („Energijos matuoklis“) esant tuščiam.

18.6.3. Nemokami lošimai:

18.6.3.1. Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 4 arba daugiau iš eilės einantiems „Avalanche“ („Griūtis“) simboliams, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.

18.6.3.2. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

18.6.3.3. Nemokami lošimai gali būti keturių rūšių: „Fire Storm“ („Ugnies audra“), „Air Storm“ („Oro audra“), „Earth Storm“ („Žemės audra“) ir „Water Storm“ („Vandens audra“).

18.6.3.4. Kiekviena nemokamų lošimų rūšis turi unikalius „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie gali atsirasti būgnuose, suteikdami galimybę gauti didesnius laimėjimus.

18.6.3.5. Nemokamiems lošimams pasibaigus, grįžama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

18.6.3.6. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

18.6.4. „Wild“ („Laukinis“):

18.6.4.1. Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, bei pakeičia bet kokį kitą simbolį.

18.6.4.2. Visi „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet kokį kitą simbolį tiek pagrindiniame, tiek nemokamame lošime.

18.6.4.3. Iškritus „Wild“ („Laukinis“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčiąją kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

18.6.5. „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“):

18.6.5.1. „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali iškristi atitinkamo nemokamo lošimo metu antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose bei išsiplėsti apimant pirmą ir penktą būgnus.

18.6.5.2. „Fire Storm Wild“ („Ugnies audros laukinis“) simbolis gali išsiplėsti bet kuria kryptimi būgnuose, paversdamas bet kuriuos šalia esančius simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais, suteikiant galimybę gauti didesnius laimėjimus.

18.6.6. „Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“):

18.6.6.1. Pirmo nemokamo „Air Storm“ („Oro audros“) lošimo metu du „Air Storm Wild“ („Oro audros laukinis“) simboliai nusileidžia bet kuriose atsitiktinėse būgnų pozicijose ir lieka jose iki visų nemokamų lošimų pabaigos.

18.6.6.2. Po kiekvieno nemokamo lošimo ar simbolių griūtis, „Wild“ („Laukinis“) simboliai pasislenka į gretimas būgnų pozicijas.

18.6.6.3. „Wild“ („Laukinis“) simboliai sukasi prieš pasislenkant į sekančią poziciją būgnuose taip parodydami kryptį kuria jie judės.

18.6.7. „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“):

18.6.7.1. „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.

18.6.7.2. „Earth Storm Wild“ („Žemės audros laukinis“) simboliai lieka būgnuose kol jie patenka į vieną ar daugiau laiminčių kombinacijų, į tris simbolių griūtis ar nebėra galimų laiminčių kombinacijų.

18.6.8. „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“):

18.6.8.1. „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) gali iškristi antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atitinkamo nemokamo lošimo metu.

18.6.8.2. „Water Storm Wild“ („Vandens audros laukinis“) yra vertikalčiai išsiplečiantis simbolis, kuris apima visą būgną paversdamas visus to būgno simbolius „Wild“ („Laukinis“) simboliais.

19. „Emoji Planeta“ („Emoji Planet Video Slot“)

19.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

19.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

19.3. Didžiausias laimėjimas: 1 000 000,00 EUR

19.4. „Emoji Planeta“ yra 6 būgnų, 5 eilučių lošimas su „Cluster Pays™“ mechanika. Žaidimas turi „Avalanche“ („Lavina“) funkciją, „Wild and Sticky Wild“ („Laukinis ir lipnus laukinis“) pakeitimo funkcijas ir 5 „Emoji“ (Emocijos) funkcijas: „Bomb“ Feature („Bombos“) funkciją, „Pizza“ (Pica) funkciją, „Kiss Mark“ („Bučinio žymė“) funkciją, „Rocket“ („Raketa“) funkciją ir „Two Hearts“ („Dvi širdys“) funkciją.

19.5. Žaidimas yra žaidžiamas su simbolių grupėmis, 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

19.6. Statymų eilučių nėra.

19.7. 5 ar daugiau tų pačių simbolių grupėje duoda laimėjimą.

19.8. Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikalčiai greta to paties simbolio.

19.9. Kelios tokio paties simbolio grupelės, kurios nėra greta viena kitos, apmokamos kaip atskiros grupės.

19.10. Statymų lygis nustatomas naudojant „LEVEL / LYGIS“ slankiklį.

19.11. Žetonų vertė nustatoma naudojant „COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ“ slankiklį.

19.12. „COINS / ŽETONAI“ rodo žetonų, galimų statyti, skaičių.

19.13. Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

19.14. „MAX BET“ žaidimą žaidžia maksimaliais statymais, didžiausiu statymų lygiu ir dabartine žetonų verte.

19.15. Grupių laimėjimas žetonais yra lygus vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymų lygio.

19.16. Grupių laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės. Mokama tik už didžiausią laimėjimą grupėje.

19.17. Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.

19.18. Jei bendras laimėjimas iš žaidimo sukimo viršija 100000 kartų statymų lygį, žaidimui duodamas 100000 kart statymų lygis laimėjimas ir žaidimų sukimas baigiasi.

19.19. „Avalanche™“ (lavinų) funkcija:

19.19.1. Simboliai patenka į poziciją ant būgnų įkrisdami, o ne sukdamiesi.

19.19.2. Laimėjusi statymų grupė pradės lavinos („Avalanche“) funkciją.

19.19.3. Simboliai laiminčiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietas antrai simbolių lavinai, siekiant didesnio laimėjimo.

19.19.4. Lavina tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų.

19.20. „Wild“ simbolis:



19.20.1. „Wild“ simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų ir pakeisti visus simbolius.

19.20.2. „Wild“ simbolis pakeičia bet kokią kitą simbolį ir pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją linijoje iš laimėjimų lentelės.

19.21. „Emoji“ (Emocijų) funkcijos:

19.21.1. Yra 5 „Emoji“ (Emocijų) matuokliai: „Bomb Meter“ („Bombos matuoklis“), „Pizza Meter“ („Picos matuoklis“), „Kiss Mark Meter“ („Bučinio žymės matuoklis“), „Rocket Meter“ („Raketos matuoklis“) ir „Two Hearts Meter“ („Dviejų širdžių matuoklis“).

19.21.2. Kiekvienam sunaikintam simboliui atitinkamas „Emoji“ matuoklis bus užpildytas viena dalim.

19.21.3. „Wild“ simboliai, kurie buvo sunaikinti laimėjimų metu, neįskaitomi, jeigu jie pakeitė „Emoji Meter“.

19.21.4. Kiekvieną kartą, kai „Emoji“ matuoklis užpildomas 12 dalių, atitinkama „Emoji“ funkcija bus įjungta vieną kartą, kai nėra daugiau laimėjusių kombinacijų. Ant kiekvieno „Emoji“ matuoklio esantis lipdukas nurodo, kiek kartų „Emoji“ matuoklis buvo užpildytas.

19.21.5. Visi „Emoji“ matuokliai yra nustatomi nuliui kiekvieno žaidimo ciklo pabaigoje.

19.21.6. Jei tuo pačiu metu užpildomi 2 arba daugiau „Emoji“ matuokliai, „Emoji“ funkcijos įjungiamos tokia tvarka: „Bomb Feature“, „Pizza Feature“, „Kiss Mark“, „Rocket“ ir „Two Hearts“



19.21.7. „Emoji“ funkcijų pabaigoje bet kokie „Emoji“ funkcijų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, gautų iš sukimo, kuris suaktyvino „Emoji“ funkcijas.

19.22. „Bomb“ funkcija:

19.22.1. Kai suaktyvinama „Bomb“ funkcija, sunaikinami 8 atsitiktiniai simboliai esantys ant būgnų ir už kiekvieną sunaikintą simbolį suteikiama atsitiktinė žetonų pergalė, kuri yra nuo 5 iki 100 kartų didesnė už statymų lygį.

19.22.2. Simboliai, sunaikinti „Bomb“ funkcijoje, nepapildo Emoji matuoklių.

19.22.3. Išliekantys Wild simboliai negali būti sunaikinami „Bomb“ funkcijos.

19.23. „Pizza“ funkcija

19.23.1. Kai „Pizza“ funkcija yra įjungta, ant būgno atsitiktinai pasirodo atsitiktinio simbolio 3x3 persidengimas, išskyrus „Wild“ simbolį.

19.23.2. Išliekantys „Wild“ simboliai negali būti perdengti „Pizza“ funkcijoje.

19.24. „Kiss Mark“ funkcija:

19.24.1. Kai aktyvuojama „Kiss Mark“ funkcija, ant būgno atsitiktinai atsiranda ir lieka trys „Sticky Wild“ simboliai.

19.24.2. Kiekvienas „Sticky Wild“ simbolis turi 3 gyvybes. Kaskart kai „Sticky Wild“ simbolis yra vieno ar kelių kartu laimėtų derinių dalis, jis praranda gyvybę. Kai visos 3 gyvybės yra prarandamos, „Sticky Wild“ simbolis dingsta.

19.24.3. „Sticky Wild“ simboliai pakeičia visus simbolius, įskaitant kitus „Sticky Wild“ simbolius su mažiau nei 3 gyvybėmis.

19.25. „Rocket“ funkcija:

19.25.1. Kai „Rocket“ funkcija yra įjungta, 10 „Wild“ simbolių grupė atsiranda viename būgne, sukurdamą laiminčią kombinaciją.

19.25.2. Kiekvienoje kitoje lavinoje („Avalanche“), nauji „Wild“ simboliai iš grupės atsiranda ant būgno, kol daugiau „Wild“ simbolių grupėje nelieta.

19.25.3. Sticky „Wild“ simboliai „Rocket“ funkcijoje negali būti pakeisti „Wild“ simboliais.

19.26. „Two Hearts“ funkcija

19.26.1. „Two Hearts“ funkcija įjungiama tik tuo atveju, jei nėra daugiau laiminčių kombinacijų ar jokių kitų aktyvuojamų Emoji funkcijų.

19.26.2. Kai įjungiama „Two Hearts“ funkcija, bendras laimėjimas padauginamas iš skaitiklio užpildymo kartų plius vieno.

19.27. Laimėjimų lentelė:

SYMBOL PAYOUT VALUES								
								
x30	10000	5000	4500	2000	2000	2000	1800	1800
x29	9000	4000	3900	1600	1600	1600	1500	1500
x28	8000	3500	3400	1400	1400	1400	1300	1300
x27	7000	3000	2900	1300	1300	1300	1200	1200
x26	6000	2500	2400	1200	1200	1200	1100	1100
x25	5000	2200	2150	1100	1100	1100	1050	1050
x24	4000	2000	1900	1000	1000	1000	950	950
x23	3500	1800	1700	900	900	900	860	860
x22	3000	1600	1500	800	800	800	760	760
x21	2500	1300	1200	700	700	700	660	660
x20	2000	1000	900	600	600	600	560	560
x19	1500	750	700	500	500	500	460	460
x18	1200	600	550	400	400	400	360	360
x17	900	460	440	320	320	320	300	300
x16	650	380	360	260	260	260	240	240
x15	500	300	280	200	200	200	180	180
x14	400	250	230	160	160	160	140	140
x13	300	200	180	120	120	120	100	100
x12	250	175	150	90	90	90	75	75
x11	220	150	120	60	60	60	50	50
x10	200	120	100	50	50	50	40	40
x9	150	100	80	40	40	40	30	30
x8	100	80	60	30	30	30	20	20
x7	80	60	40	20	20	20	15	15
x6	60	40	30	15	15	15	10	10
x5	40	30	20	10	10	10	5	5

20. „Ekskaliburas“ („Excalibur“)

20.1. Ekskaliburas („Excalibur“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

20.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

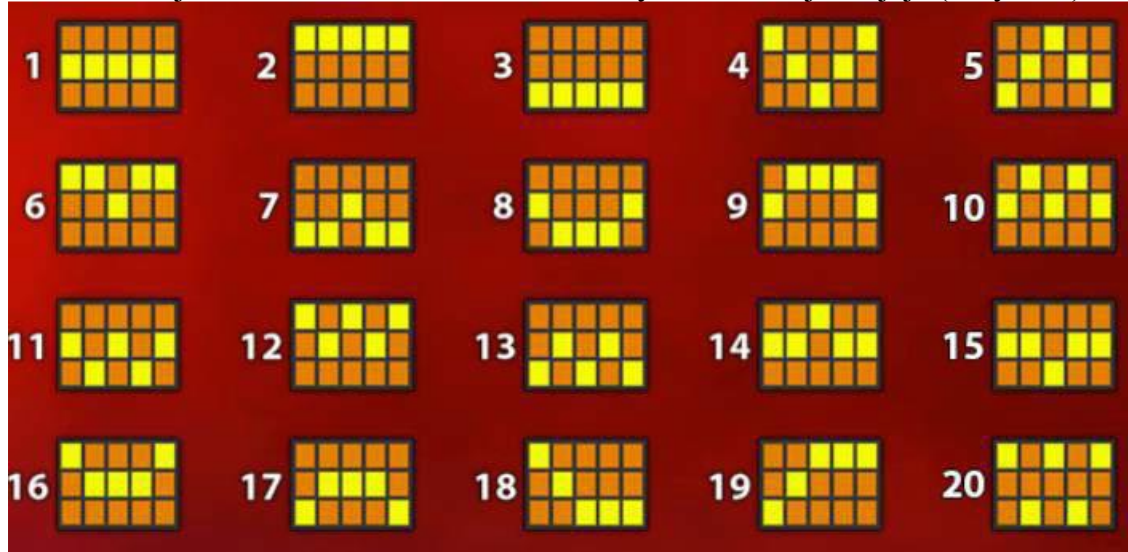
20.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 120 000,00 EUR.

20.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 4 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

20.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

20.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

20.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



20.8. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 750 Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 100 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 100 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 10
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 5
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 25 Statymas x 5
Simbolis „Q“	x5 x4	Statymas x 125 Statymas x 25

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x3	Statymas x 5
Simbolis „J“	x5	Statymas x 125
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 5
Simbolis „10“	x5	Statymas x 100
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 5
	x2	Statymas x 2
	x5	Statymas x 10000
	x4	Statymas x 2500
	x3	Statymas x 250
	x2	Statymas x 10
	x5	Galutinis statymas x 500 ir 30 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	x4	Galutinis statymas x 25 ir 20 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	x3	Galutinis statymas x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3
	x2	Galutinis statymas x 2

20.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dvigubinami.

20.10. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu yra dauginami iš 4 (išskyrus derinius, sudarytus iš  simbolių). Gali atsirasti tik 3 būgne.

21. „Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“)

21.1. Pasakų legendos: Jonukas ir Grytutė („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

21.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 8 000,00 EUR.

21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

21.4. Lošimo eiga:

21.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

21.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

21.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

21.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

21.4.5. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

21.4.6. Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.

21.4.7. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos pagal simbolių eiliškumą bet kur ant linijos.

21.4.8. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

21.4.9. Papildomų atsitiktinių funkcijų ir nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus. Visų papildomų funkcijų ir nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomas funkcijas ir nemokamus lošimus.

21.4.10. Pagrindinio ir papildomų nemokamų lošimų metu, „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) gali iškristi bet kuriame būgne.

21.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

21.5.1. Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliams, aktyvuojamas „Premijinis lošimas“ („Bonuses“). Lošėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių ekrane ir gali laimėti „Saldainių namuko premiją“ („Candy House Bonus“), „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“) arba kreditų sumą.

21.5.2. „Saldainių namuko premija“ („Candy House Bonus“):

21.5.2.1. Šios premijos metu lošėjas pasirenka 3 iš 15 „saldainių“ simbolių ekrane;

21.5.2.2. Kiekvienas pasirinktas „Saldainio“ simbolis yra tam tikras daugiklis, kurio vertė nėra matoma;

21.5.2.3. Kai visi trys „saldainių“ simboliai pasirinkti, lošėjui pasiūloma pasirinkti šių 3 daugiklių vidutinę vertę, arba rinktis iš anksčiau pasirinktų daugiklių, kurių vertė nėra atskleista. Daugiklio vertė atskleidžiama tik po lošėjo pasirinkimo.

21.5.2.4. Minimali ir maksimali daugiklių vertė gali būti nuo 1.2 iki 120 kart bendras statymas.

21.5.2.5. „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) pabaigoje, bendras statymas yra padauginamas iš laimėtos daugiklio vertės ir pridedamas prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė „Saldainių namuko premijos“ („Candy House Bonus“) funkciją.

21.5.3. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija:

21.5.3.1. Kai aktyvuojama „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcija, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

21.5.3.2. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

21.5.3.3. Papildomų nemokamų lošimų metu, pirmame, trečiame arba penktame būgne iškritęs „Bonus“ („Premijos“) simbolis, lošėjui suteikia dar 2 papildomus nemokamus lošimus. Iškritę 2 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 4, ir iškritę 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų lošimų.

21.5.3.4. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus „Sukrautiems laukiniams simboliams“ („Stacked Wild Symbols“) ir pilnai padengus 1, 2, 4 arba 5 būgnų pozicijas, lošėjas laimi „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją.

21.5.3.5. „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu „Bonus“ („Premijos“) simboliai iškristi negali.

21.5.3.6. Bendra laimėjimų suma sudaroma iš bet kokių „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gautų laimėjimų, pridėdant prie bet kokių laimėjimų sumos, kurie lėmė papildomus nemokamus lošimus.

21.5.4. „Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija – kai aktyvuojama „Papildomų kreditų laimėjimo“ („Coin Win“) funkcija, lošėjas laimi kreditų sumą, kuri yra lygi bendras statymas padaugintas iš 15.

21.5.5. „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija:

21.5.5.1. Pagrindiniame lošime „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai gali iškristi tik antrame ir ketvirtame būgnuose, bei papildomai pirmame ir penktame būgnuose per „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai turi padengti visas būgno pozicijas.

21.5.5.2. Kai „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai iškrenta ir padengia visas būgno pozicijas, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.

21.5.5.3. Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atyvuojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.

21.5.5.4. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.

21.5.5.5. Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

21.5.5.6. Jokios kitos atsitiktinės ar „Bonus“ („Premijos“) funkcijos negali būti aktyvuojamos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcijos metu.

21.5.5.7. Jei vienu metu iškrito 3 „Bonus“ („Premijos“) simboliai ir „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pirmiausia yra lošiama „Bonus“ („Premijos“) funkcija.

21.5.6. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) – Šios funkcijos gali būti atsitiktinai aktyvuojamos tik pagrindiniame lošime. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) yra: „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“), „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) ir „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimai. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pat metu, kaip ir „Premijiniai lošimai“ („Bonus“). „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) ar „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkcijų metu.

21.5.7. „Fėjų stebuklo“ („Fairy Wonder“) lošimas. Šios atsitiktinės funkcijos metu, pradedant 1, 2 arba 3 būgnais, grupė simbolių, sudaryta iš nuo 5 iki 9 „žaidimo logo“ simbolių, gali iškristi ir padengti dalį būgnų viename lošime. Vidurinį būgną visuomet padengs 3 „žaidimo logo“ simboliai, o kairį ir dešinį būgnus, - nuo 1 iki 3 „žaidimo logo“ simbolių. Kuris būgnas bus dengiamas pirmasis, pasirenkama atsitiktinai. Šios funkcijos metu negalimi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai.

21.5.8. „Fėjų staigmenos“ („Fairy Surprise“) lošimas:

21.5.8.1. Ši funkcija atsitiktinai gali būti aktyvuojama tuo atveju, jei lošėjas negavo jokios laiminčios simbolių kombinacijos ar kitų laimėjimų pagrindinio lošimo metu.

21.5.8.2. Po lošimo atsitiktinai parenkamas vienas iš iškritusių simbolių būgnuose, bei kiti simboliai, pradedant nuo mažiausiai išmokančių, paverčiami į pasirinktą simbolį, kol laimėjimas bus išmokėtas.

21.5.8.3. Šios funkcijos metu negali būti pasirinkti „Laukiniai“ („Wild“) ir „Bonus“ („Premijos“) simboliai.

21.5.9. „Laukinės fėjos“ („Fairy Wild“) lošimas:

21.5.9.1. Šios funkcijos metu, dvi „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių grupės, atsitiktinai gali iškristi 1, 2, 4 ir 5 būgnuose pilnai juos padengdami.

21.5.9.2.

21.5.9.3. Būgnams sustojus, lošėjui aktyvuojama „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija.

21.5.9.4. „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai, kurie aktyvavo „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkciją, pasilieka savo vietoje „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) metu.

21.5.9.5. Daugiau „Sukrautų laukinių prasukimų“ („Stacked Wild Re – Spins“) yra atvyvojama, jei funkcijos metu iškrenta ir visiškai padengia būgnus sekantys „Stacked Wild“ („Sukrauti Laukiniai“) simboliai.

21.5.9.6. Kai nebelieka „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simbolių, kurie pilnai padengia visas būgno pozicijas, „Sukrautų laukinių prasukimo“ („Stacked Wild Re – Spins“) funkcija baigiasi.

22. „Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli“ („Fairytale Legends: Mirror Mirror“)

22.1. Pasakų legendos: Veidrodėli, veidrodėli („Fairytale Legends: Mirror Mirror“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

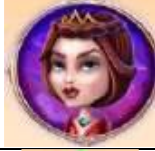
22.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 1 500,00 EUR (vienam statymo būdai).

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

22.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

22.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

22.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 150 Statymas x 60 Statymas x 30 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 30 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 30 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 10
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 5
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 5
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „J“	x5	Statymas x 25
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5
Simbolis „10“	x5	Statymas x 15
	x4	Statymas x 6
	x3	Statymas x 3
Simbolis „9“	x5	Statymas x 15
	x4	Statymas x 6
	x3	Statymas x 3

22.8. Simbolis  Suteikia vieną papildomą sukimą. Kiekvieną kartą išsisukus šiam simboliui, jis pavirsta į simbolį  arba į simbolį . Simbolis, į kurį jis buvo paverstas išlieka savo vietoje vienam papildomam sukimui. Gali atsirasti tik 3 būgne pagrindinio lošimo metu ir 1, 2 ir 3 būgnuose papildomų sukimų metu.

22.9. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

22.9.1. Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 7 simbolių , ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

22.9.2. Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių , ,  arba . Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

22.9.3. Fėjos veidrodžio funkcija („Fairy Mirror Feature“) – simbolis  atsiranda trečio būgno viduryje, pavirsta į simbolį  arba į simbolį  ir suteikia vieną papildomą sukimą, kurio metu išlieka savo vietoje.

22.10. Premijinės funkcijos („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus ar laimėjimus:

22.10.1. Kasybos premija („Mining Bonus“) – lošėjas kirtikliu turi sudaužyti po vieną iš devynių kristalų, slepiančių piniginius laimėjimus.

22.10.2. Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų.

22.10.3. Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

23. „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood“)

23.1. „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

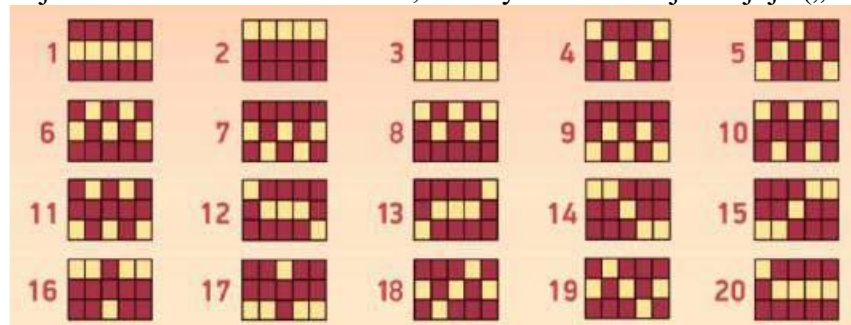
23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

23.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 4 000,00 EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

23.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

23.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



23.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 400 Statymas x 80 Statymas x 40 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 65 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 60 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 45 Statymas x 15
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 2
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 2
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 2
Simbolis „J“	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 2
Simbolis „10“	x5	Statymas x 60

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x4	Statymas x 15
	x3	Statymas x 2



23.8. Simbolis  Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Pagrindinio lošimo metu gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose (Papildomų sukimų metu gali atsirasti visuose būgnuose). Pagrindinio lošimo metu būgnuose atsiradus dviem arba daugiau šių simbolių, lošėjui suteikiamas vienas papildomas



sukimas, kurio metu prieš tai išsukti  simboliai išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

23.9. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos trys funkcijos:

23.9.1. Fėjos magiškas sukimas („Fairy Magic Spin“) – atsitiktine tvarka parinktų vienodų



simbolių grupė, kurią gali sudaryti nuo 5 iki 9 simbolių , ,  arba  nusileidžia ant būgnų vienam papildomam sukimui.

23.9.2. Fėjos siurprizas („Fairy Surprise“) – ši funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjus pagrindiniame lošime. Atsitiktine tvarka išrenkamas vienas iš būgnuose išsuktų simbolių. Kiti simboliai, pradedant nuo mažiausios išmokos simbolių, bus paverčiami išrinktu simboliu tol, kol susidarys laimingas derinys.

23.9.3. Fėjos laukinis sukimas („Fairy Wild Spin“) – sukimo metu, atsitiktine tvarka 3 arba 4



simboliai  atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnai nustoja suktis ir išmokami laimėjimai,



suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu visi būgnuose atsiradę simboliai  išlieka savo vietose. Papildomo sukimo metu dar kartą išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, jie taip pat išlieka savo vietose ir lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

23.10. 240.8. Premijiniai lošimai („Bonus Features“) aktyvuojami išsukus tris simbolius „Bonus skrynia“ 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių skrynių, slepiančių skirtingus papildomus lošimus:

23.10.1. Papildomi sukimai („Free Spins“) – lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus vieną simbolį „Bonus skrynia“ suteikiami dar du papildomi sukimai; išsukus 2 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiami dar 4 papildomi sukimai; išsukus 3 simbolius „Bonus skrynia“, suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 2 arba



daugiau simbolių , šie simboliai išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

23.10.2. Piniginis laimėjimas („Coin Win“) – lošėjui suteikiamas laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 15.

23.10.3. Saugokis vilko („Beware the Wolf“) – lošėjui atsiveria stalo žaidimo tipo premijinis lošimas su 5 laukeliais: „Coin Win“, „Double“, „Arrow“, „Jackpot Coin Win“ ir „Collect“. Lošėjas suka suktuką, spausdamas ant ekrano tam, kad žingsniuotų per žaidimą ir laimėtų laimėjimus, lygius statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 20 kartų. Žaidėjui pasiekus laukelį „Coin Win“, jis laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš nurodyto daugiklio. Lošėjui pasiekus laukelį „Double“, visi daugikliai, esantys šiame lošime, yra padvigubinami. Lošėjui pasiekus laukelį „Arrow“, lošėjas toliau žaidime juda pavaizduotos rodyklės kryptimi. Lošėjui pasiekus laukelį „Jackpot Coin Win“, lošėjas laimi piniginį laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 100 (arba iš 200, jei lošėjas prieš tai buvo pasiekęs „Double“ laukelį). Lošėjui pasiekus laukelį „Collect“, premijinis lošimas baigiasi.

24. „Finas ir sūkurinis sukimas“ („Finn and the Swirly Spin“)

24.1. „Finas ir sūkurinis sukimas“ – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

24.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

24.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

24.4. Lošimo eiga:

24.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

24.4.2. Laimėjimas už lošimą kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

24.4.3. Laimėjimas už lošimą pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

24.4.4. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Skirtingi laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas lošime yra sudedami.

24.4.5. Iškritus bent 3 vienodiems simboliams vertikalioje arba horizontalioje eilutėje, išmokamas laimėjimas.

24.4.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) yra lošiami naudojant tą patį būgnų rinkinį su 25 simbolių pozicijomis, kaip ir pagrindiniame lošime. Jų metus statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

24.5. Lošimo būgnai – kiekvienoje iš 25 būgnų pozicijų atsiranda atskiri simboliai, kurie nepriklauso vienas nuo kito. Laimintys simboliai yra sunaikinami ir į jų vietą pasislenka žemiau už jų buvę simboliai, užpildydami tuščias būgnų pozicijas. Simboliai juda spiralės principu, pradedant nuo didžiausio numerio būgno pozicijos kairiajame apatiniame kampe, link mažiausio numerio pozicijos būgnų centre (žr. pavyzdį žemiau):

21	20	19	18	17
22	7	6	5	16
23	8	1	4	15
24	9	2	3	14
25	10	11	12	13

24.6. Papildomos funkcijos:

24.6.1. „Laukiniai simboliai“ („Wild Symbols“) – Laimėjimai su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje būgnų eilutėje arba stulpelyje. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai negali iškristi pradinio/ pirminio lošimo metu.

24.6.2. „Lošimo laimėjimai“ („Win Matches“):

24.6.2.1. Bet kokios horizontalios ar vertikalios būgnų linijos su 3 ar daugiau vienodų simbolių, yra laimėjimas.

24.6.2.2. Viena eilutė arba stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.

24.6.2.3. Kai 3 ar 4 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra greta vertikaliaje arba horizontalioje būgnų linijoje, jie gali pakeisti simbolius esančius abiejose linijos pusėse, t. y., grupė „Wild“ („Laukiniai“) simbolių negali sudaryti laiminčių kombinacijų su pačiais savimi.

24.6.2.4. Lošimo laimėjimai, kurie sudaryti tik iš „Wild“ („Laukiniai“) simbolių, gali būti išmokėti tik tokiu atveju, jei nei vertikaliaje, nei horizontalioje būgnų linijose negalimas joks kitas laimėjimas. Jei taip nutinka, visi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai pasiverčia į didžiausios vertės simbolį iš laimėjimų lentelės („Paytable“).

24.6.3. „Simbolių griūtis ir laukinė karta“ („Avalanche and Wild Generation“):

24.6.3.1. Kai visi laimėjimai lošime yra paskaičiuojami, kiekvienas simbolis, kuris buvo laiminčios kombinacijos dalimi „sprogsta“ ir išnyksta.

24.6.3.2. Šiame lošime yra dvi laimėjimų rūšys: laimėjimai su „Wild“ („Laukiniai“) simboliu ir laimėjimai be „Wild“ („Laukiniai“) simbolio.

24.6.3.3. Jei laimėjime dalyvauja „Wild“ („Laukiniai“) simbolis, jis prasiplečia vertikaliai ir horizontaliai, bei „susprogdina“ gretimai/ šalia esančius simbolius.

24.6.3.4. Jei laimėjime nedalyvauja „Wild“ („Laukiniai“) simbolis, naujas „Wild“ („Laukiniai“) simbolis bus sukurtas vieno iš simbolių, kuris buvo išsiplėtęs ir išnykęs, pozicijoje.

24.6.3.5. Kai visi „sprogimai“ įvyko ir nauji „Wild“ („Laukiniai“) simboliai užėmė naujas pozicijas, likę simboliai pasislenka, kad užimtų tuščias būgnų vietas.

24.6.3.6. Visi „Simbolių griūtis ir laukinė karta“ („Avalanche and Wild Generation“) funkcijos laimėjimai, pridedami prie pagrindinio lošimo laimėjimų.

24.6.4. „Nemokamų lošimų rakto simbolis“ („Free Spins Key Symbol“):

24.6.4.1. Vykstant pagrindiniam lošimui, apatinė kairioji būgnų pozicija visuomet bus užpildyta „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simboliu.

24.6.4.2. „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis palaipsniui juda link būgnų centro, kai įvykus laimėjimams likę simboliai išnyksta.

24.6.4.3. Pagrindinio lošimo metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis išnykti negali.

24.6.4.4. Nemokami lošimai laimimi, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia centrinę būgnų poziciją, daugiau nesusidaro jokios laiminčios kombinacijos, bei visi „Simbolių griūtis“ („Avalanches“) lošimai užbaigti.

24.6.4.5. Kas kartą, kai „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis pasiekia būgnų centrą, bei aktyvuoja papildomus nemokamus lošimus, „Rakto“ („Key“) matuoklis, esantis apatiniame dešiniajame ekrano kampe, padidėja vienetu.

24.7. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

24.7.1. Lošėjas gali rinktis iš 4 nemokamų lošimų, kurių kiekvienas dar turi ir atsitiktinę funkciją.

24.7.2. Papildomų nemokamų lošimų metu „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key Symbol“) simbolis iškristi negali.

24.7.3. Pradžioje galima pasirinkti tik vieną iš „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) variantų, tačiau kiti gali būti aktyvuoti po tam tikro nemokamų lošimų skaičiaus.

24.7.4. Papildomi nemokami lošimai aktyvuojami tokiu eiliškumu: „Žvaigždžių baras“ („Star Bar“), „Lavos guolis“ („Lava Lair“), „Sėkmingas puodelis“ („Lucky Mug“) ir „Aukso puodas“ („Golden Pot“).

24.7.5. Kad būtų galima aktyvuoti „Žvaigždžių baro“ („Star Bar“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 1 „Raktą“ („Key“);

24.7.6. Kad būtų galima aktyvuoti „Lavos guolio“ („Lava Lair“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 4 „Raktus“ („Key“);

24.7.7. Kad būtų galima aktyvuoti „Sėkmingo puodelio“ („Lucky Mug“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 9 „Raktus“ („Key“);

24.7.8. Kad būtų galima aktyvuoti „Aukso puodo“ („Golden Pot“) nemokamus lošimus, reikia surinkti 16 „Rakto“ („Key“) simbolių.

24.7.9. Kai aktyvuojami „Žvaigždžių baro nemokami lošimai“ („Star Bar Free Spins“), lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.

24.7.10. Kai aktyvuojami „Lavos guolio nemokami lošimai“ („Lava Lair Free Spins“), lošėjas laimi 3 papildomus nemokamus lošimus.

24.7.11. Aktyvavus „Sėkmingo puodelio nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 4 papildomus nemokamus lošimus.

24.7.12. Aktyvavus „Aukso puodo nemokamus lošimus“ („Lucky Mug Free Spins“), lošėjas laimi 2 papildomus nemokamus lošimus.

24.8. „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Features“):

24.8.1. Po kiekvieno pradinio lošimo, gali būti aktyvuota „Atsitiktinė funkcija“ („Random Feature“).

24.8.2. Jei šios funkcijos aktyvuojamos, jos lošiamos iš karto, prieš bet kokių kitų laimėjimų išmokėjimus.

24.8.3. Yra 4 „Atsitiktinės funkcijos“ („Random Feature“): „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimas“ („Dragon Destroy“), „Airiška sėkmė“ („Irish Luck“) ir „Magiškas pakeitimas“ („Magic Transform“).

24.8.4. „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija gali būti aktyvuota, jei pradiname lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas.

24.8.5. „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcijos metu bus sunaikintas atsitiktinis skaičius simbolių, į kurių vietas sukris nauji simboliai, garantuojantys laiminčią simbolių kombinaciją, už kurią lošėjui bus suteiktas laimėjimas.

24.8.6. „Krentančių žvaigždžių laukiniai“ („Starfall Wilds“) funkcijos metu atsitiktinai ant būgnų patalpinami 2 ar daugiau „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jie gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose arba simbolių linijoje.

24.8.7. Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami bet kuriose būgnų pozicijose, jos parenkamos atsitiktinai, tačiau šie simboliai negali būti patalpinti vietoj „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.

24.8.8. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnuose tol, kol susidaro laiminti simbolių kombinacija.

24.8.9. Jei „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami linijoje, kiekviena iš 10 būgno eilučių arba stulpelių yra parenkami atsitiktinai.

24.8.10. Būgno eilutė ar stulpelis parenkami tol, kol toje simbolių linijoje nebus „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolio.

24.8.11. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami greta vienas kito, pasirinktoje simbolių linijoje, bei jų pozicijos parenkamos vienodai visomis galimomis kombinacijomis, kai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra greta.

24.8.12. Pavyzdžiui, jei 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai patalpinami būgnų eilutėje, tuomet galimi patalpinimo variantai yra 3 kairiausios, 3 vidurinės arba 3 dešiniausios būgnų pozicijos.

24.8.13. „Magiško pakeitimo“ („Magic Transform“) funkcijos metu visi „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simboliai pakeičiami į didesnės vertės simbolius.

24.8.14. Yra 16 (4 x 4) galimų pakeitimo variantų, nes kiekvienas „Vynų“ („Spade“) ir „Širdžių“ („Hearts“) simbolis turi 4 potencialius rezultatus, į ką jis gali būti pakeistas.

24.8.15. „Airiškos sėkmės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tuomet, jei pradiname lošime nebuvo laimėtas joks laimėjimas. Būgnų eilutėje arba stulpelyje patalpinamas vienos rūšies simbolis, išskyrus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, kad garantuotai susidarytų laiminti simbolių kombinacija.

24.8.16. Ar simbolis patalpinamas būgnų eilutėje ar stulpelyje, - parenkama atsitiktinai.

24.8.17. Jei parinktoje būgnų eilutėje ar stulpelyje yra „Nemokamų lošimų rakto“ („Free Spins Key“) simbolis, bus parenkama iš naujo, kol šio simbolio nebus.

25. „Fino aukso užeiga“ („Finn's Golden Tavern“)

25.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR.

25.2. Didžiausias statymas: 500,00 EUR.

25.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

25.4. „Fino aukso užeiga“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių vaizdo lošimų automatas su laukiniu simboliu, nemokamais sukimais su daugiklio matuokliu ir monetų premija bei 2 atsitiktinėmis funkcijomis.

25.5. Simboliai išdėstomi spiralės forma pradedant nuo apatinio kairiojo būgnų krašto ir baigiant centrinėje padėtyje.

25.6. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynujų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Žaidimą galima žaisti naudojant grynuosius pinigus arba monetas, pasirinkimą galima keisti bet kada žaidime, įskaitant nemokamų sukimų lošimą. Norėdami pasirinkti grynuosius pinigus arba monetas, spustelėkite STATYMAS, LAIMĖJIMAS arba LIKUTIS. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

25.7. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Statymas – tai grynujų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai IŠMOKŲ LENTELĖJE ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio turimo daugiklio.

25.8. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

25.9. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą pačią sukimo mechaniką su 25 laukeliais, kaip ir pagrindiniame žaidime, ir su tuo pačiu statymo lygiu bei monetos verte.

25.10. Sukimo mechanika:

25.10.1. Kiekviename iš 25 laukelių atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausomi nuo aplinkinių simbolių.

25.10.2. Laimintys simboliai sunaikinami, o likę simboliai užpildo tuščius laukelius.

25.10.3. Simboliai persikelia iš laukelio su didesniu skaičiumi į laukelį su mažesniu skaičiumi rodyklės kryptimi (žr. lentelę žemiau).

21	20	19	18	17
22	7	6	5	16
23	8	1	4	15
24	9	2	3	14
25	10	11	12	13

25.11. Laukiniai („Wild“) simboliai

25.11.1. Laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais gali susikirsti ar persidengti toje pačioje eilutėje ar stulpelyje.

25.11.2. Pradinio sukimo / kritimo metu laukiniai („Wild“) simboliai neatsiranda.

25.11.3. Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti monetos simbolius. Kiekvieno laukinio („Wild“) simbolio monetos vertė nustatoma atsitiktinai, tačiau jei laukinis („Wild“) simbolis sudaro daugiau nei vieną laimingą derinį, jo vertė lieka ta pati.

25.12. Laimėjimo deriniai:

25.12.1. Laimėjimo derinį sudaro 3 ar daugiau simbolių, išsuktų į horizontalią arba vertikalią liniją.

25.12.2. Viename stulpelyje arba eilutėje gali būti daugiau nei 1 laimėjimas.

25.12.3. Kai 3 arba 4 laukiniai („Wild“) simboliai išsukami vienas šalia kito vertikalioje arba horizontalioje linijoje, jie gali pakeisti tik šalia esančius simbolius, taigi jie patys negali sudaryti laimingo derinio.

25.12.4. Kiekvienas monetos simbolis turi atitinkamą vertę, išsukus 3 ar daugiau monetos simbolių, išmokamas visų monetų vertės laimėjimas.

25.12.5. Laimėjimai tik su laukiniais simboliais išmokami tik jeigu nėra jokio kito laimingo derinio horizontalia ir vertikalioje kryptimi. Tokiu atveju laukiniai simboliai pasivers atsitiktinėmis monetomis ir visiems laukiniams simboliams bus priskirta atsitiktinė monetos vertė, kuri sukuria laimėjimo derinį.

25.13. Griūtis („Avalanche“) ir laukinių („Wild“) simbolių generavimas:

25.13.1. Įvertinus bendrą laimėjimą, kiekvienas laimingą derinį sudaręs simbolis sprogs ir pradingsta.

25.13.2. Simboliams sustojus, laimėjimas apskaičiuojamas priklausomai nuo 5x5 tinklelio išsidėstymo.

25.13.3. Yra skirtingi laimėjimų tipai: laimėjimai su laukiniais („Wild“) simboliais ir be jų.

25.13.4. Kiekvienas laimėjimas aktyvina 1 iš 2 funkcijų, priklausomai nuo laimėjimo tipo.

25.13.5. Laimėjimas, kurį sudaro laukinis („Wild“) simbolis: Jei laimėjimą sudaro laukinis („Wild“) simbolis, toks simbolis sprogdamas sunaikina šalia esančius simbolius vertikalioje ir horizontalioje kryptimi.

25.13.6. Laimėjimas, kurio nesudaro laukinis („Wild“) simbolis: Jei laimėjimo nesudaro laukinis („Wild“) simbolis, vieno iš susprogusių simbolių vietoje atsiranda naujas laukinis („Wild“) simbolis.

25.13.7. Įvykus visiems sprojimams ir atsiradus visiems laukiniams („Wild“) simboliams, likę simboliai sugrius užpildydami laisvus laukelius. Šis procesas kartojasi, kol nebelieka laimėjimų.

25.13.8. Naujas laukinis („Wild“) simbolis atsiranda laiminčio derinio viduryje, tačiau pasitaikys atvejis (žr. „Laimėjimas, kurio nesudaro laukinis („Wild“) simbolis“), kai nauji laukiniai („Wild“) simboliai neatsiras.

25.13.9. Griūtis laimėjimai pridedami prie pagrindinio žaidimo laimėjimo.

25.14. Atsitiktinės monetos funkcija:

25.14.1. Gavus laimėjimus už laimingus derinius ir (arba) pasibaigus griūtimis, gali būti aktyvinama atsitiktinės monetos funkcija.

25.14.2. Siekiant aktyvinti šią funkciją, nemokamų sukimų skrynios simbolis neturi būti centrinėje srityje ant būgnų, tačiau aplink centrinę sritį.

25.14.3. Aktyvinus šią funkciją, centrinėje srityje arba aplink ją atsitiktinai pasirenkami 1 arba 2 mažo laimėjimo simboliai, kurie paverčiami monetos simboliais.

25.14.4. Monetos simbolio vertė parenkama atsitiktinai.

25.14.5. Jei pridėti monetos simboliai sukuria laimingą derinį, laimėjimas išmokamas įprastai, įvyksta griūtis ir laukinių simbolių atsiradimai, iki kol nebus laimėjimo. Jei po griūčių nemokamų sukimų skrynios simbolis pasiekia centrinę padėtį, aktyvinami nemokami sukimai.

25.14.6. Atsitiktinės monetos funkcijos vienu sukimu galima aktyvinti tik kartą.

25.15. Nemokamų sukimų skrynios simbolis:

25.15.1. Apatinė kairė būgno sritis visada prasidės su nemokamų sukimų skrynios simboliu.

25.15.2. Po kiekvieno laimėjimo ir griūtis, nemokamų sukimų skrynios simbolis pajudės link vidurio.

25.15.3. Nemokamų sukimų skrynios simbolis negali pranykti pagrindinio žaidimo ar nemokamų sukimų metu.

25.15.4. Nemokami sukimai aktyvinami, jeigu nemokamų sukimų skrynios simbolis atsiranda centrinėje srityje ir nesusidaro joks laimingas derinys ir visos griūtys pasibaigė.

25.16. Nemokami sukimai:

25.16.1. Jei gavus laimėjimus už laimingus derinius arba pasibaigus griūtimis nemokamų sukimų skrynios simbolis yra centrinėje srityje, žaidėjui suteikiami 5 nemokami sukimai.

25.16.2. Nemokamų sukimų funkcijos metu atsiranda papildomas daugiklio matuoklis, galintis padidinti laimėjimą.

25.16.3. Daugiklio matuoklis pasipildo vienu laukeliu už kiekvieną laukinį simbolį, susidariusį griūčių metu.

25.16.4. Matuoklyje surinkus 5 laukelius, daugiklis pasikelia 1, jis taikomas visiems likusiems nemokamiems sukimams. Nemokamų sukimų pradžioje daugiklis yra 1.

25.16.5. Nemokamų sukimų metu yra galimybė aktyvinti atsitiktinės monetos funkciją. Šią funkciją galima aktyvinti tik atskiro nemokamo sukimo metu.

25.16.6. Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų skrynios simbolis atlieka tą pačią funkciją, kaip ir pagrindiniame žaidime. Tačiau, jeigu nemokamų sukimų metu po griūties šis simbolis atsiranda centrinėje srityje, aktyvinama monetos premijos funkcija.

25.16.7. Ši funkcija atsitiktinai nustato monetos simbolio vertę ant būgno.

25.16.8. Monetos simbolis pakeičia atsitiktinį mažo laimėjimo simbolį ir, pasibaigus pradiniam monetų išdėstymui, baigiamas laimėjimo skaičiavimas. Jei po pradinio monetų išdėstymo nesukuriamas joks laimingas derinys, iš likusių laisvų padėčių pasirenkama papildoma padėtis, kol atsiranda laimėjimas.

25.16.9. Išdėsčius visas monetas, išmokami visi laimėjimai, kurie padauginami iš tuo metu aktyvaus daugiklio. Laukiniai simboliai ir griūtys vyksta iki paskutinio laimėjimo.

25.16.10. Monetų premijos funkcija gali dar kartą atsirasti bet kurio nemokamo sukimo metu tame pačiame nemokamų sukimų lošime.

25.17. Kumščiaavimo funkcija:

25.17.1. Jei pagrindiniame žaidime sukimas nesugeneravo laimingo derinio, atsitiktinai gali būti aktyvinta kumščiaavimo funkcija, kuri perkelia monetos simbolį ir sukuria laimingą derinį.

25.17.2. Po laimėjimo, likę simboliai griūna ir gali sukurti kitus laimingus derinius.

25.17.3. Šios funkcijos metu nemokamų sukimų skrynios simbolis nejudą.

26. „Futbolas: Čempionų taurė“ („Football: Champions Cup“)

26.1. Futbolas: Čempionų taurė („Football: Champions Cup“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

26.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 10 000,00 EUR.

26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

26.4. Lošimo eiga:

26.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

26.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

26.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

26.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

26.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

26.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

26.5. „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius. Laimėjimai už kombinacijas statymo linijoje su „Wild“ („Laukinis“) simboliais išmokami pagal išmokėjimų lentelę.

26.6. Pagrindiniame lošime gali atsirasti nuo 2 iki 5 „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolių. Pirmasis „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simbolis atsiranda 1 – 3 būgnuose, antrasis – 1 – 4 būgnuose. Papildomi „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai nusileidžia ten, kur nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių. „Overlay Wild“ („Uždengiantis laukinis“) simboliai

negali nusileisti ant kitų „Wild“ („Laukinis“), „Scatter“ („Sklaidos“) ar „Bonus“ („Premija“) simbolių.

26.7. „Bonus“ („Premija“) lošimas:

26.7.1. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Bonus“ („Premija“) simbolių, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) lošimą.

26.7.2. „Bonus“ („Premija“) lošimo metu, lošėjas laimi galimybę pasirinkti baudos smūgio žaidimus, kuriuos sudaro 5 raundai, kurių kiekvienas sudarytas iš dviejų dalių.

26.7.3. Pirmojoje dalyje, lošėjas turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų ekrane mušti baudos smūgį. Jei lošėjui pavyksta, jos komandos rezultatas padidėja 1, o lošėjas laimi tam tikrą skaičių kreditų. Jei lošėjui nepavyksta, kreditai ar daugiklis nėra laimimi, ir baudinių žaidimas tęsiasi.

26.7.4. Antrojoje dalyje, lošėjas žaidžia vartininko pozicijoje ir turi pasirinkti vieną iš keturių pozicijų, kad sugauti oponentų mušamą kamuolį. Jei lošėjui pavyksta atremti priešininkų kamuolį, laimėjimų daugiklis kiekvieną kartą padidėja 1. Jei lošėjui nepavyksta – priešininkų komandos rezultatas padidėja 1.

26.7.5. Jei po 5 raundų baudos smūgių serijos, komandų rezultatas yra lygus, papildomas raundas yra žaidžiamas, kol viena iš komandų laimi.

26.7.6. „Bonus“ („Premija“) lošimo pabaigoje, šio lošimo metu surinkti kreditų laimėjimai yra padauginami iš galutinio surinkto daugiklio.

26.7.7. Galimas laimėti kreditų skaičius ir laimėjimų daugiklis yra susietas su „Bonus“ („Premija“) simbolių, kuris aktyvavo šį papildomą lošimą, skaičiumi:

„Bonus“ („Premija“) simbolių skaičius	Pradinis laimėjimo daugiklis	Galimas daugiklis	Kreditų laimėjimas už įmuštą įvartį
3	1	nuo x1 iki x12	nuo x1 iki x3 statymas
4	3	nuo x3 iki x14	nuo x2 iki x4 statymas
5	5	nuo x5 iki x16	nuo x5 iki x7 statymas

26.7.8. Maksimalus galimas baudos smūgių mušimo raundų skaičius yra 10. Jei po 9 raundo rezultatas yra lygus, paskutinio raundo metu lošėjas būtinai pataikys ir atrems smūgį.

26.7.9. Kai lošėjas atremia smūgį 10 raunde, laimėjimo daugiklis gali padidėti arba 1 arba 2.

26.7.10. „Bonus“ („Premija“) lošimas baigiasi, kai viena iš komandų laimi.

26.7.11. Minimalus „Bonus“ („Premija“) lošimo laimėjimas yra 20, maksimalus – 98 000 kreditų.

26.7.12. Visų „Bonus“ („Premija“) lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti „Bonus“ („Premija“) lošimai.

26.8. Nemokami lošimai:

26.8.1. Pagrindinio lošimo metu bet kuriose antro, trečio ir ketvirto būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi nemokamus lošimus.

26.8.2. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

26.8.3. Nemokami lošimai imituoja atkrintamąsias varžybas futbolo čempionate.

26.8.4. Kiekvienas nemokamo lošimo raundas yra atskiros futbolo varžybos, kurias laimėjus, lošėjas patenka į kitą raundą, taip aktyvuojant sekantį nemokamą lošimą.

26.8.5. Lošėjo tikslas laimėti turnyrą, kadangi kreditų laimėjimai yra suteikiami tik už 3, 2 ir 1 vietas.

26.8.6. Maksimalus raundų skaičius – 4. Kiekvienas raundas susideda iš 6 lošimų.

26.8.7. Nemokamų lošimų metu, gali iškristi įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai, kurie lemia įmušamus įvarčius tiek lošėjui, tiek priešininkų komandai, priklausomai nuo to kuriame būgne jie nusileidžia. „Wild“ („Laukinis“) ir „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali pakeisti bet kokį kitą simbolį.

26.8.8. Įprastiniai „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali nusileisti bet kuriame būgne. Mėlyni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti pirmame ir antrame būgnuose, ir lemia įvartį lošėjo komandai. Raudoni „Scoring Wild“ („Įvartis laukinis“) simboliai gali nusileisti ketvirtame ir penktame būgnuose ir lemia įvartį priešininkų komandai.

26.8.9. Jei po 6 lošimų, rezultatas yra lygus, lošėjui suteikiamas papildomas lošimas. Taip tęsiasi, kol viena iš komandų laimi.

26.8.10. Jei lošėjo komanda laimi, jis keliauja į sekantį raundą ir laimi naujus 6 nemokamus lošimus.

26.8.11. Jei lošėjas pralaimi trečiąjį raundą – pusfinalį, laikoma, kad jis gavo bronzą (užėmė trečią vietą).

26.8.12. Laimėjęs pirmą vietą, lošėjas gauna x500 statymo daugiklį, antrą – x100, trečią – x20.

26.8.13. Nemokamų lošimų metu „Scatter“ („Sklandos“) ar „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.

26.8.14. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

27. „Sėkmės reindžeriai“ („Fortune Rangers“)

27.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

27.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR.

27.3. Didžiausias laimėjimas: 152 000,00 EUR.

27.4. „Sėkmės reindžeriai“ – tai 5 būgnų ir 76 linijų (fiksotų) vaizdo žaidimų automatas su laimingais laukiniais būgnais („Lucky Wild Reels“), nemokamais sukimais ir sujungtais būgnais.

27.5. Žaidimą sudaro 76 statymo eilučių (fiksotų), 1-10 statymo lygių (kiekviename lygyje – 20 monetų) ir skirtingos monetų vertės.

27.6. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart.

27.7. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.

27.8. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai monetomis išmokami tik pagal statymo linijas.

27.9. Laukinis („Wild“) simbolis:

27.9.1. Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindinio žaidimo metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

27.9.2. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

27.10. Laimingi laukiniai būgnai („Lucky Wild Reels“)

27.10.1. Laimingi laukiniai būgnai („Lucky Wild Reels“) atsiranda atsitiktinai pagrindiniame žaidime ir turi tik laukinius simbolius.

27.10.2. Laimingu laukiniu būgnu gali pasiversti bet kuris būgnas nuo 1 iki 5.

27.11. Nemokami sukimai:

27.11.1. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, žaidėjui suteikiami nemokami sukimai.

27.11.2. 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 8 nemokami sukimai.

27.11.3. 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 12 nemokamų sukimų.

27.11.4. 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 16 nemokamų sukimų.

27.11.5. Laimėjimai, gauti iš nemokamų sukimų, pridėjami prie statymo linijos laimėjimo.

27.11.6. Pasibaigus nemokamiems sukimams žaidimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

27.11.7. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

27.11.8. Papildomų nemokamų sukimų negalima laimėti nemokamų sukimų metu.

27.12. Sujungti būgnai („Linked Reels“)

27.12.1. Sujungtų būgnų funkcija gali būti aktyvinta tik nemokamų sukimų metu.

27.12.2. Kiekvieno sukimo pradžioje, vietoje 1–4 būgno vienas šalia kito atsiranda identiški sujungti būgnai.

27.12.3. Dešinysis būgnas yra kairiojo kopija, 1 būgnas yra sujungtas su 2 būgnu ir (arba) 3 būgnas yra sujungtas su 4 būgnu.

28. „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“)

28.1. „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“) – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

28.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

28.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 94 600,00 EUR.

28.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

28.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

28.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



28.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Vyšnios“	x5	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
	x2	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Slyva“	x5	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Citrina“	x5	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Apelsinas“	x5	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Arbūzas“	x5	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „A“	x5	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „K“	x5	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x3	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „J“	x5 x4 x3	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „10“	x5 x4 x3	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį



28.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

29. „Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“)

29.1. „Vaisių parduotuvė: Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

29.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

29.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 94 600,00 EUR.

29.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

29.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

29.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



29.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Vyšnios“	x5 x4 x3	Statymas x 2000 ir 5 papildomi sukimai Statymas x 300 ir 2 papildomi sukimai Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x2	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Slyva“	x5	Statymas x 1000 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 25 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Citrina“	x5	Statymas x 750 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 125 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Apelsinas“	x5	Statymas x 500 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 100 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 20 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „Arbūzas“	x5	Statymas x 200 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 75 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
Simbolis „A“	x5	Statymas x 150 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 50 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 15 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „K“	x5	Statymas x 100 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 25 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 10 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „Q“	x5	Statymas x 75 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 20 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „J“	x5	Statymas x 60 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 15 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį
Simbolis „10“	x5	Statymas x 50 ir 5 papildomi sukimai
	x4	Statymas x 10 ir 2 papildomi sukimai
	x3	Statymas x 5 ir 1 papildomas sukimas
		Papildomi sukimai suteikiami tik papildomų sukimų metu išsukus atitinkamą derinį



29.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius su šiuo simboliu dauginami iš 2. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

30. „Pirmyn, bananai!“ („Go Bananas!“)

30.1. Pirmyn, bananai! („Go Bananas!“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

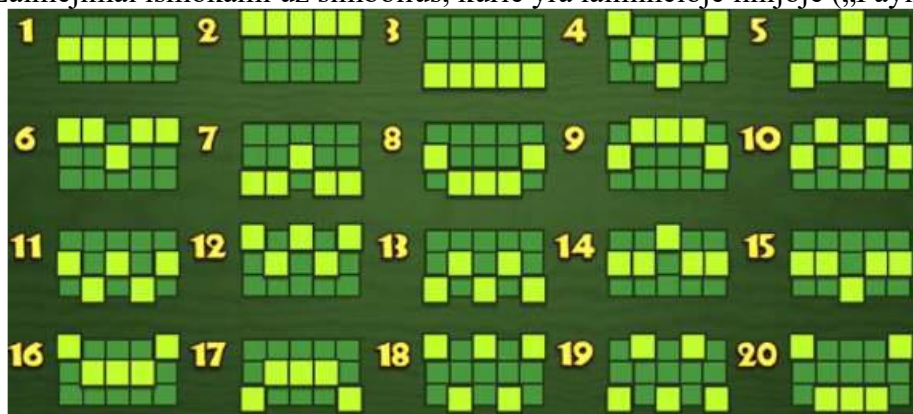
30.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

30.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 7 000,00 EUR.

30.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

30.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

30.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



30.7. Laimėjimų lentelė:

	5 700 4 120 3 25		5 350 4 80 3 20		5 250 4 60 3 15
	5 180 4 50 3 15		5 140 4 40 3 10		
	5 70 4 20 3 5		5 60 4 15 3 5		5 50 4 15 3 5
	5 40 4 10 3 5		5 30 4 10 3 5		

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

30.8. Lošime yra 5 skirtingi beždžionių „Wild“ simboliai:



30.9. Kai bet kurie 5 beždžionių „Wild“ simboliai atsiranda būgnuose, jie paverčia save bei kai kuriuos greta esančius simbolius į „Wild“ simbolius , kaip parodyta žemiau:



30.10. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį.

31. „Gonzo ieškojimas“ („Gonzo’s Quest“)

31.1. „Gonzo ieškojimas“ („Gonzo’s Quest“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

31.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 113 715,00 EUR.

31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

31.4. Lošimo eiga:

31.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

31.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

31.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

31.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet kokį kitą simbolį.

31.4.5. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

31.4.6. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

31.4.7. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus laimėjimus už „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simbolius.

31.5. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

31.5.1. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;

31.5.2. Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją linijoje, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija

tęsiamą tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

31.5.3. Laimėjimų daugiklis yra didinamas su kiekvienu „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) lošimu, kol pasiekia savo maksimalią vertę.

31.5.4. Kai pasiekiamas didžiausias galimas daugiklis, visi laimėjimai dauginami iš šio daugiklio tol, kol neiškrenta jokia laiminti simbolių kombinacija. Vėliau daugiklis pakeičiamas į pradinį dydį.

31.5.5. Didžiausias galimas daugiklis pagrindiniame lošime yra 5, o papildomų nemokamų lošimų metu – 15.

31.5.6. Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimo.

31.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

31.6.1. „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliai gali iškristi tik pirmame, antrame ir trečiame būgnuose.

31.6.2. Kiekviena laiminti simbolių kombinacija su 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliais, aktyvuoja 10 papildomų nemokamų lošimų.

31.6.3. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

31.6.4. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 „Nemokamo kritimo“ („Free Fall“) simboliams, lošėjas laimi dar 10 papildomų nemokamų lošimų.

31.6.5. Papildomų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos laimėjus papildomus nemokamus lošimus.

32. „Didysis sukimas“ („Grand Spinn“)

32.1. Didysis sukimas („Grand Spinn“) - 3 būgnų, 1 laimėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

32.2. Minimali statymo suma – 0,02 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2 000,00 EUR.

32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

32.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 2 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

32.5. Laimėjimų lentelė:

		
3 20	3 10	3 5
		
3 3	3 2	3 1

Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

32.6. Stumtelėjimo funkcija („Nudge“). Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, jei viršutinis pirmojo būgno simbolis sutampa su laimingą derinį sudariusiu simboliu, pirmas būgnas pasisuka viena pozicija žemyn ir išmokamas dar vienas laimėjimas. Būgnas suksis žemyn tol, kol virš laimingą derinį sudariusio simbolio atsiras kitoks simbolis. Visas procesas tuomet atliekamas antrame, o po jo – trečiame būgne. Būgnui sustojus jame gali pasirodyti rodyklės į viršų simbolis. Tokiu atveju būgnas visomis pozicijomis pasisuka aukštyn ir stumtelėjimo funkcija prasidės nuo naujos pozicijos.



32.7. Laimėjimų daugikliai. Laimėjimų daugiklių simboliai gali atsirasti bet kuriose būgnų pozicijose ir pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus rodyklės simbolį bei „Jackpot“ (didžiojo prizo) simbolius. Vienas laimėjimo daugiklio simbolis, sudarantis laimingą derinį, laimėjimą padaugina iš 2; du simboliai – iš 4; trys simboliai – iš 8.

32.8. Didieji prizai („Jackpots“) – kai visi būgnai baigia stumtelėjimo funkciją, būgnų viršuje gali pasirodyti „Jackpot“ simboliai. Jackpot simboliai gali būti: mini, midi ir mega. Jei kiekvienas būgnas laimingo derinio viršuje turi po „Jackpot“ simbolį, lošėjas laimi didįjį prizą, atsižvelgiant į tai, koks buvo žemiausias didžiojo prizo simbolis (mini, midi ar mega), pavyzdžiui: 3 mega simboliai išmokės mega dydžio laimėjimą; 2 mega simboliai ir 1 midi simbolis išmokės midi dydžio laimėjimą; 1 mega simbolis, 1 midi simbolis ir 1 mini simbolis išmokės mini didįjį prizą. Jei būgnuose nėra laimingo derinio bet trys „Jackpot“ simboliai atsiranda laimėjimo eilutėje, didysis prizas išmokamas pagal aukščiau nurodytą tvarką. Didžiojo prizo dydžiai:

32.8.1. Mini – atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 40;

32.8.2. Midi - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 200;

32.8.3. Mega - atlikto statymo monetų skaičius (Bet level) padaugintas iš 10 000.

33. „Guns‘n Roses“ („Guns‘n Roses“)

33.1. „Guns‘n Roses“ („Guns‘n Roses“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

33.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 75 000,00 EUR.

33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

33.4. Lošimo eiga:

33.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

33.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

33.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

33.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

33.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

33.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

33.5. „Wild“ („Laukinis“) ir išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

33.5.1. „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali atsitiktinai iškristi bet kuriuose būgnų pozicijose, išskyrus trečią būgną „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos

metu, sudarant laiminčiasias kombinacijas, atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.

33.5.2. „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali išsiplėsti automatiškai uždengdami visą būgną.

33.5.3. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

33.5.4. Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“), „Wild“ („Laukinis“) simbolį „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu ir „Stacked Wild“ („Sukrautas laukinis“) simbolius „Encore Free Spins“ („Pakartotinių nemokamų lošimų“) metu.

33.6. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti aktyvuojamos trys papildomos funkcijos: Legend Spins (Legendos lošimas), Appetite for Destruction (Laukinis apetitas naikinimui) ir Solo Multiplier (Savarankiškas daugiklis):

33.6.1. Legend Spins (Legendos lošimai):

33.6.1.1. „Legend Spin“ („Legendos lošimai“) yra aktyvuojamas atsitiktinai ir dovanoja susiliejusį „Wild“ („Laukinis“) simbolį pirmam lošimui. „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) turi du papildomus lošimus su dviem susiliejusiais „Wild“ („Laukinis“) būgnais.

33.6.1.2. Susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis apima tris būgno pozicijas. Tas pats muzikos grupės nario simbolis gali atsirasti tame pačiame būgne, bet jis nebus susiliejęs ar neveiks kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis.

33.6.1.3. Pirmo lošimo metu trečias būgnas yra susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) būgnas, antro lošimo metu - pirmas ir penktas, o paskutinio lošimo metu - antras ir ketvirtas.

33.6.1.4. „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai nėra galimi.

33.6.1.5. Papildomi lošimai yra lošiami tuo pačiu statymo dydžiu ir denominacija kaip kad lošimas, kuris aktyvavo papildomus lošimus.

33.6.1.6. Pasibaigus „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcijai, šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo papildomą funkciją, laimėjimų.

33.6.2. Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui)

33.6.2.1. Appetite for Destruction Wild (Laukinis apetitas naikinimui) funkcijos metu iš „Wild“ („Laukinis“) simbolių sudarytas kryžius gali atsitiktinai nusileisti trečiame būgne ant vienos iš trijų galimų būgnų pozicijų.

33.6.2.2. „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ („Premija“) simbolius.

33.6.2.3. „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simboliai sudarydami laiminčias kombinacijas suteikia didžiausią galimą laimėjimą statymo linijoje pagal išmokėjimų lentelę.

33.6.2.4. „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcija negali aktyvuotis, jei bet kuriose būgnų pozicijose iškrenta 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai arba jei jau yra aktyvuota „Legend Spins“ („Legendos lošimai“) funkcija.

33.6.2.5. „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, jokia kita papildoma funkcija nėra aktyvuojama.

33.6.2.6. „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu „Bonus“ (Premija) simboliai nėra galimi.

33.6.2.7. „Wild“ („Laukinis“) simboliai gali iškristi bet kuriose pirmo, antro, ketvirto ar penkto būgno pozicijose „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) funkcijos metu, tačiau negali išsiplėsti, jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta žemiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio. Tačiau jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškris tame pačiame būgne šalia ar aukščiau „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio, „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės tik tiek, kad neuždengtų „Appetite for Destruction Wild“ („Laukinis apetitas naikinimui“) simbolio.

33.6.3. Solo Multiplier (Savarankiškas daugiklis):

33.6.3.1. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijos metu lošėjas gauna atsitiktinį daugiklį - kai visose statymo linijose yra sutampantys simboliai arba simboliai sutampa dėl „Wild“ („Laukinis“) simbolio pakeitimo, linijos laimėjimas gali būti padaugintas iš daugiklio, esančio intervale nuo 4 iki 10.

33.6.3.2. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcijai esant aktyvuotai, lošime bus tik vienas laimintis simbolis, tačiau jis gali būti daugelyje statymo linijų, kadangi lošime gali iškristi išsiplečiantis „Wild“ („Laukinis“) simbolis.

33.6.3.3. Daugiklis yra parodomas ketvirtame būgne ir atstovauja skaičių laiminčių simbolių, kurie pereina paryškinta vidurinę būgno poziciją.

33.6.3.4. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama tik jei statymo linijoje yra bent trys sutampantys simboliai.

33.6.3.5. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija yra aktyvuojama vienai laiminčiai kombinacijai lošime (išskyrus „Wild“ („Laukinis“) simbolius).

33.6.3.6. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuotas kitų funkcijų metu.

33.6.3.7. „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) funkcija negali būti aktyvuota kartu iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams arba kai „Bonus“ („Premija“) simbolis iškrenta bet kuriose abiejų pirmo ir trečio būgnų pozicijose.

33.6.3.8. Visų skirtingų linijų laimėjimai yra dauginami iš „Solo Multiplier“ („Savarankiškas daugiklis“) tame lošime.

33.7. Premijos: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai:

33.7.1. Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi viena iš trijų atsitiktinai parenkamų funkcijų: „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“), „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas ir „Coins“ („Kreditų“) laimėjimai.

33.7.2. Prieš prasidedant „Bonus“ („Premija“) funkcijai, ekrane atsiranda besisukantis laimės ratas. Lošėjui ekrane paspaudus Stop mygtuką, ratas sustoja bei ekrane parodoma, kuri papildoma funkcija yra laimėta. Lošėjui nepaspaudus Stop mygtuko, laimės ratas po kurio laiko automatiškai sustoja.

33.7.3. Minimalus galimas laimėti kreditų skaičius yra 200, maksimalus - 600. Šis skaičius yra padaugintas iš lošėjo statymo dydžio tame lošime bei bendras skaičius yra matomas laimės rate.

33.7.4. „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“):

33.7.4.1. „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) funkcijos metu lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.

33.7.4.2. Nemokamų lošimų metu antrame, trečiame arba ketvirtame būgne atsiranda muzikos grupės nario simbolis kaip susiliejęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Identiško grupės nario simbolis iškritęs kituose būgnuose bus taip pat kaip „Wild“ („Laukinis“) simbolis to lošimo metu.

33.7.4.3. Išsiplėtęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis užimantis tris būgno pozicijas.

33.7.4.4. „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) metu „Bonus“ („Premija“) simboliai negalimi.

33.7.4.5. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

33.7.4.6. Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

33.7.5. „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas:

33.7.5.1. „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimas yra trijų lygių rinkis ir spausk tipo lošimas. Lošėjas turi tam tikrą skaičių galimybių rinktis, kurio metu laimimi kreditų laimėjimai.

33.7.5.2. Pirmajame lygyje lošėjas gali gauti laimėjimų intervale nuo 20 iki 40 kreditų, antrajame – nuo 40 iki 100, trečiajame - nuo 60 iki 200 ir visi kreditų laimėjimai yra dauginami iš lošėjo statymo dydžio.

33.7.5.3. „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu lošėjas atsitiktine tvarka papildomai gali laimėti „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolius ir +1 pasirinktiną simbolį.

33.7.5.4. Minios matuoklis ekrane parodo gautus kreditų laimėjimus ir kiek lošėjui liko iki kito lošimo lygio.

33.7.5.5. 3 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simboliai, iškritę viso „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo metu, aktyvuoja 10 „Encore Free Spins“ („Pakartotinius nemokamus lošimus“).

33.7.5.6. Lošimo metu surinktų „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolių skaičius yra rodomas FREE SPINS (NEMOKAMI LOŠIMAI) laukelyje.

33.7.5.7. „Encore Free Spins“ („Pakartotiniai nemokami lošimai“) yra žaidžiami pasibaigus „Bonus“ („Premija“) lošimui.

33.7.5.8. Pirmame lygyje, lošėjas gauna 3 iš 8 galimybių rinktis simbolius, kurie suteikia kreditų laimėjimus. Minimalus laimėjimas šiame lygyje yra 60 kreditų. Pirmame lygyje gali iškristi 1 „Free Spin“ („Nemokamas lošimas“) simbolis.

33.7.5.9. Kai lošėjas pirmame lygyje surenka minimalų 60 kreditų laimėjimą bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas antrasis lygis.

33.7.5.10. Antro lygio pradžioje, lošėjas gauna 3 naujas galimybes rinktis simbolius.

33.7.5.11. Kai lošėjas pirmame ir antrame lygyje bendrai surenka 300 kreditų bei nebeturi galimybių rinktis, aktyvuojamas trečiasis lygis.

33.7.5.12. Trečiame lygyje, lošėjas gali padvigubinti šio papildomo lošimo laimėjimą, jei bendrai surenka 800 kreditų.

33.7.5.13. Antrame ir trečiame lygyje pasiekus maksimalų galimybių rinktis simbolių skaičių, nauji papildomi pasirinkimai nebesuteikiami.

33.7.5.14. „Crowd-Pleasure Bonus“ („Minios patenkinimo premija“) lošimo laimėjimai yra pridedami prie lošimo, aktyvavusio šį papildomą lošimą, laimėjimų.

34. „Helovino Džekas“ („Halloween Jack“)

34.1. Helovino Džekas („Halloween Jack“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

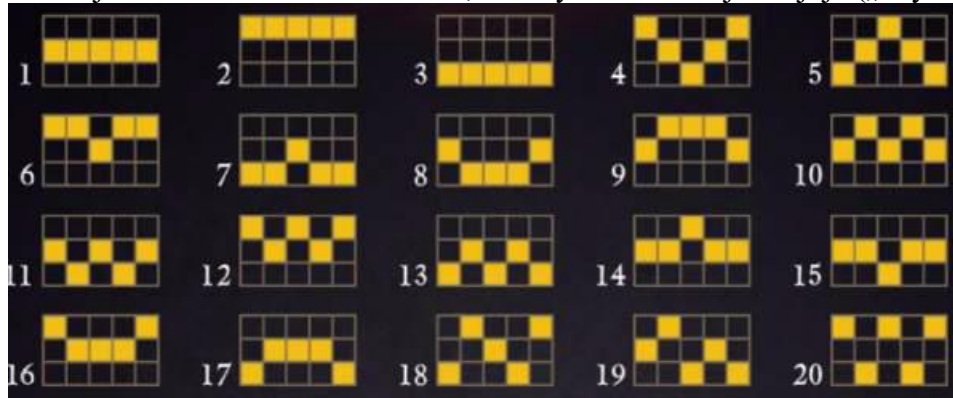
34.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

34.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 300 000,00 EUR.

34.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

34.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

34.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



34.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 200 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 750 Statymas x 100 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 30 Statymas x 8
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 6
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 20 Statymas x 5
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 20 Statymas x 5
Simbolis „J“	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 4
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 30 Statymas x 10 Statymas x 3

34.8. Simbolis  – 3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų pagrindinio lošimo metu, suteikia 10 papildomų sukimų. 3 arba daugiau šių simbolių, išsuktų papildomų sukimų metu, suteikia dar 5 papildomus sukimus.

34.9. Simbolis  – išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

Šis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius  ir . Laimėjimai už derinius

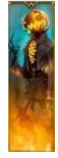
su simboliu  dauginami iš 3.

34.10. Papildomų sukimų funkcijos:

34.10.1. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne

vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , užimančiu dvi būgno pozicijas. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

34.10.2. Papildomų sukimų metu išsukus 6 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne

vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , užimančiu tris būgno pozicijas. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

34.10.3. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius  (simboliai gali būti išsukti ne

vieno sukimo metu), būgnuose išsuktas simbolis  virsta simboliu , apimančiu visą būgną. Išsukus šį simbolį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu šis simbolis pasitraukia į būgną, esantį jo kairėje. Tai tęsiasi tol, kol būgnuose nebelieka šio simbolio.

35. „Karšta linija“ („Hotline“)

35.1. Karšta linija („Hotline“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

35.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 450,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 60 000,00 EUR.

35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

35.4. Lošimo eiga:

35.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

35.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

35.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

35.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

35.4.5. Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplečia ir uždengia visą būgną.

35.4.6. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) ir „Išsiplečiančiam laukiniui“ („Expanding Wilds“) simboliams, jie pasiverčia į didžiausios vertės simbolius, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės

35.4.7. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

35.4.8. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

35.4.9. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas

35.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

35.5.1. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

35.5.1.1. Pagrindiniame lošime, pirmame, trečiame ir penktame būgnuose iškritus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus.

35.5.1.2. Jei „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta ant įjungtos/ aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“), jis prasiplečia uždengdamas visą būgną ir pasilieka iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos.

35.5.1.3. Daugiau papildomų nemokamų lošimų laimėti negalima.

35.5.1.4. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

35.5.1.5. Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra laimimi kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.

35.5.1.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) negali būti laimėti „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu.

35.5.2. „Karštosios linijos premijos statymas“ („Hot Line Bonus Bet“):

35.5.2.1. Ši funkcija padidina galimybę laimėti „Išsiplečiančių laukinių“ („Expanding Wilds“) ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijas, lošėjui pastatant didesnę statymą ir įjungiant „Karštosios linijos premijos statymo“ („Hot Line Bonus Bet“) funkciją.

35.5.2.2. Tokiu būdu visos 3 pagrindinės lošimo linijos tampa „Karštosios linijos“ („Hot Line“), kurias lošėjas gali bet kada įjungti arba išjungti. Viena „Karštoji linija“ („Hot Line“) visuomet yra aktyvi.

35.5.2.3. Kai aktyvuota viena „Karštoji linija“ („Hot Line“), lošiama pagrindiniu 15 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;

35.5.2.4. Kai aktyvuotos dvi „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama dvigubu 30 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu;

35.5.2.5. Kai aktyvuotos trys „Karštosios linijos“ („Hot Line“), lošiama tris kartus didesniu už pagrindinį 45 kreditų už vieną statymo dydį bendru statymu.

35.5.3. „Prasukimai“ („Re – Spins“):

35.5.3.1. Pagrindinio ir „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu, ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“) iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis prasiplečia uždengdamas visą būgną ir dar kartą „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija yra aktyvuojama.

35.5.3.2. „Išsiplečiantis laukis“ („Expanding Wilds“) simbolis pasilieka ant būgnų iki „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos pabaigos.

35.5.3.3. „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija baigiasi, kai joks naujas „Wild“ („Laukinis“) simbolis neiškrenta ant „Karštosios linijos“ („Hot Line“).

35.5.3.4. „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu statymo dydis, kredito vertė ir aktyvuotos „Karštosios linijos“ („Hot Line“) yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

35.5.3.5. Bet kokie „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcijos metu laimėti laimėjimai yra pridedami prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.

36. „Džekas ir pupa“ („Jack and the Beanstalk“)

36.1. „Džekas ir pupa“ („Jack and the Beanstalk“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 300 000,00 EUR.

36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

36.4. Lošimo eiga:

36.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

36.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginant iš statymo dydžio.

36.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginant iš monetų vertės.

36.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčias kombinacijas atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Rakto“ („Key“) simboliu.

36.4.5. Laiminčiojoje kombinacijoje iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

36.4.6. Pagrindiniame lošime „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

36.4.7. „Prasukimų“ („Re – Spins“) metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

36.4.8. Visų laiminčių kombinacijų su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu laimėjimai yra padauginami iš 3.

36.4.9. „Rakto“ („Key“) simbolis gali iškristi tik penktame būgne papildomų nemokamų lošimų metu.

36.4.10. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

36.4.11. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

36.4.12. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

36.4.13. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.

36.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

36.5.1. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

36.5.1.1. Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

36.5.1.2. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simboliams, lošėjas laimi dar 5 papildomus nemokamus lošimus.

36.5.1.3. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

36.5.1.4. Jei „Nemokami lošimai“ („Free Spins“) ir „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcijos yra laimimos kartu viename lošime, pirmiausiai aktyvuojami papildomi nemokami lošimai.

36.5.1.5. Visos laiminčios kombinacijos papildomų nemokamų lošimų metu yra padauginamos iš 3.

36.5.2. „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija:

36.5.2.1. Kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis iškrenta būgnuose, aktyvuojama „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija.

36.5.2.2. Šio prasukimo metu „Wild“ („Laukinis“) simbolis juda per vieną būgną į kairę, taip padidindamas galimybę didesniems laimėjimams.

36.5.2.3. „Prasukimo“ („Re – Spins“) funkcija tęsiama tol, kol „Wild“ („Laukinis“) simbolis yra matomas būgnuose.

36.5.2.4. „Vaikščiojančio laukinio“ („The Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio, tiek ir papildomų nemokamų lošimų metu.

36.5.3. „Lobių kolekcijos“ („Treasure Collection“) funkcija – papildomų nemokamų lošimų metu, penktame būgne iškrentantis „Rakto“ („Key“) simbolis atrakina šias „Wild“ („Laukinių“) simbolių funkcijas:

36.5.3.1. 2 „Sukrauti pinigų maišai“ – surink 3 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 2 „Pinigų maišai“.

36.5.3.2. 3 „Sukrautos auksinės vištos“ – surink 6 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“), matomu kaip 3 „Aukšinės vištos“.

36.5.3.3. „Išsiplečiančios auksinės arfos“ – surink 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir sekantis iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pataps „Išsiplečiančiu laukiniu“ („Expanding Wild“), matomu kaip „Aukšinės arfos“ simbolis. „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės per visas būgno pozicijas, tokiu būdu sudarydamas daugiau galimybių didesniems laimėjimams. Pasibaigus papildomiems nemokamiems lošimams, likę surinkti „Rakto“ („Key“) simboliai yra pašalinami. Kartą surinkus 9 „Rakto“ („Key“) simbolius ir nebeiškrentant „Išsiplečiančiam laukiniam“ („Expanding Wild“) simboliui, ši funkcija baigiama ir sugrįžtama į pagrindinį lošimą.

37. „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“)

37.1. Džekas Hameris („Jack Hammer“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

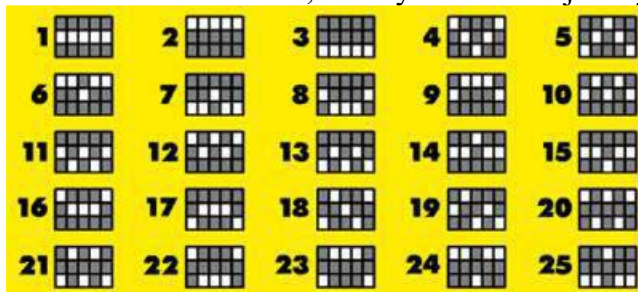
37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

37.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 750 000,00 EUR.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

37.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

37.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



37.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 1000
	x4	Statymas x 150
	x3	Statymas x 50
	x5	Statymas x 300
	x4	Statymas x 100
	x3	Statymas x 50
	x5	Statymas x 250
	x4	Statymas x 50
	x3	Statymas x 25

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 30 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5	Statymas x 100 ir 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3

37.8. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

37.9. Simboliai , išsukti bet kuriose vietose, suteikia:

- 37.9.1. 9-15 simbolių – 30 papildomų sukimų;
- 37.9.2. 8 simboliai – 25 papildomi sukimai;
- 37.9.3. 7 simboliai – 20 papildomų sukimų;
- 37.9.4. 6 simboliai – 15 papildomų sukimų;
- 37.9.5. 5 simboliai – 10 papildomų sukimų.

37.10. Išsukus bet kurį laimintį derinį arba 3 arba daugiau simbolių , laimingą derinį sudarantys simboliai išlieka savo vietose viename papildomame sukime.

38. „Jack Hammer 2: įtartinas reikalas“ („Jack Hammer 2: Fishy Business“)

38.1. Jack Hammer 2: įtartinas reikalas („Jack Hammer 2: Fishy Business“) - 15 būgnų, 99 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

38.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

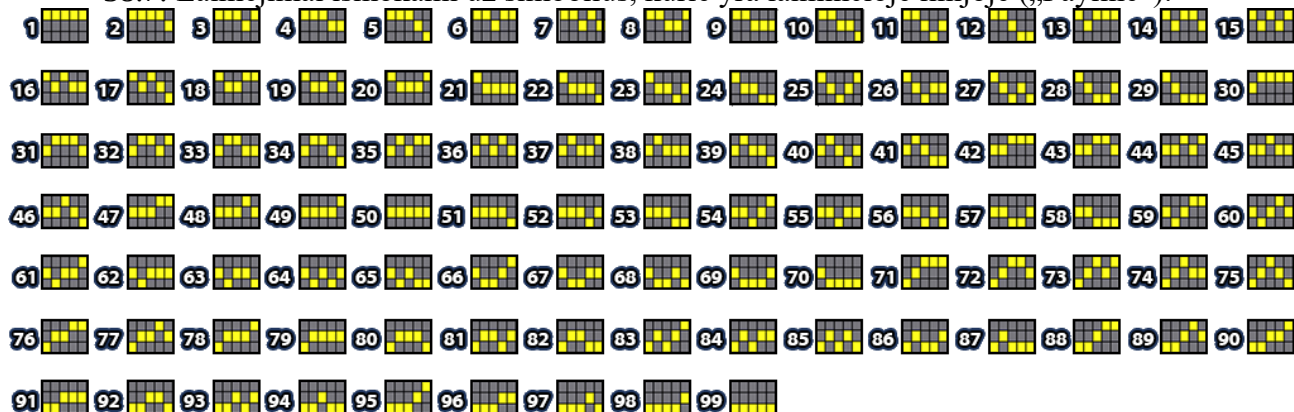
38.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 750 000,00 EUR.

38.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

38.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai.

38.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

38.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



38.8. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 75 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 40 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 8
	x5 x4 x3	Statymas x 35 Statymas x 10 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 7 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 5 Statymas x 3

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 4 Statymas x 2
	x5 x4 x3	Statymas x 15 Statymas x 4 Statymas x 2
	x8+ x7 x6 x5	20 papildomų sukimų 16 papildomų sukimų 13 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

38.9. Simbolis  Pagrindiniame lošime pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

38.10. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 2. Papildomų sukimų metu atsiradę simboliai  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .

38.11. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokį laimintį derinį arba būgnuose išsukus tris arba daugiau simbolių , suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laiminčius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

39. „Džimis Hendriksas“ („Jimi Hendrix“)

39.1. Džimis Hendriksas („Jimi Hendrix“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

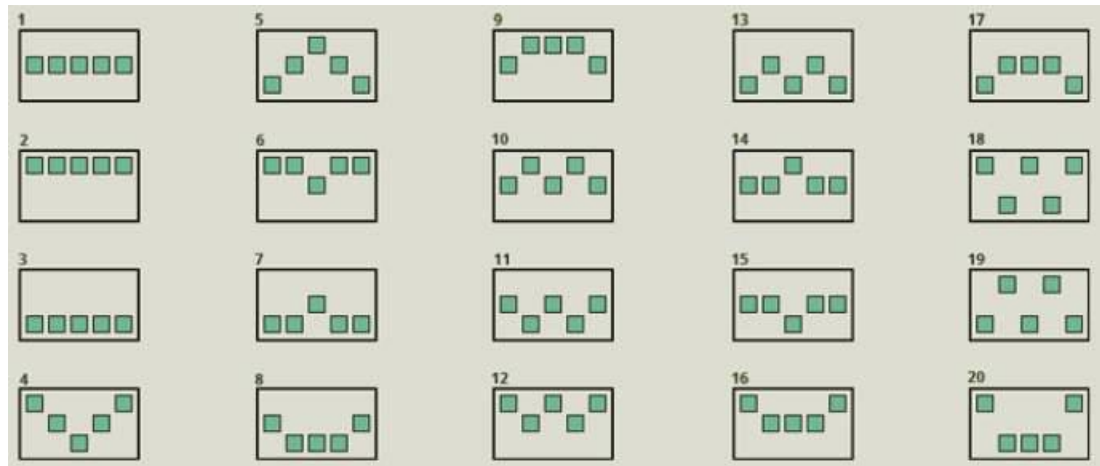
39.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

39.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 4 000,00 EUR.

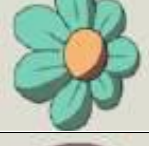
39.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

39.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

39.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



39.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 400 Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 2
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 400 Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 2
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 85 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 70 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 60 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 50 Statymas x 9
	x5 x4 x3	Statymas x 90 Statymas x 40 Statymas x 8
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 35 Statymas x 7
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 30 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „K“	x5	Statymas x 75
	x4	Statymas x 30
	x3	Statymas x 5
Simbolis „Q“	x5	Statymas x 60
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 5
Simbolis „J“	x5	Statymas x 50
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 5
Simbolis „10“	x5	Statymas x 50
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 5

39.8. Simbolis Wild  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis laimingus derinius.

39.9. Simbolis  - 4 arba daugiau šių simbolių aktyvuoja papildomą sukimą. Jei papildomo sukimo metu išsisuka dar vienas ar daugiau šių simbolių, suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

39.10. Simbolis  – jei šis simbolis išsukamas pirmame būgne, jis pakeičia bet kurį simbolį, o simboliai „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild  (Purpurino rūko („Purple Haze“) funkcija).

39.11. Premijinis lošimas („Pick and Cick Feature“) atsiveria lošėjui tada, kai pagrindiniame lošime arba „Purpurinio rūko“ („Purple Haze“) funkcijos metu išsukami trys simboliai . Šie simboliai gali būti išsukti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi spausti ant atsiradusių garso kolonėlių, slepiančių 4 rūšių simbolius. Kai lošėjas surenka tris vienodus simbolius, jam suteikiamas atitinkamas prizas:

39.11.1. Surinkus tris simbolius , laimimas piniginis laimėjimas, lygus statymo sumai padaugintai iš 8- 30 kartų.

39.11.2. Surinkus tris simbolius , laimimi 6 papildomi sukimai, kurių metu išsukami simboliai Wild . Pirmojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 5 būgne. Antrojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 4 ir 5 būgnuose. Trečiojo sukimo metu simbolis Wild atsiranda 3 ir 4 būgnuose. Ketvirtojo sukimo metu Wild simbolis atsiranda 2 ir 3 būgnuose, penktojo – 1 ir 2 būgnuose, o šeštojo – 1 būgne.

39.11.3. Surinkus tris simbolius , laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ pavirsta į simbolį Wild .

39.11.4. Surinkus tris simbolius



, laimima nuo 6 iki 12 papildomų sukimų, kurių metu

nuo 3 iki 5 simbolių Wild



atsitiktine tvarka atsiranda būgnuose kiekviename papildomame sukime.

40. „Skambantis sukimas“ („Jingle Spin“)

40.1. Skambantis sukimas („Jingle Spin“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

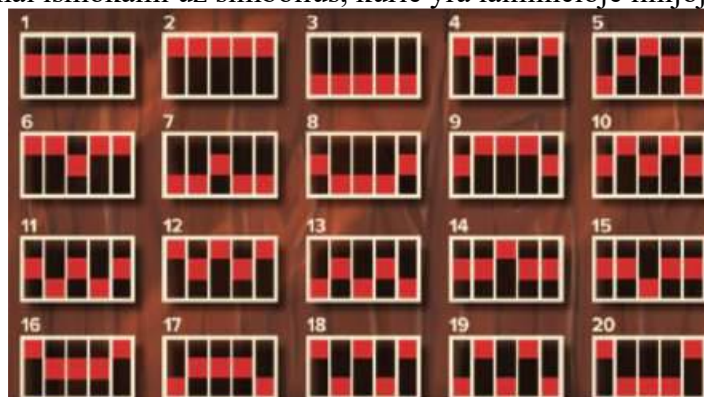
40.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

40.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.

40.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

40.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

40.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



40.7. Laimėjimų lentelė:

	5 1000 4 250 3 30		5 700 4 150 3 25
	5 500 4 120 3 20		5 400 4 100 3 15
			5 300 4 50 3 10



Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

40.8. „Wild“ simboliai pakeičia bet kurį simbolį. „Wild“ simboliai yra pažymėti „Wild“ užrašu.

40.9. Lošimas turi specialų Kalėdinių simbolių ratą („Christmas bauble wheel“), kuris sukasi kiekvieną kartą, sukantis lošimo būgnams (atliekant statymą). Galima išsukti tokius simbolius:

40.9.1. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Spreading Wild Bauble“) – visus šalia jo esančius simbolius paverčia „Wild“ simboliais.

40.9.2. Nemokamų sukimų simbolis („Free Spins Bauble“) – suteikia nemokamus lošimus, kurių skaičius nurodytas ant simbolio.

40.9.3. Piniginio laimėjimo simbolis („Coin Win Bauble“) – suteikia papildomą piniginį laimėjimą, nurodytą ant simbolio.

40.9.4. Siurprizinis simbolis („Surprise Bauble“) – slepia vieną iš šių simbolių: išsiplečiantį „Wild“ simbolį („Spreading Wild Bauble“); nemokamų sukimų simbolį („Free Spins Bauble“); Piniginio laimėjimo simbolį („Coin Win Bauble“).

Kalėdiniame simbolių rate išsukti simboliai keliauja virš būgnų (pradedant nuo dešiniausiojo būgno) ir kiekvieno sukimo metu juda per vieną būgną į kairę, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno. Jei lošimo metu išsukamas „Wild“ tame būgne, virš kurio yra vienas iš Kalėdinių simbolių rate išsuktų simbolių, aktyvuojama jo funkcija.

40.10. Nemokami sukimai („Free Spins“). Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, kalėdinis simbolių ratas išsuka 4 simbolius, kurie atsидuria virš lošimo būgnų. Penktas simbolis išsukamas ir atsидuria virš paskutiniojo būgno, kai būgnai nustoja suktis. Sekančių sukimų metu virš dešiniausiojo būgno atsiranda vis naujas simbolis, tuo tarpu jau virš būgnų esantys simboliai kiekvieno sukimo metu vis juda į kairę per vieną būgną, kol nukrenta nuo kairiausiojo būgno.

41. „Juokdarys Pro“ („Joker Pro“)

41.1. Juokdarys Pro („Joker Pro“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintą derinį.

41.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

41.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

41.4. Lošimo eiga:

41.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

41.4.2. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

41.4.3. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

41.4.4. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

41.4.5. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

41.4.6. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas.

41.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

41.5.1. Pagrindiniame lošime, antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose iškritę 1 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, aktyvuoja „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkciją.

41.5.2. Jei pagrindinio lošimo metu 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000.

41.5.3. „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė šią funkciją.

41.5.4. „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu pirmas ir penktas būgnai tampa „Wild“ („Laukiniais“).

41.5.5. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, kurie aktyvavo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re Spins“) funkciją, paverčiami į „Wild“ („Laukinius“) simbolius ir užlaikomi savo pozicijose, likę simboliai būgnuose prasukami dar kartą.

41.5.6. Jei 3 „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta antro, trečio ir ketvirto būgnų vidurinėje eilutėje, lošėjas laimi laimėjimą, lygų bendrą statymą padauginus iš 1000, po kurio išmokėjimo „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija baigiama.

41.5.7. „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu „Wild“ („Laukiniai“) simboliai iškrenta tik 2, 3 ir 4 būgnuose, bei pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius.

41.5.8. Visa „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu laimėta suma yra pridėjama prie bet kokių laimėjimų, kurie lėmė šią funkciją.

41.5.9. Jei „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcijos metu bendra laimėjimų suma yra daugiau už sumą, lygią bendrą statymą padauginus iš 1000, lošėjui išmokama lygiai 1000 kart bendras statymas suma ir „Juokdario Pro prasukimų“ („Joker Pro Re – Spins“) funkcija užbaigiama.

42. „Džiumandži“ („Jumanji“)

42.1. „Džiumandži“ („Jumanji“) - 5 būgnų, 36 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

42.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

42.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 2 800,00 EUR.

42.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

42.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

42.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



42.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 140 Statymas x 20 Statymas x 6
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 30 Statymas x 10 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 8 Statymas x 3
Simbolis „A“	x5 x4 x3	Statymas x 10 Statymas x 4 Statymas x 2
Simbolis „K“	x5 x4 x3	Statymas x 9 Statymas x 4 Statymas x 2
Simbolis „Q“	x5 x4 x3	Statymas x 8 Statymas x 3 Statymas x 2
Simbolis „J“	x5 x4 x3	Statymas x 7 Statymas x 3 Statymas x 2

42.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

42.9. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos keturios funkcijos:

42.9.1. Lipnūs vynuogynai („Sticky Vines“) – simboliai, sudarę laimingą derinį išlieka ir simboliai  išlieka savo vietose vienam papildomam sukimui.

42.9.2. Pašėlę musonai („Monsoon Wilds“) – visi vieno arba dviejų būgnų simboliai paverčiami į simbolius .

42.9.3. Beždžionės chaosas („Monkey Mayhem“) – kai būgnai nustoja suktis pasirodo laimėjimas, nes visi būgnuose esantys simboliai sumaišomi taip, kad susidarytų laimintis derinys.

42.9.4. Pašėlęs bėgimas („Wild Stampede“) – kol būgnai vis dar sukasi, per ekraną prabėga raganosiai, kurie prideda į būgnus nuo 4 iki 9 simbolių .

42.10. Stalo žaidimas („Board game“) aktyvuojamas tada, kai būgnuose išsisuka 3 arba daugiau simbolių . Lošėjas juda per stalo žaidimą figūrėle vienam ėjimui ridendamas lošimo kauliukus. Iš viso turimų lošimo kauliukų skaičius priklauso nuo to, kiek lošėjas buvo išsukęs

simbolių :

42.10.1. 3 simboliai = 6 kauliukai;

42.10.2. 4 simboliai = 7 kauliukai;

42.10.3. 5 simboliai = 8 kauliukai.

42.11. Žaisdamas stalo žaidimą, lošėjas gali laimėti įvairius laimėjimus:

42.11.1. 10 papildomų sukimų („Vines free spins“) su Lipnių vynuogynų („Sticky Vines“) funkcija.

42.11.2. 7 papildomus sukimus („Monsoon free spins“) su Pašėlusių musonų („Monsoon Wilds“) funkcija.

42.11.3. 6 papildomus sukimus („Monkey free spins“) su Beždžionės chaoso („Monkey Mayhem“) funkcija.

42.11.4. 5 papildomus sukimus („Stampede free spins“) su Pašėlusio bėgimo („Wild Stampede“) funkcija.

42.11.5. Paslaptinę laimėjimą („Mystery Feature“) – lošimo ekrane pradeda suktis karuselė, kuriai sustojus, lošėjas gali laimėti vieną iš prizų:

42.11.5.1. vieną iš papildomų sukimų rūšių, nurodytų aukščiau;

42.11.5.2. piniginius laimėjimus;

42.11.5.3. du papildomus stalo žaidimo kauliukus.

42.11.6. piniginių laimėjimą, kuris gali būti lygus statymo sumai padaugintai iš 1-5 kartų.

42.11.7. papildomą žaidimo kauliuką.

43. „Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas“ („Jungle Spirit: Call of the Wild“)

43.1. Džiunglių dvasia: gamtos šauksmas („Jungle Spirit: Call of the Wild“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

43.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

43.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00. Maksimalus laimėjimas – 767 800,00 EUR.

43.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

43.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

43.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 150
	x4	Statymas x 80
	x3	Statymas x 50
	x5	Statymas x 100
	x4	Statymas x 60
	x3	Statymas x 40
	x5	Statymas x 80
	x4	Statymas x 50
	x3	Statymas x 30
	x5	Statymas x 70
	x4	Statymas x 40
	x3	Statymas x 25
	x5	Statymas x 60
	x4	Statymas x 30
	x3	Statymas x 20
Simbolis „A“	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10
Simbolis „K“	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10
Simbolis „Q“	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10
Simbolis „J“	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10
Simbolis „10“	x5	Statymas x 30
	x4	Statymas x 20
	x3	Statymas x 10

43.7. Papildomos atsitiktinės funkcijos („Random Features“) gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka lošiant pagrindinį lošimą. Galimos dvi funkcijos:

43.7.1. Išsiplečiantys simboliai („Symbol Expansion Feature“) – kiekvienas lošimo simbolis,

išskyrus simbolį , gali būti pažymėti drugeliais. Jei toks simbolis sudaro laimingą derinį (tiek pagrindiniame lošime, tiek papildomų sukimų metu), šis simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.

43.7.2. Drugelių augimo funkcija („Butterfly Boost Feature“) – aktyvuojama atsitiktine tvarka

pagrindinio lošimo metu, kai lošimo būgnuose nėra simbolio  bei simbolių, pažymėtų drugeliais. Šios funkcijos metu drugeliai skrenda apie lošimo būgnus ir nuo 1 iki 3 simbolių paverčia išsiplėtusiais ir apimančiais visą būgną, garantuotam laimingam deriniui sudaryti.

43.8. Papildomi sukimai („Free Spins“). Pagrindinio lošimo metu lošimo būgnuose išsukus 3-

5 simbolius , lošėjas laimi papildomus sukimus. Prieš prasidedant papildomiems sukimams,

lošėjas turi pasirinkti vieną iš penkių gyvūnų simbolių. Tai reiškia, kad tik šis simbolis iš visų gyvūnų simbolių galės būti išsuktas papildomų sukimų metu. Kiekvienas pasirinktas gyvūnas suteikia skirtingą papildomų sukimų skaičių:

- 43.8.1. Tigras – 4 papildomi sukimai;
- 43.8.2. Dramblis – 8 papildomi sukimai;
- 43.8.3. Lokys – 12 papildomų sukimų;
- 43.8.4. Krokodilas – 16 papildomų sukimų;
- 43.8.5. Kobra – 20 papildomų sukimų.

44. „3 karalysčių karalius“ („King of 3 Kingdoms“)

44.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR.

44.2. Didžiausias statymas: 125,00 EUR.

44.3. Didžiausias laimėjimas: 33 000,00 EUR.

44.4. „3 karalysčių karalius“ – tai 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 243 laimingais deriniais. Be to, žaidimas turi nemokamus sukimus ir laukinius pakeitimus. Žaidimą sudaro 243 laimingi deriniai, 1-10 statymo lygių (kiekviename lygyje – 25 monetos) ir skirtingos monetų vertės.

44.5. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Nėra statymo eilučių. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

44.6. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

44.7. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais. Sudarius laimingą derinį iš kairės į dešinę, išmokamas laimėjimas.

44.8. Pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu laukinis simbolis gali atsirasti ant 2 ir 4 būgnų. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį. Laimėjimus su laukiniais simboliais sudaro bendras statymas x išmoka pagal lentelę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

44.9. Nemokami sukimai:

44.9.1. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, žaidėjui suteikiami nemokami sukimai.

44.9.2. Nemokamų sukimų simboliai turi atsirasti iš eilės, nuo kairiausio būgno.

44.9.3. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

44.9.4. Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų metu.

44.9.5. Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, žaidėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų kiekis suteikiamas pagal išmokų lentelę.

44.9.6. Nemokamo sukimo laimėjimas monetomis dauginamas iš trijų.

44.9.7. Laimėjimai, gauti iš nemokamų sukimų, pridedami prie bendro laimėjimo.

44.9.8. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nėra dauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio.

44.9.9. Laimėti nemokami sukimais automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.

44.9.10. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

45. „Lošimo automatų karalius“ („King of Slots“)

45.1. Lošimo automatų karalius („King of Slots“) - 15 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

45.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

45.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 750 000,00 EUR.

45.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

45.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

45.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



45.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Karūna“	x5	Statymas x 1000
	x4	Statymas x 150
	x3	Statymas x 30
Simbolis „Arbūzas“	x5	Statymas x 300
	x4	Statymas x 100
	x3	Statymas x 50
Simbolis „Citrina“	x5	Statymas x 250
	x4	Statymas x 50
	x3	Statymas x 25
Simbolis „Vyšnios“	x5	Statymas x 200
	x4	Statymas x 50
	x3	Statymas x 15
Simbolis „A“	x5	Statymas x 125
	x4	Statymas x 30
	x3	Statymas x 15
Simbolis „K“	x5	Statymas x 100
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 10
Simbolis „Q“	x5	Statymas x 75
	x4	Statymas x 15
	x3	Statymas x 5
Simbolis „J“	x5	Statymas x 50
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „10“	x5	Statymas x 40
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5
	x9-15	30 papildomų sukimų
	x8	25 papildomi sukimai
	x7	20 papildomų sukimų
	x6	15 papildomų sukimų
	x5	10 papildomų sukimų

45.8. Papildomų sukimų laimėjimai yra dauginami iš 3.



45.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

45.10. Premijinis lošimas „Sticky Win“. Lošėjui, išsukusiam bet kokią laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu laiminčius derinius sudarę simboliai išlieka savo vietose. Jei susidaro dar vienas laimintis derinys, būgnai sukasi dar kartą, o naują laimintį derinį sudarę simboliai taip pat išlieka savo vietose. Premijinis lošimas baigiasi, kai nebesusidaro nauji laimintys deriniai.

46. „Koi princesė“ („Koi Princess“)

46.1. „Koi princesė“ („Koi Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

46.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

46.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

46.4. Lošimo eiga:

46.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

46.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

46.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

46.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

46.4.5. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“, laimingam deriniui sudaryti.

46.4.6. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

46.4.7. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

46.5. „Bonus“ („Premija“) statymas

46.5.1. „Bonus“ („Premija“) statymas gali būti aktyvuotas kiekvieno lošimo metu. Aktyvavus šį papildomą statymą, lošėjo išlaidos statymui dvigubinsis.

46.5.2. Aktyvavus šį statymą, lošėjas turi didesnes galimybes laimėti „Random“ („Atsitiktinė“) ir „Bonus“ („Premija“) funkcijas, taip pat padidėja „Bonus Wheel“ („Premijų rato“) vertės, „Sure Win“ („Tikri laimėjimai“) nemokamų lošimų kreditų laimėjimai.

46.5.3. „Bonus“ („Premija“) statymas nepakeičia esamo statymo lygio ir kreditų vertės.

46.6. „Random“ („Atsitiktinė“) funkcijos:

46.6.1. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu, gali būti aktyvuota viena iš keturių „Atsitiktinių“ funkcijų. Lošėjas turi pasirinkti iš:

46.6.1.1. „5 – Hit“ („5 smūgiai“) – suteikiamas 1 lošimas su garantuota 5 simbolių kombinacija. 5 atsitiktiniai simboliai uždengs simbolius statymo linijoje. Norint pasirinkti atsitiktinį

simbolį, lošėjas turi paspausti atitinkamoje vietoje ant „5 Hit“ („5 smūgiai) laimės rato, kitu atveju laimės ratas sustos po 30 sekundžių;

46.6.1.2. „Random Wilds“ („Atsitiktiniai laukiniai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu atsitiktinės būgnų pozicijas uždengs nuo 4 iki 9 „Wild“ („Laukinis“) simbolių;

46.6.1.3. „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – suteikiamas vienas lošimas, kurio metu nuo 2 iki 5 būgnų tampa visi „Wild“ („Laukinis“), t. y. padengiami „Wild“ („Laukinis“) simboliais;

46.6.1.4. „Bonus game“ („Premija lošimas“) – suteikiamas 1 lošimas, kurio metu iškris 3 „Bonus“ („Premija“) simboliai, bet statymo linijose nebus laiminčių kombinacijų, bei lošėjas laimės 1 „Bonus“ („Premija“) funkciją.

46.6.2. Tik viena „Atsitiktinių“ funkcija gali būti aktyvuota vieno lošimo metu.

46.6.3. „Atsitiktinės“ funkcijos negali būti aktyvuotos „Bonus“ („Premijos“) metu.

46.6.4. „Atsitiktinės“ ir „Bonus“ („Premija“) funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuotos jų metu.

46.6.5. Papildomų funkcijų metu išmokų suma yra pridedama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo aktyvuotos papildomos funkcijos.

46.7. „Bonus“ („Premija“) funkcija:

46.7.1. Pirmame, trečiame ir penktame būgnuose, iškritus 3 „Bonus“ („Premija“) simboliams, lošėjas laimi „Bonus“ („Premija“) funkciją. Jei būgnams sustojus, juose iškrenta tik du „Bonus“ („Premija“) simboliai ir lošėjas gauna linijos laimėjimą, tai trečiasis „Bonus“ („Premija“) simbolis gali būti nustumtas iš šalia būgnų matomų kitų būgnų, taip suteikiant „Bonus“ („Premija“) funkciją.

46.7.2. Norint aktyvuoti „Bonus“ („Premija“) funkciją, lošėjas turi paspausti atitinkamą „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės ratą, kuris bus matomas po būgnais. Jei lošėjas nieko nepaspaus, laimės ratas automatiškai sustos po 90 sekundžių.

46.7.3. „Bonus“ („Premija“) funkcija gali būti keturių rūšių:

46.7.3.1. „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai

46.7.3.2. „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai

46.7.3.3. „Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“)

46.7.3.4. „Bonus Wheel“ („Premija laimės ratas“)

46.7.4. Tik vienas „Bonus“ („Premija“) funkcijos lošimas gali būti aktyvuotas „Bonus“ („Premija“) funkcijos laimės rate.

46.8. „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokami lošimai:

46.8.1. Šių lošimų metu, lošėjas laimi 10 nemokamų lošimų.

46.8.2. Šių lošimų metu, kiekvieno nemokamo lošimo laimėjimas bus bent jau lygus prieš jį buvusio nemokamo lošimo didžiausiam laimėjimui, išskyrus pirmą nemokamą lošimą – jo metu garantuojamas laimėjimas atsižvelgiant į lošėjo statymą (20 kreditų padaugintų iš statymo dydžio standartiniame lošime ir 40 kreditų padaugintų iš statymo dydžio „Bonus“ statymo atveju).

46.8.3. Pirmų penkių nemokamų lošimų metu, pirmame, antrame arba trečiame būgnuose vieną simbolį padengs „Wild“ („Laukinis“) simbolis. Po penkto nemokamo lošimo, papildomas „Wild“ („Laukinis“) simbolis atsiras trečiame, ketvirtame ar penktame būgnuose. „Wild“ („Laukinis“) simbolio pozicija yra pakartojama kiekvieno nemokamo lošimo metu.

46.8.4. Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra mažesnis ar lygus „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiui, tai lošėjui vietoj jo suteikiamas „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“).

46.8.5. Jei nemokamo lošimo laimėjimas yra didesnis nei „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“), tai lošėjas laimi jį ir jis tampa naujuoju „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) dydžiu bei lošėjas taip pat laimi papildomus nemokamus lošimus.

46.8.6. Papildomi nemokami lošimai yra pridedami prie bendro likusių nemokamų lošimų skaičiaus.

46.8.7. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

46.9. „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai:

46.9.1. Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų lošimų. Jų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

46.9.2. Kiekvieno nemokamo lošimo metu nuo 1 iki 5 būgnų atsitiktinai bus padengti „Wild“ („Laukinis“) simboliais, kurių skaičius ir/ ar pozicija išlieka po kiekvieno nemokamo lošimo.

46.9.3. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

46.10. „Coin Win“ („Kreditų laimėjimas“) – lošėjas laimi tam tikrą kreditų laimėjimą, kuris lygus lošėjo statymui padaugintam iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x10 – x30).

46.11. „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“):

46.11.1. Šio lošimo metu lošėjas gali laimėti kreditų ir aktyvuoti 2 kitas „Bonus“ („Premija“) funkcijas („Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokami lošimai ir „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“ nemokami lošimai“).

46.11.2. „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“) yra sudarytas iš trijų pakopų ir padalintas į 12 sektorių. Norėdamas sukuti laimės ratą ir gauti laimėjimą, lošėjas paspaudžia lošimo kauliuką. Atsižvelgiant į tai, kur sustoja laimės ratas, lošėjui suteikiamas tam tikras laimėjimas:



46.11.3. Lošėjas meta tiek kartų lošimo kauliuką ir suka „Bonus Wheel“ („Premijų laimės ratas“), kol jis sustoja ant simbolio „Collect“ („Surinkti“), arba lošėjas laimi centre esantį „Jackpot Coin Win“ piniginių laimėjimą, arba „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) nemokamus lošimus, arba „Sure Win“ („Tikras laimėjimas“) nemokamus lošimus.

46.11.4. Šios funkcijos metu gauti laimėjimai pridedami prie lošimo, kuris aktyvavo šį lošimą, laimėjimų.

47. „Dingusios relikvijos“ („Lost Relics“)

47.1. Dingusios relikvijos („Lost Relics“) - 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

47.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 120 000,00 EUR.

47.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

47.4. Lošimo eiga:

47.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

47.4.2. „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikalčiai arba horizontalčiai greta/ šalia vienas kito.

47.4.3. Laimėjimai yra išmokami už 6 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.

47.4.4. Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.

47.4.5. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio.

47.4.6. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginčiam iš monetų vertės.

47.4.7. Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laiminčius simbolių derinius lošime yra sudedami.

47.5. Atsitiktinės funkcijos:

47.5.1. Pagrindiniame žaidime, laiminčiojo derinio atveju, sustojus būgnams, kol nėra išmokama laimėjimo suma, ne daugiau nei penkis kartus gali būti aktyvuotas bet koks trijų atsitiktinių funkcijų derinys.

47.5.2. Pagrindiniame žaidime yra šios atsitiktinės funkcijos: monetų laimėjimo funkcija, papildomų Wild funkcija ir papildomų Scatter funkcija.

47.5.3. Pagrindiniame žaidime šios funkcijos gali būti atsitiktiniu būdu paslėptos po simboliais, kurie sudaro laiminčiąją grupę.

47.6. Monetų laimėjimo funkcija:

47.6.1. Kai paleidžiama Monetų laimėjimo funkcija, vienas iš laiminčiojo derinio simbolių, duoda monetų laimėjimą, kurio vertė tarp 3 ir 30 kartų statymo sumos.

47.6.2. Simbolis, duodantis laimėjimą, lieka laiminčiojo derinio dalimi.

47.6.3. Monetų laimėjimo funkcijos laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio Monetų laimėjimo funkciją.

47.7. Papildomų Wild funkcija:

47.7.1. Kai paleidžiama Papildomų Wild funkcija, atsiranda trys papildomi Wild simboliai, kurie, atsitiktiniu būdu, išdėstomi ant būgnų į pozicijas, kurios nėra laiminčioje grupėje ir nėra užimtos Scatter ir Wild simbolių.

47.7.2. Trys papildomi Wild simboliai ant būgnų gali aktyvuoti kitą funkciją.

47.7.3. Paleidus Papildomų Wild funkciją ant būgnų gali atsirasti iki 15 Wild simbolių.

47.7.4. Wild simboliai gali prisidėti prie bet kurio simbolio grupės ir gali būti daugiau nei vienos grupės dalimi.

47.7.5. Wild simboliai duoda laimėjimą tik būdami kombinacijoje su kitais simboliais.

47.7.6. Wild simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Scatter simbolius.

47.7.7. Pagal Išmokėjimų lentelę, Wild simbolis duoda vertingiausią laiminčiosios grupės kombinaciją.

47.8. Papildomų Scatter funkcija:

47.8.1. Kai aktyvuojama Papildomų Scatter funkcija, vienas iš laiminčiojo derinio simbolių duoda papildomą Scatter simbolį.

47.8.2. Pagrindiniame žaidime ir Papildomų Scatter funkcijoje gali būti duodami ne daugiau nei trys Scatter simboliai.

47.8.3. Gavus 3 Scatter simbolius pagrindiniame žaidime ar Papildomų Scatter funkcijoje, Papildomų Scatter funkcija daugiau nebegali būti aktyvuota.

47.8.4. Simbolis, duodantis Papildomą Scatter, išlieka laiminčiosios grupės dalimi.

47.9. Nemokami sukimai:

47.9.1. Pagrindiniame žaidime Scatter simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų 1, 3 ir 5 (išskyrus Scatter simbolius, gautus iš Papildomų Scatter funkcijos, kurie pagrindiniame žaidime pasirodo laiminčiosiose grupėse).

47.9.2. Nemokami sukimai žaidžiami naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame pirmąjį pakartotinį sukimą.

47.9.3. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendra nemokamų sukimų laimėjimų suma pridedama prie visų laimėjimų, iš funkciją aktyvavusio sukimo.

47.9.4. Pasibaigus nemokamiems sukimams, žaidimas grįžta į pradinį, nemokamus sukimus aktyvavusį sukimą.

47.10. Paslėptosios skrynios funkcija:

47.10.1. Paslėptosios skrynios funkcija veikia tik nemokamų sukimų metu.

47.10.2. Nemokamų sukimų metu, kelias vietas užimanti skrynja, atsitiktiniu būdu paslepiama už būgnų.

47.10.3. Žemiau laiminčiųjų grupių esantys langai atidengiami ir ten gali pasirodyti paslėptoji skrynja.

47.10.4. Neatidengti langai perkeliama į sekantį sukimą, kol skrynja yra pilnai atidengiama.

47.10.5. Laimėjus skrynją, t.y. kai visi langai, dengiantys skrynją yra atidengiami, žaidėjui duodamas atsitiktinis šių funkcijų skaičius ir jų kombinacijos: Papildomi nemokami sukimai, Lipnūs Wild ir Monetų laimėjimas.

47.10.6. Kai skrynioje randama Papildomų nemokamų sukimų funkcija, papildomas nemokamas sukimas iškart pridedamas prie jau turimų nemokamų sukimų.

47.10.7. Vieno nemokamų sukimų lošimo metu galima gauti ne daugiau nei 25 papildomus nemokamus sukimus.

47.10.8. Gavus visus 25 papildomus nemokamus sukimus, einamojo sukimo metu skrynja nebeduoda papildomų nemokamų sukimų.

47.10.9. Kai skrynioje randama Lipnaus Wild funkcija, Wild simbolis atsitiktine tvarka užima ant būgno esančio simbolio poziciją ir lieka ten iki nemokamų sukimų pabaigos.

47.10.10. Lipnūs Wild negali pakeisti kito Lipnaus Wild.

47.10.11. Maksimalus vienu metu ant būgnų esančių lipšnukų skaičius – 6.

47.10.12. Kai skrynioje randama Monetų laimėjimo funkcija, laimima nuo 1 iki 30 kartų statymo sumos.

47.10.13. Kai skrynja atrandama, neatidengtos vietos yra nustatomos iš naujo ir vėl uždengiamos, ir nauja skrynja yra paslepiama atsitiktinėje vietoje.

47.10.14. Yra trys skrynių rūšys: maža, vidutinė ir didelė.

47.10.15. Skrynios rūšis parenkama atsitiktinai, išskyrus pirmąją ir antrąją skrynias, kurios visuomet bus arba mažos, arba vidutinės.

47.10.16. Maža skrynja:

47.10.16.1. Mažos skrynios duoda nuo 3 iki 5 funkcijų;

47.10.16.2. Mažos skrynios visuomet duoda mažiausiai vieną papildomą nemokamą sukimą;

47.10.16.3. Mažos skryniose yra ne daugiau nei vienas Lipnaus Wild simbolis;

47.10.16.4. Mažos skrynios yra 2 vietų pločio ir vienos vietos aukščio.

47.10.17. Vidutinė skrynja:

47.10.17.1. Vidutinės skrynios duoda 6-10 funkcijų;

47.10.17.2. Vidutinės skrynios visada duoda mažiausiai 2 papildomus nemokamus sukimus;

47.10.17.3. Kiekvienoje vidutinio dydžio skrynioje yra du Lipnaus Wild simboliai;

47.10.17.4. Vidutinės skrynios yra 2 vietų pločio ir 2 vietų aukščio.

47.10.18. Didelės skrynios:

47.10.18.1. Didelės skrynios duoda nuo 11 iki 15 funkcijų;

47.10.18.2. Didelės skrynios visada duoda mažiausiai 3 papildomus nemokamus sukimus.;

47.10.18.3. Kiekviena didelė skrynja turi iki 3 Lipnaus Wild simbolių;

47.10.18.4. Didelės skrynios yra 3 vietų pločio ir 2 vietų aukščio.

48. „Magiški portalai“ („Magic Portals“)

48.1. Magiški portalai („Magic Portals“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

48.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 64 000,00 EUR.

48.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

48.4. Lošimo eiga:

48.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

48.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

48.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

48.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

48.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

48.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

48.4.7. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčius simbolių derinius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.

48.5. „Laukiniai simboliai ir magiškieji vartai“ („Wilds and Magic Portals“):

48.5.1. „Magiškujų vartų“ („Magic Portals“) simboliai iškrenta 1 ir 5 būgnų vidurinėse eilėse, pagrindinio lošimo metu. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, 2 papildomi „Magiškujų vartų“ („Magic Portals“) simboliai pridedami prie 5 būgno.

48.5.2. Pagrindinio lošimo ir „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, ne mažiau nei 2 vienodi simboliai, kurie sustoja „Magiškuose vartuose“ („Magic portals“), esančiuose ant 1 ir 5 būgnų, pakeičia visus tų būgnų simbolius į „Laukinis“ („Wild“) simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolius.

48.5.3. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolį.

48.5.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

48.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

48.6.1. Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu, „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simbolis, iškritęs tiek kairiuosiuose, tiek dešiniuosiuose „Magiškuose vartuose“ („Magic Portals“), aktyvuoja 10 nemokamų lošimų.

48.6.2. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai iškrenta tik ant 1 arba 5 būgnų.

48.6.3. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kaip ir lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

48.6.4. Laimėti papildomi nemokami lošimai iškart pridedami prie jau turimų „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“).

48.6.5. Pasibaigus „Nemokamiems lošimams“ („Free Spins“), visi laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) funkciją.

49. „Motörhead“ („Motörhead“)

49.1. Motörhead („Motörhead“) - 5 būgnų, 76 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

49.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 114 000,00 EUR.

49.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

49.4. Lošimo eiga:

49.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

49.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

49.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

49.4.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).

49.4.5. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

49.4.6. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

49.4.7. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

49.4.8. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

49.4.9. „Mystery“ („Paslaptingas“) simbolis atstoja bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“).

49.4.10. „Mystery“ („Paslaptingas“) simbolis pasirodo pagrindiniame lošime per Paslapties būgnų premijinį lošimą (Mystery reel fature), per sprogintojo premijinį lošimą (Bomber) ir „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

49.5. Papildomos funkcijos:

49.5.1. Paslaptingojo būgno funkcija:

49.5.1.1. Išskyrus atvejus, kai įjungta Bombos funkcija, vienas ar daugiau iš būgnų kiekviename pagrindinio žaidimo sukime bus Paslaptینگasis būgnas.

49.5.1.2. Paslaptینگasis būgnas yra būgnas, sudarytas iš gausybės paslaptingų ir įprastų simbolių.

49.5.1.3. Jei, būgnams sustojus, matomi paslaptingi simboliai, paslaptingieji simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

49.5.2. Bombos funkcija:

49.5.2.1. Bombos funkcija gali būti atsitiktinai aktyvuojama sukime, bet tik pagrindinio žaidimo metu.

49.5.2.2. Ant būgnų sprogsta keletas bombų, kurios sukuria mažiausiai 10 paslaptingų perdangos simbolių.

49.5.2.3. Maksimalus ant būgnų pasirodančių bombų skaičius – 5, maksimalus atsirandančių paslaptingų perdangos simbolių skaičius – 15.

49.5.2.4. Kiekviena bomba susideda iš paslaptingų simbolių grupės.

49.5.2.5. Kiekvienai bombai sugeneravus paslaptinguosius perdangos simbolius, būgnams besisukant simboliai parenkami tokiu pat būdu kaip ir Paslaptingojo būgno funkcijoje.

49.5.3. Nemokami sukimai:

49.5.3.1. 3 Scatter simboliai, pasirodantys bet kur ant 3, 4 ir 5 būgno pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 nemokamų sukimų.

49.5.3.2. Nemokamų sukimų metu, Paslaptingieji būgnai būna sudaryti iš paslaptingųjų, ir iš Wild simbolių.

49.5.3.3. Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

49.5.3.4. Išmokėjimų lentelė nustato laimėtą nemokamų sukimų skaičių.

49.5.3.5. Nemokamų sukimų metu papildomų sukimų laimėti negalima.

49.5.3.6. „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) laukelis parodo visus nemokamų sukimų laimėjimus, sumuotus su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus laimėjimus.

49.5.3.7. Nemokamų sukimų laimėjimai bus sumuojami su išmokėjimo linijos laimėjimais.

50. „Mitinė mergaitė“ („Mythic Maiden“)

50.1. Mitinė mergaitė („Mythic Maiden“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

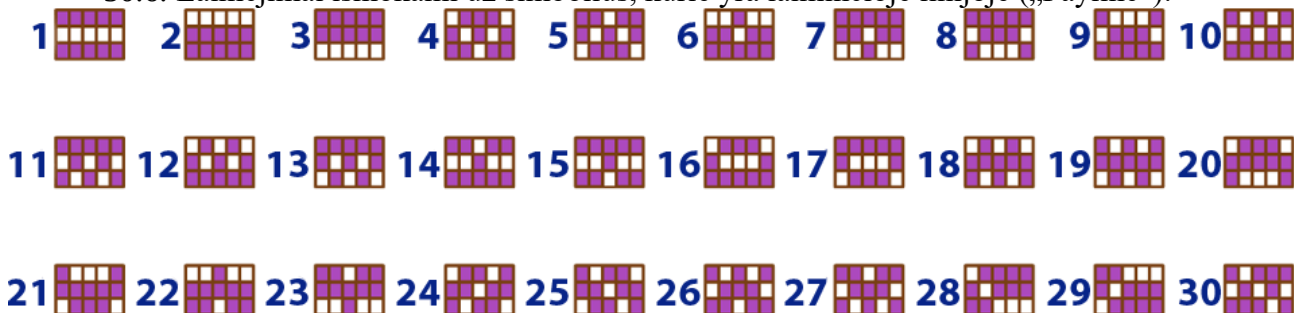
50.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

50.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150 EUR. Maksimalus laimėjimas – 3000 000,00 EUR.

50.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

50.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 30 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

50.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



50.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 2000 Statymas x 300 Statymas x 70 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 200 Statymas x 60
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 150 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 100 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 40 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 35 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 90 Statymas x 30 Statymas x 9

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 30 Statymas x 8
	x5 x4 x3	Statymas x 70 Statymas x 30 Statymas x 7
	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 15 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų



50.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Gali atsirasti 1, 3 ir 4 būgnuose. Laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami.

50.9. Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka gali būti suteikiami laimėjimų daugikliai (iki 10 kartų) arba iki 2 papildomų sukimų po kiekvieno sukimo.

51. „Narkotikų prekeiviai“ („Narcos“)

51.1. Narkotikų prekeiviai („Narcos“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

51.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

51.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 400,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 6 000,00 EUR.

51.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

51.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

51.6. Laimėjimų lentelė:

	5 300 4 80 3 20		5 300 4 80 3 20
	5 250 4 60 3 15		5 250 4 60 3 15
	5 120 4 30 3 10		5 120 4 30 3 10

	5 60 4 15 3 5		5 60 4 15 3 5
	5 40 4 10 3 5		5 40 4 10 3 5
			
	5 300 4 80 3 20		

51.7. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir . Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

51.8. Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) funkcija aktyvuojama tada, kai „Wild“ simboliai sudaro laimingą derinį. Tolimesnių sukimų metu „Wild“ simbolis juda horizontaliai po vieną poziciją į kairę, kol pasišalina iš kairiausiojo būgno. Ši funkcija gali būti aktyvuojama pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu.

51.9. Pagrindinio lošimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama „Pravažavimo“ („Drive-by“) funkcija, kurios metu dalis būgnuose esančių aukščiausios vertės (pirmi keturi simboliai laimėjimų lentelėje) paverčiami „Wild“ simboliais.

51.10. Sulaikytojo funkcija („Locked Up Feature“) aktyvuojama tada, kai trys arba daugiau simbolių  išsukami toje pačioje eilėje. Šie simboliai susijungia ir prideda papildomą piniginių laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 10 kartų.

Sulaikytojo funkcija pradedama trimis nemokamais sukimais. Tik  ir  simboliai gali atsirasti šios funkcijos metu. Jei šių sukimų metu išsukami arba simboliai, papildantys jau esančią šių simbolių grupę arba suformuoja naują šių simbolių grupę, likusių sukimų skaičius atstatomas iki 3.

Sulaikytojo funkcijos metu išsukti  simboliai gali slėpti vieną iš šių savybių:

- 1) Daugiklis („Multiplier“). Visų simbolių vertės padauginamos iš 2 arba 3.
- 2) Simbolių patobulinimas („Upgrade symbols“) – šios funkcijos metu vieną simbolių grupę

kartu su simboliais  sudarančių simbolių vertė padidinama galutinio statymo verte.

3) Didelio starto vertė („Big start value“) – papildoma vertė pridedama  simboliui, kaip pradinė vertė.

51.11. Išsukus 3 „Scatter“ simbolius  bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose, aktyvuojami 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra didesnė tikimybė aktyvuotis „Pravažavimo“ („Driveby“) funkcijai. Jei pasibaigus nemokamiems sukimams būgnuose vis dar yra Vaikštančių

„Wild“ („Walking Wilds“) simbolių, suteikiama dar po vieną nemokamą sukimą, kol Vaikštančių „Wild“ („Walking Wilds“) simbolių nebelieka būgnuose.

52. „Neoninės šviesos“ („Neon Staxx“)

52.1. Neoninės šviesos („Neon Staxx“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

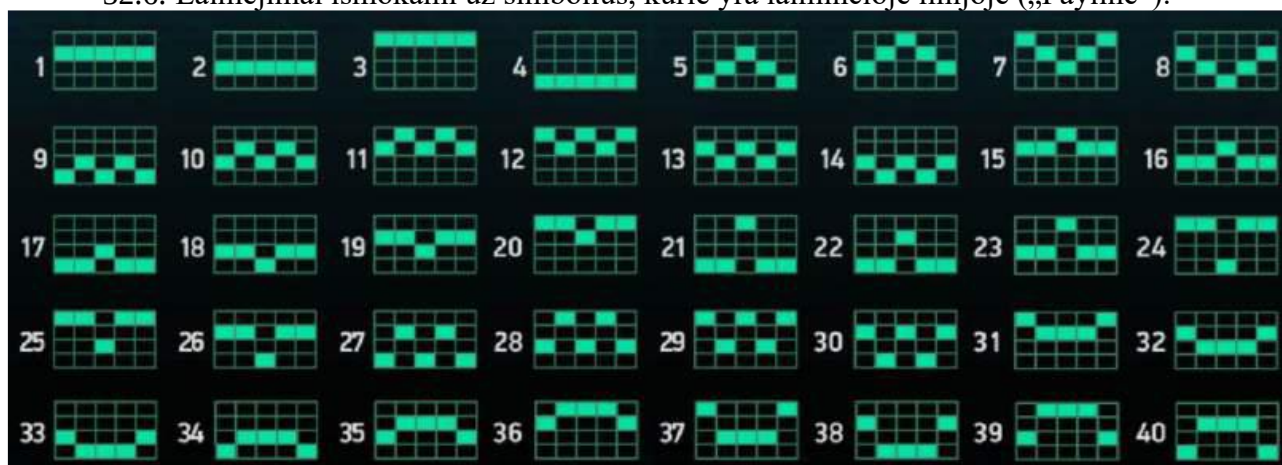
52.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

52.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 40 000,00 EUR.

52.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

52.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

52.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



52.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys			Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 100	
	x4	Statymas x 25	
	x3	Statymas x 10	
	x5	Statymas x 75	
	x4	Statymas x 20	
	x3	Statymas x 10	
	x5	Statymas x 50	
	x4	Statymas x 15	
	x3	Statymas x 8	
	x5	Statymas x 40	
	x4	Statymas x 15	
	x3	Statymas x 8	
Simbolis „A“	x5	Statymas x 25	
	x4	Statymas x 10	
	x3	Statymas x 5	
Simbolis „K“	x5	Statymas x 25	
	x4	Statymas x 10	
	x3	Statymas x 5	

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
Simbolis „Q“	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 8
	x3	Statymas x 4
Simbolis „J“	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 8
	x3	Statymas x 4
	x5	Statymas x 200
	x4	Statymas x 30
	x3	Statymas x 15
	x5	20 papildomų sukimų
	x4	15 papildomų sukimų
	x3	10 papildomų sukimų

52.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

52.9. SuperStaxx funkcija – šios funkcijos metu būgnuose atsiranda gausybė simbolių. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu, šie simboliai gali atsirasti bet kuriuose būgnuose. Visuose penkiuose būgnuose gretimose pozicijose esantys simboliai kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka pakeičiami vienu iš lentelėje nurodytų simbolių, išskyrus simbolį . Šis atsitiktine tvarka parinktas simbolis pradžioje kiekvieno sukimo atsiranda apsuptas tapačių simbolių:



52.10. Papildomų sukimų metu susiauktyvinus šiai funkcijai atsitiktinai parinktu simboliu gali būti tik vienas iš plėšrūnų simbolių arba simbolis .

53. „Vandenyno lobis“ („Ocean’s Treasure“)

53.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR.

53.2. Didžiausias statymas: 300,00 EUR.

53.3. Didžiausias laimėjimas: 250 000,00 EUR.

53.4. „Vandenyno lobis“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 15 statymo linijų vaizdo žaidimų automatas su sukrautais laukiniais simboliais ir nemokamais sukimais, turinčiais didėjančią lygio daugiklį. Žaidimą sudaro 15 statymo eilučių (fiksotų) ir skirtingos monetos bei statymo vertės. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus.

53.5. STATYMAS – tai grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

53.6. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės.

53.7. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo daugiklio. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai grynaisiais pinigais/monetomis, išskyrus paskutinio lygio premiją nemokamų sukimų metu, išmokami tik pagal statymo linijas.

53.8. Laukinis ir sukrautas laukinis simbolis:

53.8.1. Žaidime dalyvauja 2 rūšių laukiniai simboliai: paprasti ir sukrauti laukiniai simboliai.

53.8.2. Paprasti laukiniai simboliai gali atsirasti pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu.

53.8.3. Sukrautas laukinis atsiranda tik pagrindiniame žaidime ir gali būti rodomas pilnai arba dalinai, priklausomai nuo sustojusių būgnų.

53.8.4. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.

53.8.5. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

53.9. Nemokami sukimai:

53.9.1. Pagrindiniame žaidime bet kur ant 1, 3 ir 5 būgno išsukti 3 išsisklaidę simboliai aktyvina 10 nemokamų sukimų.

53.9.2. Nemokami sukimai turi 5 lygius su skirtingais lygio daugikliais.

53.9.3. Nemokami sukimai prasideda 1 lygyje su x3 lygio daugikliu.

53.9.4. Daugiklio matuoklis rodo esamą lygio daugiklį.

53.9.5. Perėjus į aukštesnį lygį, lygio daugiklis padidėja ir yra atnaujinamas prieš kiekvieną nemokamą sukimą pagal šią lentelę:

Lygis	Lygio daugiklis
1	x3
2	x5
3	x7
4	x9
5	x12

53.9.6. Jei nemokamų sukimų metu bet kur ant būgno atsiranda vienas ar daugiau paprastų laukinių simbolių, žaidėjui suteikiami 2 papildomi sukimai, o lygio matuoklis papildomas per pusę. Kai lygio matuoklis užsipildo, žaidėjas pereina į kitą lygį, kol pasiekiamas 5 lygis.

53.9.7. Pasiekus 5 nemokamų sukimų lygį žaidėjui suteikiamas 1500 monetų premijos laimėjimas, padaugintas iš monetos vertės (jei žaidžiate su grynaisiais pinigais, suteikiamas atitinkamas laimėjimas grynaisiais pinigais).

53.9.8. 5 lygyje: Ant būgno atsiradę laukiniai simboliai toliau suteikia papildomus nemokamus sukimus, lygio daugiklis nedidėja ir lieka x12.

53.9.9. Laimėti nemokami sukimai automatiškai pridedami prie esamų nemokamų sukimų.

53.9.10. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 102.

53.9.11. Nemokami sukimai baigiasi, jeigu pirmų 10 nemokamų sukimų metu 1 lygyje neišsukamas laukinis simbolis, jei kituose lygiuose neišsukamas nei vienas laukinis simbolis arba buvo peržaisti visi nemokami sukimai.

53.9.12. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

53.9.13. Nemokamų sukimų metu visi statymo linijos laimėjimai dauginami iš lygio daugiklio.

53.9.14. Pasibaigus nemokamiems sukimams grįžtama į pagrindinį žaidimą, lygio daugiklis gražinamas į nulį.

53.9.15. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

54. „Ozzy Osbourne lošimo automatai“ („Ozzy Osbourne Video Slots“)

54.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

54.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR.

54.3. Didžiausias laimėjimas: 250 000,00 EUR.

54.4. „Ozzy Osbourne lošimo automatai“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 linijų (fiksotų) vaizdo lošimų automatas su pakartotinais sukimais, nemokamais sukimais ir simbolio įkrovimu, kuris turi simboliu suktuką ir funkcijos suktuką.

54.5. Žaidimą sudaro nuo 20 statymo eilučių (fiksotų), nuo 1 iki 5 statymo lygių (kiekviename lygyje su baziniu statymu – 20 monetų, 40 monetų – su premijos statymu) ir skirtingos monetų vertės.

54.6. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart.

54.7. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio turimo daugiklio. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

54.8. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

54.9. Premijos statymas:

54.9.1. Aktyvinus premijos statymą, žaidžiama su 40 monetų kiekviename statymo lygyje.

54.9.2. Aktyvinus premijos statymą galima aktyvinti daugiau nemokamų sukimų, kurių metu daugiklis padidėja nuo x2 ir x3 iki x5 ir x7.

54.10. Pakartotinas sukimas

54.10.1. Pagrindiniame žaidime ant 1, 3 ir 5 būgno išsukti 2 išsisklaidę simboliai aktyvina pakartotinus sukimus.

54.10.2. Prieš pakartotinus sukimus aktyvinamas simbolio įkrovimas.

54.10.3. Iš pradžių simbolio suktukas nustato simbolį, kuriam pakartotinių sukimų metu bus suteikta funkcija.

54.10.4. Tada, funkcijos suktukas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui pakartotinių sukimų metu.

54.10.5. Jei pakartotinių sukimų metu ant simbolių suktukas atsiras išsisklaidęs simbolis, ant funkcijos suktuko atsiranda šikšnosparnio galva („Bat Head“) ir po pakartotinių sukimų aktyvinami nemokami sukimai.

54.10.6. Žaidžiant su baziniu statymu, suteikiami 4 nemokami sukimai. Žaidžiant su premijos statymu, suteikiami 5 nemokami sukimai.

54.10.7. Pakartotini sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino pakartotinus sukimus.

54.10.8. Bet kokie pakartotinių sukimų metu gauti laimėjimai pridedami prie pradinio sukimo laimėjimo.

54.11. Nemokami sukimai:

54.11.1. Pagrindiniame žaidime ant 1, 3 ir 5 būgno išsukti 3 išsisklaidę simboliai arba pakartotinių sukimų metu funkcijos suktuke atsiradę išsisklaidę simboliai aktyvina nemokamus sukimus.

54.11.2. Žaidžiant su baziniu statymu, suteikiami 4 nemokami sukimai. Žaidžiant su premijos statymu, suteikiami 5 nemokami sukimai.

54.11.3. Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą aktyvinamas simbolio įkrovimas.

54.11.4. Iš pradžių simbolio suktukas nustato simbolį, kuriam nemokamų sukimų metu bus suteikta funkcija.

54.11.5. Tada, funkcijos suktukas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui iki nemokamų sukimų pabaigos.

54.11.6. Jei išsisklaidęs simbolis atsiranda ant simbolio suktuko nemokamų sukimų metu, suteikiamas dar vienas nemokamas sukimas ir simbolio suktukas sukasi dar kartą.

54.11.7. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius – 7.

54.11.8. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

54.11.9. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

54.11.10. Pasibaigus nemokamiems sukimams žaidimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

54.12. Simbolio įkrovimas:

54.12.1. Pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu aktyvinamas simbolio įkrovimas. Iš pradžių simbolio suktukas nustato simbolį. Tada, funkcijos suktukas nustato funkciją, kuri bus taikoma pasirinktam simboliui pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu.

54.12.2. Simbolio suktuke gali atsirasti bet koks simbolis, išskyrus laukinį („Wild“) simbolį.

54.12.3. Simbolio suktuke gali atsirasti šios funkcijos:

54.12.4. Laimėjimas monetomis: kiekvienas ant būgno atsiradęs pasirinktas simbolis suteikia laimėjimą monetomis, kuris lygus 3 vienos rūšies laimėjimui su šiuo simboliu, padaugintam iš statymo lygio.

54.12.5. Laukinis („Wild“) simbolis: kiekvienas ant būgno atsiradęs pasirinktas simbolis pasikeičia į laukinį simbolį.

54.12.6. Simbolio daugiklis: visi laimėjimai su pasirinktu simboliu dauginami iš suteikto daugiklio. Daugiklis gali būti x2 ir x3 (su baziniu statymu) ir padidėti iki x5 ir x7 (su premijos statymu).

54.12.7. Jei nemokamų sukimų metu vienam simboliui suteiktos abi daugiklio vertės, jos sudedamos.

54.12.8. Patobulinimas: kiekvienas ant būgno atsiradęs pasirinktas simbolis pasikeičia į prieš tai buvusį simbolių pagal išmokų lentelę. Nemokamų sukimų metu simbolis gauna visas funkcijas, kurios jau buvo pritaikytos. Patobulinimas netaikomas pirmam simboliui išmokų lentelėje.

54.12.9. Nemokamų sukimų metu patobulinimo funkcija suveikia tik aktyvinius ją dukart ar daugiau. Pavyzdžiui, jeigu patobulinimo funkcija taikoma kaukolės („Skull“) simboliui, jis pasikeičia į varnos („Crow“) simbolį. Jei vėliau nemokamų sukimų metu patobulinimo funkcija suteikiama kryžiaus („Cross“) simboliui, jis pasikeičia į varnos („Crow“) simbolį, kadangi sujungiamos abi patobulinimo funkcijos.

54.12.10. Nemokamų sukimų metu vienam simboliui gali būti taikoma tik viena funkcija. Daugiklio funkcijos metu, tam pačiam simboliui gali būti suteiktos abi daugiklio vertės.

54.13. Laukinis („Wild“) simbolis:

54.13.1. Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindinio žaidimo, pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų metu, jie pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

54.13.2. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

55. „Turtuoliai paršiukai“ („Piggy Riches“)

55.1. Turtuoliai paršiukai („Piggy Riches“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

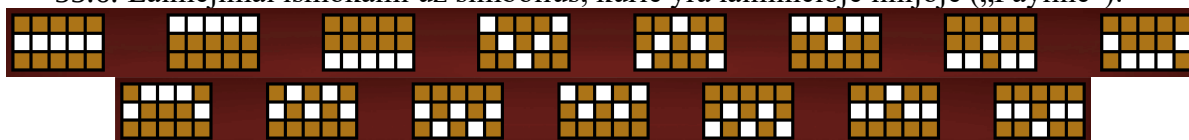
55.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

55.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 180 000,00 EUR.

55.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

55.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 15 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

55.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



55.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 2000
	x4	Statymas x 300
	x3	Statymas x 25
	x2	Statymas x 5
	x5	Statymas x 1000
	x4	Statymas x 150
	x3	Statymas x 25
	x5	Statymas x 750
	x4	Statymas x 125
	x3	Statymas x 20
	x5	Statymas x 400
	x4	Statymas x 75
	x3	Statymas x 20
	x5	Statymas x 200
	x4	Statymas x 75
	x3	Statymas x 15
	x5	Statymas x 125
	x4	Statymas x 50
	x3	Statymas x 15
	x5	Statymas x 100
	x4	Statymas x 25
	x3	Statymas x 10

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 100 Statymas x 15 Statymas x 4 Statymas x 2

55.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį . Pagrindiniame lošime laimėjimai už simbolių derinius su šiuo simboliu yra trigubinami. Papildomame lošime laimėjimai už simbolių derinį su šiuo simboliu gali būti dauginami iki 18 kartų.

55.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų ekrane atsiradusių dovanų dėžučių, slepiančių skirtingus papildomų sukimų kiekius ir jų laimėjimų daugiklius. Lošėjas gali laimėti iki 28 papildomų sukimų. Maksimalus laimėjimų daugiklis yra 6.

 Papildomų sukimų metu kiekvienas išsuktas simbolis  suteikia po dar vieną papildomą sukimą.

56. „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“)

56.1. „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“) – 10 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

56.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 600 000,00 EUR.

56.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

56.4. Lošimo eiga:

56.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

56.4.2. Šis lošimas turi du sujungtus žaidimo langus, kur būgnai sukasi kartu ir lošėjas negali pasirinkti kažkurio vieno iš jų. Vienas lošimo langas vadinamas „Rise“ („Pakilimo“), o kitas „Dawn“ („Aušros“).

56.4.3. Linijos laimėjimas kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

56.4.4. Linijos laimėjimas pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

56.4.5. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiąsias kombinacijas atstoja bet kokią kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Skaidos“) ir „Bonus“ („Premijos“) simbolius.

56.4.6. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

56.4.7. Išmokama tik už aukščiausią simbolių kombinaciją. Laimėjimai už laiminčias simbolių kombinacijas ant skirtingų linijų yra sudedami.

56.4.8. „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.

56.4.9. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) laimėjimus.

56.4.10. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimo.

56.5. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

Papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo papildomus nemokamus lošimus ir kitas funkcijas. Visi papildomų nemokamų lošimų ir kitų funkcijų metu gauti laimėjimai, pridedami prie bet kokių to lošimo laimėjimų, kuris lėmė nemokamus lošimus ir kitas funkcijas.

56.5.1. „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) funkcija – ši funkcija laimima tuomet, kai kuris nors būgnas „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange pilnai padengiamas „Wild“ („Laukiniais“) simboliais. Tokie „Stacked Wild“ („Sukrautų Laukinių“) simboliai yra perkeliama į tas pačias būgno pozicijas „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

56.5.2. „Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) funkcija:

56.5.2.1. Ši funkcija aktyvuojama, kai „Pakilimo premijos“ („Rise Bonus“) simbolis iškrenta pirmame būgne „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange.

56.5.2.2. Funkcija suteikia papildomų kreditų laimėjimą kiekvienam „Žmogaus“ ir „Beždžionės“ simboliui pavaizduotam „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Kreditų laimėjimas yra papildomai išmokamas prie bet kokių linijų laimėjimų.

56.5.2.3. Didžiausias kreditų laimėjimas, lošiant mažiausiu statymo dydžiu, gali būti 1 590 kreditų arba 79,5 kart bendras statymas.

56.5.3. „Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) funkcija:

56.5.3.1. Ši funkcija aktyvuojama, kai „Aušros premijos“ („Dawn Bonus“) simbolis iškrenta paskutiniame būgne „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

56.5.3.2. Funkcijos metu visi „Žmogaus“ ir „Beždžionės“ simboliai yra pakeičiami į tokius pačius simbolius „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange.

56.5.3.3. Jei jau yra galiojančių laiminčių kombinacijų, pasirinktas simbolis bus didžiausios vertės simbolis kombinacijoje. Priešingu atveju simbolis bus pasirinktas atsitiktine tvarka.

56.5.3.4. Tik įvykus simbolių pasikeitimui paskaičiuojamas linijos laimėjimas.

56.5.3.5. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis negali būti pakeistas.

56.5.4. „Dviguba“ („Dual“) funkcija:

56.5.4.1. Prieš kiekvieną naują lošimą yra tikimybė, kad „Dviguba“ („Dual“) funkcija gali būti laimėta. Kiekviename iš lošimo langų yra parenkama po vieną skirtingą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) ir „Wild“ („Laukinį“) simbolius.

56.5.4.2. Būgnuose paliekami tik šie parinkti simboliai, kitos būgnų pozicijos paliekamos tuščios.

56.5.4.3. Jei simbolis iškrenta savo lošimo lange būgnams sustojus, jis pasilieka.

56.5.4.4. Jei simbolis iškrenta ne savo lošimo lange, jis perkiriamas į atitinkamą būgno poziciją savo lošimo lange.

56.5.4.5. Jei bent vienas naujas simbolis iškrenta savo lošimo lange atitinkamoje pozicijoje, lošimas prasukamas dar kartą.

56.5.4.6. Jei simbolis iškrenta kitame lošimo lange ir atitinkama būgno pozicija yra užimta, toks simbolis negali būti perkeltas.

56.5.4.7. Lošimai prasukami tol, kol bet kuriame iš langų nebeiškrenta nauji simboliai.

56.5.4.8. Ši funkcija negali būti aktyvuota kartu su kokia nors kita funkcija vienu metu.

56.5.4.9. „Dvigubos“ („Dual“) funkcijos metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo šią funkciją.

56.5.5. „Scatter Wins“ („Sklaidos laimėjimų“) funkcija – pagrindiniame lošime iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas. „Scatter“ („Sklaidos“)

simboliai „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) lošimo languose laikomi skirtingais simboliais ir apskaičiuojami atskirai.

56.5.6. „Pakilimo nemokami lošimai“ („Rise Free Spins“):

56.5.6.1. „Rise“ („Pakilimo“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų.

56.5.6.2. Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Rise“ („Pakilimo“) lošimo langas.

56.5.6.3. Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Wild“ („Laukiniai“) simboliai yra surenkami į tam tikrą „Laukinį“ („Wild“) matuoklį ekrane. Kiekvienas iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis padidina matuoklį vienetu.

56.5.6.4. Paskutinio nemokamo lošimo metu sustojus būgnams, visi surinkti „Wild“ („Laukiniai“) simboliai atsitiktine tvarka yra išdėliojami lošimo lange ir tuomet apskaičiuojamas laimėjimas.

56.5.6.5. Didžiausias „Wild“ („Laukinių“) simbolių skaičius, kuris gali būti surinktas „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) metu, yra 15.

56.5.6.6. „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie iškrenta paskutinio nemokamo lošimo metu, nėra pridedami prie „Laukinio“ („Wild“) matuoklio.

56.5.7. „Aušros nemokami lošimai“ („Dawn Free Spins“):

56.5.7.1. „Dawn“ („Aušros“) lošimo lange, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų.

56.5.7.2. Papildomų nemokamų lošimų metu aktyvuojamas tik „Dawn“ („Aušros“) lošimo langas.

56.5.7.3. Papildomų nemokamų lošimų metu kas kartą iškritę „Multiplier“ („Daugiklis“), „Extra Wild“ („Papildomas laukinis“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomas nemokamas lošimas“) simboliai, yra surenkami į tam tikrus matuoklius ekrane. Kiekvienas iškritęs toks simbolis padidina matuoklį vienetu.

56.5.7.4. Lošėjui surinkus po 3 vienodus simbolius, matuoklis yra pilnai užpildomas ir funkcija aktyvuojama.

56.5.7.5. 3 „Extra Free Spins“ („Papildomi nemokami lošimai“) simboliai lošėjui suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.

56.5.7.6. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošti su daugikliu kart 1. Kiekvieną kartą, kai tik matuoklis užpildomas simboliais, daugiklis taip pat padidėja vienetu. Didžiausias galimas daugiklis yra kart 5.

56.5.7.7. 3 „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai paverčia visus „žmogaus“ simbolius „Extra Wild“ („Papildomais laukiniais“) simboliais kas kartą, kai tik matuoklis vėl užsipildo.

56.5.7.8. Iškritę „Extra Wild“ („Papildomi laukiniai“) simboliai, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Multiplier“ („Daugiklio“), „Extra Wild“ („Papildomo laukinio“) arba „Extra Free Spins“ („Papildomų nemokamų lošimų“) simbolius, surinktus iš matuoklių.

56.5.8. „Daug nemokamų lošimų“ („Multiple Free Spins“) – jei 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta abiejuose „Rise“ („Pakilimo“) ir „Dawn“ („Aušros“) languose vieno lošimo metu, lošėjui aktyvuojamos abi „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) premijos. Būgnai abiejuose languose yra sukami vienas po kito, pradedant nuo „Pakilimo nemokamų lošimų“ („Rise Free Spins“) funkcijos.

57. „Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“ („Pyramid: Quest for Immortality“)

57.1. „Piramidė: nemirtingumo ieškojimas“ („Pyramid: Quest for Immortality“) - 5 būgnų, 720 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

57.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 7 200 000,00 EUR.

57.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

57.4. Lošimo eiga:

57.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

57.4.2. Trijų gretimų būgnų bet kuriose pozicijose iškritę vienodi simboliai sudaro simbolių derinį.

57.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padauginčiai iš statymo dydžio ir padauginčiai iš simbolių skaičiaus kiekviename būgne.

57.4.4. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padauginčiam iš monetų vertės.

57.4.5. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojamos iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

57.4.6. Laimėjimai už laiminčius skirtingų simbolių derinius yra sudedami.

57.4.7. Išmokama už ilgiausią simbolių derinio kombinaciją. Kuo daugiau sukurama derinių su vienodais simboliais tuose pačiuose būgnuose, tuo simbolių derinys yra ilgesnis.

57.5. Simbolių derinio laimėjimo pavyzdys lošiant minimaliu statymu 1:

Gretimuose būgnuose iškritę 3 besiliečiantys „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai, pradedant nuo kairiausio būgno, suteikia 5 kreditų laimėjimą. Tokiu atveju, laimėjimas yra padauginamas iš 2 (du „Faraono“ („Pharaoh“) simboliai tame pačiame būgne), bei išmokama bendra laimėjimo suma bus $2 \times 5 = 10$ kreditų.



57.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“) ir kitos papildomos funkcijos:

57.6.1. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija:

57.6.1.1. Šiame lošime būgnai nesisuka, o simboliai tiesiog sukrenta į savo pozicijas;

57.6.1.2. Kas kartą simboliams sukritus į laiminčią kombinaciją, aktyvuojama „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija, kurios metu laiminčios kombinacijos simboliai „sprogsta“ ir pradingsta, o į jų vietą sukrenta kiti ir t. t.. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcija tęsiama tol, kol į tuščias būgnų pozicijas sukrenta tokia simbolių kombinacija, už kurią joks laimėjimas nėra išmokamas.

57.6.1.3. Visi „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) funkcijos metu gauti laimėjimai yra pridedami prie simbolių derinio laimėjimo.

57.6.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis sudarant laiminčiuosius derinius atstoja bet kokią kitą simbolį. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laimintį derinį iš laimėjimų lentelės.

57.6.3. „Laukinė karta“ („The Wild Generation“) – simbolis, kuris iškrenta 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laiminčio simbolių derinio dalis, paverčiamas į „Wild“ („Laukinį“)

simbolių sekančiam simbolių kritimui. „Wild“ („Laukiniai“) simboliai, kurie jau yra 2, 3 arba 4 būgnų viršutinėje pozicijoje ir yra laiminčio simbolių derinio dalis, nepranyksta, o lieka sekančiam simbolių kritimui.

57.6.4. „Daugikliai“ („Multiplier“):

57.6.4.1. „Simbolių griūtis“ („Avalanche Feature“) daugiklis padidėja vienetu, kas tris simbolių griūtis sekančias viena po kitos ir turinčias mažiausiai vieną laimintį simbolių derinį. Didžiausias pasiektas daugiklis gali būti kart 10.

57.6.4.2. Daugiklis išlieka maksimalaus pasiekto dydžio visoms simbolių griūtims, iki tol, kol neiškrenta joks simbolių derinio laimėjimas.

58. „Būgnų veržimasis“ („Reel Rush“)

58.1. „Būgnų veržimasis“ („Reel Rush“) – 5 būgnų, 45-3125 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

58.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

58.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 96 240,00 EUR.

58.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

58.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

58.6. Laimintys deriniai:

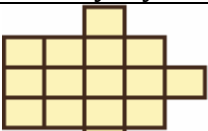
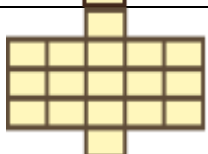
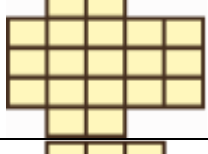
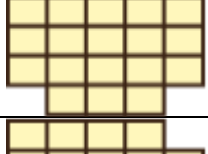
Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 250 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 150 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 100 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 60 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 50 Statymas x 10

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5



58.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

58.8. Papildomi sukimai. Bet kuris laimintis derinys pagrindinio lošimo metu aktyvuoja 1 papildomą sukimą (iš viso gali būti aktyvuoti 5 papildomi sukimai iš eilės). Kiekvienas papildomas sukimas lošiamas skirtingu lošimo variantų skaičiumi:

Papildomas sukimas	Lošimų variantų skaičius	Pavyzdys
Pirmas	135	
Antras	405	
Trečias	675	
Ketvirtas	1125	
Penktas	1875	

58.9. Jei penkto papildomo sukimo metu išsukamas laimintis derinys, suteikiami dar 8 papildomi sukimai, kurie lošiami 3125 variantais (5 būgnai, 5 eilės):



59. „Būgno veržimasis 2“ („Reel Rush 2“)

59.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

59.2. Didžiausias statymas: 40,00 EUR.

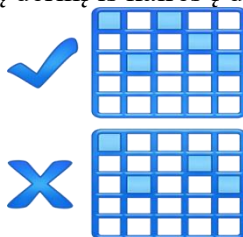
59.3. Didžiausias laimėjimas: 250 000,00 EUR.

59.3.1. „Būgno veržimasis 2“ – tai 5 būgnų vaizdo lošimų automatas su 3125 statymo eilutėmis, laukiniais pakeitimo simboliais, atsitiktinėmis funkcijomis, pakartotinais sukimais, nemokamais sukimais ir super nemokamais sukimais.

59.3.2. Žaidimą sudaro nuo 45 iki 3125 statymo eilutės, 1-10 statymo lygių (kiekviename lygyje – 20 monetų) ir skirtingos monetų vertės. Nėra statymo linijų.

59.3.3. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos vertė. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart.

59.3.4. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Laimėjimai išmokami už vienodus simbolius, išsuktus bet kurioje padėtyje ant trijų ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Sudarius laimingą derinį iš kairės į dešinę, išmokamas laimėjimas. Pavyzdys:



59.4. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

59.5. Didesni statymo eilutės laimėjimai gaunami, kai ant tų pačių būgnų atsiranda simboliai, sukuriantys didžiausią statymo eilutės laimėjimą.

59.6. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio turimo daugiklio.

59.7. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės.

59.8. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

59.9. Didžiausias galimas vieno lošimo laimėjimas yra 500 000 monetų, padaugintų iš statymo lygio. Kai gaunamas didžiausias galimas laimėjimas už vieną lošimą, pakartotiniai sukimai, nemokami sukimai ir super nemokami sukimai baigiasi. Bet kokie atsitiktinės funkcijos arba blokų atrakinimo metu laimėti super žetonai pridedami prie super žetonų matuoklio, tada lošimas baigiasi.

59.10. Būgno sritis ir pakartotini sukimai:

59.10.1. Pagrindiniame žaidime šiuose blokuose slepiasi daugiau būgno padėčių.

59.10.2. Pagrindinio žaidimo metu, už bet kokį laimingą derinį aktyvinamas 1 pakartotinas sukimas, daugiausiai suteikiama iki 5 pakartotinių sukimų.

59.10.3. Po kiekvieno laimėjimo atrakinami 2 blokai, būgno sritis išsiplečia ir suteikiamas pakartotinas sukimas.

59.10.4. Jei pakartotino sukimo metu buvo gautas laimėjimas, atrakinami dar 2 blokai ir suteikia papildomas pakartotinas sukimas.

59.10.5. Kaskart atrakinus 2 blokus, žaidimo dešinėje esantis nemokamų sukimų matuoklis pasipildo 1 žvaigždute.

59.10.6. Nemokamų sukimų matuokliui surinkus visas žvaigžduotes, atrakinami visi blokai ir įsijungia nemokamų sukimų ekranas.

59.10.7. Jei laimėjimo nėra, pakartotini sukimai baigiasi, būgno sritis ir nemokamų sukimų matuoklis atstatomi į pradinę būseną.

Sukimai / pakartotiniai sukimai / nemokami sukimai	Būgno sritis	Statymo eilutės
Pradinis sukimas		45
1 pakartotinas sukimas		135
2 pakartotini sukimai		405
3 pakartotini sukimai		675
4 pakartotini sukimai		1125
5 pakartotini sukimai		1875
Nemokami sukimai		3125

59.10.8. Pakartotini sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino pakartotinus sukimus.

59.10.9. Bet kokie pakartotinių sukimų metu gauti laimėjimai pridedami prie pradinio sukimo laimėjimo.

59.11. Atsitiktinės funkcijos:

59.11.1. Žaidimo metu, prieš kiekvieno sukimo pabaigą atsitiktinai suteikiama nuo 0 iki 3 atsitiktinių funkcijų.

59.11.2. Išmokamas atsitiktinių funkcijų metu gautas laimėjimas.

59.11.3. Laimėjimai už atsitiktines funkcijas išmokami jų atsiradimo tvarka.

59.11.4. Galimos atsitiktinės funkcijos:

59.11.4.1. Antras šansas: Jei sukimo metu negautas joks laimėjimas, būgnai sukasi pakartotinai. Blokai atrakinami tik jeigu tuo pat metu įsijungia blokų naikintuvo funkcija. Ši atsitiktinė funkcija suteikiama tik pagrindinio žaidimo ir pakartotinių sukimų metu.

59.11.4.2. Blokų naikintuvas: Atrakinami 2 arba 4 blokai, būgno sritis išsiplečia būdu, kuris aprašytas būgno srities ir pakartotinių sukimų srityje. Jei šios funkcijos metu pagrindiniame žaidime

atrakinami paskutiniai likę blokai, nemokami sukimai aktyvinasi net jeigu laimėjimo nėra. Ši atsitiktinė funkcija suteikiama tik pagrindinio žaidimo ir pakartotinių sukimų metu.

59.11.4.3. Atsitiktiniai laukiniai: Kaskart aktyvinius atsitiktinę funkciją, ant būgno atsiranda nuo 1 iki 3 laukinių simbolių. Laukiniai simboliai negali atsirasti ant kito laukinio simbolio, užrakinto bloko arba 1 būgno. Ši atsitiktinė funkcija to paties sukimo metu gali būti aktyvinta daugiau nei vieną kartą.

59.11.4.4. Simbolio daugiklis: Atsitiktiniam simboliui (išskyrus laukinį simbolį) suteikiamas x5, x10, x15 arba x20 daugiklis, kuris taikomas visiems su šiuo simboliu gautiems laimėjimams. Ši atsitiktinė funkcija to paties sukimo metu gali būti aktyvinta daugiau nei vieną kartą. Šiuo atveju ji suteikiama skirtingiems simboliams. Jei to paties sukimo metu įjungiamo simbolio patobulinimo atsitiktinė funkcija, simbolio daugiklio atsitiktinė funkcija neįjungiama.

59.11.4.5. Simbolio patobulinimas: Atsitiktiniam simboliui suteikiamas patobulinimas. Sustojus būgnams, ant jų matomas pasirinktas simbolis pakeičiamas į simbolį, esantį prieš jį išmokų lentelėje. Šis patobulintas simbolis pakeičia visus ant būgno atsiradusius originalius simbolius. Didžiausias galimas atnaujinimas – braškės simbolis. Jei to paties sukimo metu įjungiamo simbolio daugiklio atsitiktinė funkcija, simbolio patobulinimo atsitiktinė funkcija neįjungiama.

59.11.4.6. Papildomas nemokamas sukimas: Suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Ši atsitiktinė funkcija gali būti įjungta nemokamų sukimų ir super nemokamų sukimų metu.

59.11.4.7. Papildomi super žetonai: Prie super žetonų matuoklio pridedami 3 arba 15 žetonų.

59.11.4.8. Daugiklio didinimas: Progresyvaus daugiklio matuoklis padidėja 1. To paties sukimo metu galima laimėti daugiau nei vieną daugiklio didinimo atsitiktinę funkciją. Ši atsitiktinė funkcija suteikiama tik super nemokamų sukimų metu.

59.12. Nemokami sukimai:

59.12.1. Visų žaidimo sričių atrakinimas aktyvina nemokamų sukimų ekraną su trimis parinktimis:

59.12.1.1. Pradžia: Pradeda 8 nemokamus sukimus arba 8 super nemokamus sukimus (jeigu yra 2000 arba daugiau super žetonų).

59.12.1.2. Lošimas su super žetonais: Lošimas su tikslu gauti super nemokamus sukimus panaudojant esamą super žetonų sumą.

59.12.1.3. Super žetonų pirkimas: Super žetonų pirkimas iki 2000 žetonų, vėliau pereinama tiesiai prie super nemokamų sukimų.

59.12.1.4. Jei super žetonų matuoklis užpildomas 2000 ar daugiau super žetonų, žaidimas įjungia super nemokamus sukimus. Galite surinkti neribotą super žetonų kiekį.

59.12.1.5. Jei super žetonų matuoklis nėra užpildomas mažiausiai 2000 žetonų, tačiau laimėjimą sudaro daugiau nei 5000 kart statymas eurai, žaidimas persijungia į nemokamų sukimų režimą.

59.12.2. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

59.12.3. Nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje:

59.12.3.1. Grįžtama į pagrindinį žaidimą.

59.12.3.2. Būgno sritis grąžinama į originalią formą.

59.12.3.3. Rodoma būgno padėtis, susidariusi per paskutinį nemokamą sukimą.

59.12.4. Aktyvinius nemokamus sukimus, bendrame laimėjimo lauke rodomi visi prie bendro laimėjimo pridėti nemokamų sukimų laimėjimai.

59.13. Super žetonų matuoklis

59.13.1. Žaidimas prasideda su 0 žetonų.

59.13.2. Kaskart atrakinus bloką, super žetonų matuoklį papildo nuo 1 iki 5 žetonų.

59.13.3. Super žetonų matuoklyje (kairėje pusėje) esančių super žetonų skaičius priklauso nuo statymo lygio ir monetos vertės derinio. Atsijungus nuo žaidimo super žetonų skaičius išsaugomas, pakeitus statymo dydį super žetonų matuoklio vertė atnaujinama.

59.14. Super žetonų pirkimas ir lošimas

59.14.1. Žetonus taip pat galima gauti ekstra super žetonų atsitiktinės funkcijos metu, įsigytą per super žetonų pirkimo funkciją arba laimėtą super žetonų lošimo funkcijos metu.

59.14.2. Super žetonų pirkimo funkcijos metu galima įsigyti 400, 1000 arba 2000 žetonų ir juos perkelti į super žetonų matuoklį. Super žetonų kainą atitinkamai sudaro 120, 300 ir 590 monetų (padaugintų iš statymo lygio). Super žetonų įsigijimui panaudotų pinigų kiekis atimamas iš likučio ir pridamas prie statymo. Pirkimą galima atlikti kelis kartus.

59.14.3. Lošimo su super žetonais funkcijos metu:

59.14.3.1. Žaidėjas, norėdamas aktyvinti super nemokamu sukimus, gali lošti su super žetonais.

59.14.3.2. Super nemokamų sukimų aktyvinimo tikimybė didėja priklausomai nuo super žetonų skaičiaus, esančio funkcijos aktyvinimo metu. Taigi, kuo daugiau surenkama super žetonų, tuo didesnė tikimybė aktyvinti super nemokamus sukimus.

59.14.3.3. Aktyvinus šią funkciją yra dvi galimybės: gaunama pakankamai super žetonų aktyvinti super nemokamus sukimus arba prarandami visi sukaupiti super žetonai ir super nemokami sukimai neaktyvinami. Jei lošimas nesėkmingas, žaidėjui vistiek suteikiami 8 nemokami sukimai.

59.14.4. Papildomas super žetonų pirkimas arba lošimas su super žetonais negalimas, jeigu super žetonų matuoklyje jau yra 2000 ar daugiau super žetonų.

59.15. Super nemokami sukimai

59.15.1. Aktyvinus super nemokamus sukimus:

59.15.2. Žaidžiama su ta pačia monetos verte ir statymo lygiu, kuris buvo lošimo, aktyvinusio super nemokamus sukimus, metu.

59.15.3. Iš super žetonų matuoklio (kairėje pusėje) bus atimta 2000 super žetonų.

59.15.4. Super nemokamų sukimų metu visi laimėjimai dauginami iš progresyvaus daugiklio, rodomo progresyvaus daugiklio matuoklyje.

59.16. Progresyvaus daugiklio matuoklis: Šis matuoklis dešinėje rodo esamą progresyvų daugiklį visiems laimėjimams super nemokamų sukimų metu. Progresyvaus matuoklio vertė didėja su kiekvienu laimėjimu arba aktyvinus daugiklio didinimo atsitiktinę funkciją.

59.16.1. Super nemokamų sukimų funkcijos pabaigoje:

59.16.1.1. Grįžtama į pagrindinį žaidimą.

59.16.1.2. Būgno sritis gražinama į originalią formą.

59.16.2. Rodoma būgno padėtis, susidariusi per paskutinį super nemokamą sukimą.

59.16.3. Super nemokamų sukimų metu gautas laimėjimas pridamas prie bendro laimėjimo, gauto aktyvinus super nemokamus sukimus.

59.17. Laukinis („Wild“) simbolis

59.17.1. Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti pagrindinio žaidimo, pakartotinių sukimų, nemokamų sukimų ir super nemokamų sukimų metu ant 2,3,4 ir 5 būgnų, jis pakeičia visus simbolius.

59.17.2. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

60. „Majos prisikėlimas“ („Rise of Maya“)

60.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR.

60.2. Didžiausias statymas: 75,00 EUR.

60.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

60.4. „Majos prisikėlimas“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių vaizdo lošimų automatas su nemokamais sukimais, laukiniais pakeitimais, antro šanso išsisklaidžiusiais pakartotinais sukimais ir premijos statymu: antro šanso išsisklaidžiusio ir išsisklaidžiusio stumtelėjimo funkcijomis.

60.5. Žaidimą sudaro 10 statymo eilučių (fiksotų), skirtingos statymo ir monetos vertės bei 2 statymo režimai: bazinis statymas ir premijos statymas. Aktyvinus premijos statymą, statymas grynaisiais pinigais ir monetomis padvigubėja.

60.6. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus.

60.7. STATYMAS – tai grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

60.8. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje.

60.9. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Vienas ant kito sukrauti simboliai atsiranda tiek pagrindiniame žaidime (atsitiktinai), tiek nemokamų sukimų metu (visada).

60.10. Laukiniai („Wild“) simboliai:

60.10.1. Žaidime yra 4 skirtingi laukiniai („Wild“) simboliai: gyvatės laukinis („Serpent Wild“) simbolis, 2 išsiplečiantys gyvatės laukiniai („Serpent Wilds“) simboliai ir sukrauti gyvatės simboliai („Serpent Stacks“).

60.10.2. Gyvatės laukinis („Serpent Wild“) simbolis atsiranda tik pirmoje arba trečioje eilėje.

60.10.3. Išsiplečiantys gyvatės laukiniai („Serpent Wild“) simboliai išsiplečia aukštyn arba žemyn, gali uždengti visą arba dalį būgno, priklausomai nuo sustojusių būgnų.

60.10.4. Paprastas ir išsiplečiantis gyvatės laukinis („Serpent Wild“) simboliai atsiranda pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu.

60.10.5. Sukrauti gyvatės simboliai („Serpent Stacks“) atsiranda tik nemokamų sukimų metu and karštų būgnų ir uždengia visą būgną.

60.10.6. Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.

60.10.7. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

60.11. Nemokami sukimai:

60.11.1. Pagrindiniame žaidime ant bet kurio būgno išsukus 3 ar daugiau laukinių ir išsisklaidžiusių simbolių, žaidėjui suteikiami nemokami sukimai. Išsiplečiantis gyvatės laukinis („Serpent Wild“) simbolis skaitosi kaip vienas simbolis.

60.11.2. Pavyzdžiui, gali būti 2 laukiniai simboliai ir išsisklaidęs simbolis arba 2 išsisklaidę simboliai ir bet kuris laukinis simbolis.

60.11.3. 3 laukiniai („Wild“) / išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 nemokamų sukimų

60.11.4. 4 laukiniai („Wild“) / išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 15 nemokamų sukimų

60.11.5. 5 laukiniai („Wild“) / išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 20 nemokamų sukimų

60.11.6. Būgnai, ant kurių išsukami nemokamus sukimus aktyvinantys laukiniai ar išsisklaidę simboliai, tampa karštais būgnais. Kiti būgnai lieka neaktyvūs.

60.11.7. Sukrauti gyvatės simboliai („Serpent Stacks“), išsukti ant karšto būgno, uždengia visą būgną.

60.11.8. Aukštyn arba žemyn išsiplėtę paprastas ir išsiplečiantis gyvatės laukinis („Serpent Wild“) simboliai gali atsirasti tik ant neaktyvių būgnų.

60.11.9. Papildomus nemokamus sukimus galima laimėti nemokamų sukimų metu.

60.11.10. Už kiekvieną laukinį ar išsisklaidžiusį simbolį, išsuktą ant neaktyvių būgnų, suteikiami su papildomi nemokami sukimai.

60.11.11. Būgnas, ant kurio buvo išsuktas laukinis ar išsisklaidęs simbolis, suteikęs 2 papildomus nemokamus sukimus, nemokamų sukimų pabaigoje tampa karštu.

60.11.12. Didžiausias galimas laimėti papildomų nemokamų sukimų skaičius nemokamų sukimų metu – 4.

60.11.13. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

60.11.14. Pasibaigus nemokamiems sukimams žaidimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

60.11.15. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

60.12. Išsisklaidęs stumtelėjimas

60.12.1. Ši funkcija aktyvinama atsitiktinai, kai pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu nebuvo gautas joks laimėjimas.

60.12.2. Jos metu ant būgnų stumtelėjamas laukinis („Wild“) arba išsisklaidęs („Scatter“) simbolis.

60.13. Premijos statymas: Antro šanso išsisklaidęs simbolis:

60.13.1. Premijos statymas: Antro šanso išsisklaidęs simbolis įjungiamas ir išjungiamas pagrindiniame žaidime.

60.13.2. Premijos statymo aktyvinimas: Antro šanso išsisklaidęs simbolis padvigubina statymą ir padidina tikimybę išsukti papildomą laukinį („Wild“) arba išsisklaidžiusį („Scatter“) simbolį, taip pat aktyvina nemokamus sukimus ir įkaitusius būgnus.

60.14. Antro šanso išsisklaidžiusio simbolio pakartotinas sukimas:

60.14.1. Ši funkcija aktyvinama pagrindiniame žaidime, jeigu: Įjungtas antro šanso išsisklaidęs simbolis ir ant būgnų yra mažiausiai 2 laukiniai („Wild“) arba išsisklaidę („Scatter“) simboliai.

60.14.2. Būgnai, neturintys laukinio ar išsiplečiančio simbolio, sukami dar kartą, siekiant išsukti dar vieną išsisklaidžiusį simbolį ir taip aktyvinti nemokamus sukimus. Ant būgnų atsiranda tik tie išsisklaidę simboliai, kurie buvo pakartotinai išsukti antro šanso išsisklaidžiusio simbolio pakartotino sukimo metu.

60.14.3. Visi pradinio sukimo laimėjimai išmokami prieš antro šanso išsisklaidžiusio simbolio pakartotiną sukimą.

61. „Robinas Hudas: turtuolių apiplėšimas“ („Robin Hood: Shifting Riches“)

61.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

61.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR.

61.3. Didžiausias laimėjimas: 250 000,00 EUR.

61.4. „Robinas Hudas: turtuolių apiplėšimas“ – tai 5 būgnų, 20 linijų vaizdo lošimų automatas su slenkančiais būgnais („Shifting Reels“) ir didėjančiu daugikliu iki x5, laukiniais pakeitimais ir nemokamais sukimais, kurie suteikiami skrynioje surinkus 4 pinigų krepšelius. Žaidimą sudaro nuo 20 statymo eilučių (fiksotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės.

61.5. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

61.6. Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

61.7. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Laukinis („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus pinigų krepšelio ir nemokamų sukimų simbolius. Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 1, 2, 3 ir 4 būgno prieš slenkančių būgnų funkcijos pradžią.

61.8. Nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai gali atsirasti tik ant 3, 4 ir 5 būgno. Laukiniai („Wild“) ir ekstra laukiniai („Extra Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę. Pakeitus statymo sumą taip pat pasikeičia monetos vertės nemokamų sukimų metu.

61.9. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su nemokamų sukimų simboliais.

61.10. Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkcija

61.10.1. Bet kuris statymo linijos laimėjimas aktyvina slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją su galimybe padidinti daugiklį iki x5.

61.10.2. Pasiekus x5 daugiklį, visi kiti pasislinkimai taip pat turės x5 daugiklį. Slenkančių būgnų funkcija tęsiasi, kol nebelieka naujų laimėjimų.

61.10.3. Būgnai pasislenka per vieną laukelį dešinėn ir palieka vieną naujam būgnui kairėje, taigi gali susidaryti nauji laimingi deriniai.

61.10.4. Aktyvinius slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją, pinigų krepšelio simbolius pakeičia laukiniai simboliai.

61.10.5. Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkcijos metu laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

61.10.6. Slenkančių būgnų („Shifting Reels“) funkciją taip pat galima aktyvinti nemokamų sukimų metu.

61.11. Nemokami sukimai:

61.11.1. Pagrindiniame žaidime po kiekvienu būgnu yra skrynia.

61.11.2. Pinigų krepšeliai atsitiktinai atsiranda pagrindiniame žaidime ir pridedami į atitinkamą skrynį po būgnu.

61.11.3. 4 pinigų krepšeliai vienoje skrynioje suteikia 10 nemokamų sukimų.

61.11.4. Nemokamų sukimų pradžioje galima surinkti daugiau nei vieną skrynį, užpildytą krepšeliais. Kiekviena skrynia suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.

61.11.5. Prasidėjus nemokamiems sukimams, vienas iš pagrindinių simbolių parenkamas kaip papildomas laukinis simbolis.

61.11.6. Nemokamų sukimų metu papildomas laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

61.11.7. Nemokamų sukimų simboliai atsiranda tik ant 3, 4 ir 5 būgnų.

61.11.8. Nemokamų sukimų metu pinigų krepšeliai nerenkami.

61.11.9. Nepanaudoti surinkti pinigų krepšeliai išsaugomi ateities žaidimams iki vienerių metų.

61.11.10. 2 arba daugiau nemokamų sukimų simbolių aktyvina papildomus nemokamus sukimus.

61.11.11. 2 nemokamų sukimų simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.

61.11.12. 3 nemokamų sukimų simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

61.11.13. Pasibaigus nemokamiems sukimams, bendras laimėjimas rodomas priklausomai nuo aktyvios monetos vertės pagrindiniame žaidime.

61.11.14. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

61.11.15. Nemokamus sukimus ir slenkančius būgnus galima aktyvinti tame pačiame lošime. Tokiu atveju iš pradžių žaidžiama su nemokamais sukimais, tada su slenkančiais būgnais.

61.12. Nemokamų sukimų monetos vertės apskaičiavimas:

61.12.1. Nemokamų sukimų monetos vertė skaičiuojama pagal statymų vidurkį, kai surenkami visi pinigų krepšeliai.

61.12.2. Norėdami peržiūrėti statymo lygį ir monetos vertę už kiekvieną surinktą monetą krepšelį, pagrindiniame žaidime spustelėkite skrynį.

61.12.3. Nemokamų sukimų monetos vertės surinkus 4 pinigų krepšelius apskaičiavimo formulė: $Y1 \times Z1/4 + Y2 \times Z2/4 + Y3 \times Z3/4 + Y4 \times Z4/4$

61.12.4. Kur Y – tai monetos vertė, Z – statymo lygis, kuris buvo aktyvus surinkus atitinkamą pinigų krepšelį.

62. „Kalėdų senelis prieš Rudolfą“ („Santa vs Rudolf“)

62.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

62.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR.

62.3. Didžiausias laimėjimas: 100 000,00 EUR.

62.4. „Kalėdų senelis prieš Rudolfą“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių vaizdo vaizdo lošimų automatas su laukiniais pakeitimais, 2 premijos funkcijomis, pakartotino sukimo režimu ir nemokamais sukimais. Žaidimą sudaro 20 statymo eilučių (fiksotų), laimėjimas abiem eilėmis ir skirtingos statymo vertės.

62.5. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

62.6. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo daugiklio. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

62.7. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno ir atvirkščiai.

62.8. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eiles, išskyrus laimėjimus už Kalėdų Senelio dovanas. Premijos funkcijos laimėjimai pridunami prie bendro laimėjimo. Premijos funkcija įjungiama tame pačiame lygyje, kuriame ji buvo aktyvinta.

62.9. Laukiniai („Wild“) pakartotiniai sukimai:

62.9.1. Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindiniame žaidime ant 1 ir 5 būgno, nemokamų sukimų metu ant visų būgnų.

62.9.2. Laukiniai („Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius.

62.9.3. Kai ant būgno atsiranda laukinis („Wild“) simbolis ir išmokami visi laimėjimai, laukiniai pasislenka per vietą laukelį horizontaliai ir žaidėjui suteikiami pakartotini sukimai. Tokie laukiniai („Wild“) simboliai vadinami vaikštančiais laukiniais („Walking Wild“) simboliais.

62.9.4. Yra 2 skirtingi vaikštantys laukiniai („Walking Wild“) simboliai: Kalėdų Senelio ir Rudolfo laukinis simbolis.

62.9.5. Kiekvieno pakartotino sukimo pradžioje Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai, atsiradę ant 1 būgno, pajuda per vieną būgną į dešinę. Ant 5 būgno išsuktas Kalėdų senelio laukinis („Wild“) simbolis pajuda kairėn.

62.9.6. Jei Kalėdų senelio ir Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai atsiranda toje pačioje padėtyje ant būgno, jie užsiblokuoja toje padėtyje ir susijungia. Sukimo pabaigoje ir po laimėjimų išmokėjimo aktyvinami nemokami sukimai.

62.9.7. Pasibaigus nemokamiems sukimams visi laukiniai simboliai, aktyvinę nemokamus sukimus, lieka ant būgnų ir toliau aktyvina pakartotinus sukimus, kol pradingsta. Nemokamus sukimus aktyvinę laukiniai simboliai pradingsta kitu sukimu, papildomi pakartotiniai sukimai nesuteikiami.

62.10. Nemokami sukimai:

62.10.1. Pagrindinio žaidimo metu ant būgnų susijungę Kalėdų senelio ir Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai aktyvina 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima vienu kartu aktyvinti pagrindiniame žaidime – 30.

62.10.2. Nemokamų sukimų metu Kalėdų senelio ir Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.

62.10.3. Jei Kalėdų senelio ir Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai susijungia nemokamų sukimų metu, žaidėjui suteikiami papildomi 4 nemokami sukimai. Susijungę laukiniai simboliai, pagrindiniame žaidime aktyvinę nemokamus sukimus, pradingsta.

62.10.4. Nemokamų sukimų metu virš būgnų atsiranda 2 matuokliai. Matuokliai skirti laukiniams simboliai, kurie atsiranda ant būgnų nemokamų sukimų metu.

62.10.5. Jei Kalėdų senelio arba Rudolfo laukiniai („Wild“) simboliai pasitraukia nuo būgnų, atitinkamas matuoklis papildomas 1 laukeliu. Kiekvienas matuoklis turi 8 laukelius.

62.10.6. Jei vienas iš matuoklių užsipildo iki nemokamų sukimų pabaigos, pasibaigus nemokamiems sukimams aktyvinama atitinkama premijos funkcija.

62.10.7. Jei užsipildo Kalėdų senelio dovanų arba Rudolfo sukimų matuoklis, kito užpildyti negalima.

62.11. Premijos funkcijos:

62.11.1. Jei nemokamų sukimų metu užsipildo Kalėdų senelio dovanų arba Rudolfo sukimų matuoklis, pasibaigus nemokamiems sukimams aktyvinama atitinkama premijos funkcija.

62.11.2. Žaidime yra dvi premijos funkcijos: Rudolfo sukimai arba Kalėdų senelio dovanos.

62.11.3. Rudolfo sukimai aktyvinami užpildžius Rudolfo sukimų matuoklį, Kalėdų senelio dovanos aktyvinamos užpildžius Kalėdų senelio dovanų matuoklį.

62.11.4. Kalėdų senelio dovanų funkciją sudaro 3 dovanų rinkiniai, žaidėjas spusteli vieną iš penkių dovanų ir atidengia prizą. 5 dovanos, kurias žaidėjas gali pasirinkti iš kiekvieno rinkinio: 3 skirtingos vertės laimėjimai monetomis, prie daugiklio pridedamas 1 ir 1 etapo pabaigos dovana.

62.11.5. Žaidėjui pasirinkus laimėjimą monetomis, jis pridedamas prie bendro laimėjimo. Žaidėjas gali pasirinkti kitą to paties rinkinio dovaną.

62.11.6. Kalėdų senelio dovanų funkcijos pradžioje daugiklis yra 1. Žaidėjui pasirinkus daugiklio didinimo simbolį, prie esamo daugiklio pridedamas 1. Tada žaidėjas gali pasirinkti kitą dovaną iš likusių tame rinkinyje. Kalėdų senelio dovanų funkcijos pabaigoje visi laimėjimai monetomis padauginami iš galutinio daugiklio. Didžiausias galimas daugiklis – 4.

62.11.7. Žaidėjui spustelėjus ant etapo pabaigos dovanos, žaidimas pereina į kitą etapą. Jei žaidėjas 3 etape spusteli etapo pabaigos dovaną, Kalėdų senelio dovanų funkcija baigiasi.

62.11.8. 1 etape pasirinkta pirma dovana negali būti etapo pabaigos dovana.

62.11.9. Rudolfo sukimų premijos funkciją sudaro 3 sukimai, kurių metu ant būgnų atsitiktinai atsiranda elnio laukiniai simboliai. Kiekvieno sukimo metu 5 elnio laukiniai simboliai atsiranda atsitiktinėse padėtyse.

62.11.10. Rudolfo sukimų premijos funkcijos metu, prieš atsirandant 5 elnio laukiniams simboliams, ant būgnų nelieka nei vieno laukinio simbolio.

62.11.11. Kalėdų Senelio dovanų didžiausias laimėjimas – 37 600 monetų.

62.11.12. Didžiausias kiekvieno sukimo laimėjimas Rudolfo sukimų metu – 90 000 monetų. Kadangi sukimai yra 3, bendras didžiausias laimėjimas – 270 000 monetų.

63. „Nevalyvas antinas“ („Scruffy Duck“)

63.1. Nevalyvas antinas („Scruffy Duck“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

63.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 300 000,00 EUR.

63.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

63.4. Lošimo eiga:

63.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

63.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

63.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

63.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

63.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

63.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

63.5. Gausybės simboliai:

63.5.1. Tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose, gausybės simboliai rodomi kaip ančiukų simboliai.

63.5.2. Gausybės simbolis yra simbolis, kuris dalinai dengia būgną (1 ar dvi pozicijas ant būgno) arba dengia visas 3 pozicijas ant būgno.

63.5.3. Gausybės simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.

63.5.4. Bet kuri ančiuko gausybės simbolio dalis laiminčioje išmokėjimo linijoje duoda laimėjimą, nurodomą Išmokėjimų lentelėje.

63.6. Besiplečiantys Wild simboliai:

63.6.1. Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek nemokamuose sukimuose ir atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

63.6.2. Besiplečiantys Wild simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno, išskyrus milžiniškojo Wild funkcijoje, kur jie gali pasirodyti tik ant 1 ir 5 būgnų.

63.6.3. Besiplečiantys Wild simboliai iškart prasiplečia ir uždengia visą būgną, kuriame yra simbolis, jei tai duoda išmokėjimo linijos laimėjimą.

63.6.4. Pagal Išmokėjimų lentelę, besiplečiantis Wild simbolis ant išmokėjimo linijos duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

63.7. Nemokami sukimai:

63.7.1. Pagrindiniame žaidime bet kur ant būgnų 3, 4, ar 5 pasirodantys trys nemokamų sukimų simboliai, aktyvuoja nemokamus sukimus.

63.7.2. Nemokamų sukimų metu aktyvuojama 1 iš šių 5 funkcijų: daugiklio funkcija, simbolio pašalinimo funkcija, milžiniškojo Wild funkcija, atsitiktinio Wild ir dvigubino funkcija.

63.7.3. Kai aktyvuojami nemokami sukimai, žaidėjas pasirenka vieną iš ančiukų, taip pasirinkdamas vieną iš aukščiau minėtų funkcijų.

63.7.4. Kiekviena funkcija duoda atitinkamą nemokamų sukimų skaičių: daugiklio funkcija – 15 nemokamų sukimų, simbolio pašalinimo funkcija – 12 nemokamų sukimų, milžiniškojo Wild funkcija – 8 nemokamus sukimus ir dvigubino funkcija – 6 nemokamus sukimus.

63.7.5. Nemokamų sukimų metu laimėti papildomų sukimų negalima.

63.7.6. Pasibaigus nemokamiems sukimams, nemokamų sukimų laimėjimai sumuojami su laimėjimais iš sukimo, aktyvavusio nemokamus sukimus.

63.7.7. Nemokamų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į lošimą, aktyvavusį nemokamus sukimus.

63.7.8. Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir lošime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

63.8. Papildomos funkcijos:

63.8.1. Daugiklio funkcija – daugiklio funkcijoje visi laimėjimai dauginami iš 3.

63.8.2. Simbolio pašalinimo funkcija – šioje funkcijoje ant būgnų nebėra mažos vertės simbolių.

63.8.3. Milžiniškojo Wild funkcija:

63.8.3.1. Milžiniškasis Wild gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

63.8.3.2. Milžiniškasis Wild yra arba 2x2, arba 3x3 simbolių dydžio ir gali pasirodyti tik ant 2, 3 ir 4 būgno.

63.8.3.3. Iškritęs milžiniškasis Wild simbolis bus matomas, pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to kaip sustos būgnai.

63.8.3.4. Jei milžiniškasis Wild tampa laiminčiojo derinio dalimi, milžiniškasis Wild pasidalins nuo 2 iki 9 viengubus Wild simbolius.

63.8.3.5. Pagal Išmokėjimų lentelę, bet kokia milžiniškojo Wild dalis, papuolanti į laiminčiąją išmokos liniją, duoda vertingiausią laimintįjį derinį.

63.8.4. Atsitiktinio Wild funkcija:

63.8.4.1. Šioje funkcijoje kiekvieno sukimo metu sustojus būgnams, ant būgnų iškrenta nuo 2 iki 5 atsitiktinių Wild simbolių.

63.8.4.2. Atsitiktiniai Wild simboliai gali atstoti visus simbolius, išskyrus nemokamų sukimų simbolį.

63.8.4.3. Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio, besiplečiantis Wild simbolis vis tiek pradės plėstis, padengdamas atsitiktinį Wild simbolį (jei tai lemia išmokėjimo linijos laimėjimą).

63.8.4.4. Jei atsitiktinis Wild simbolis iškrenta ant besiplečiančio Wild simbolio ir tai nelemia išmokėjimo linijos laimėjimo, atsitiktinis Wild simbolis padengs besiplečiantį Wild simbolį.

63.8.4.5. Atsitiktiniai Wild simboliai nesiplečia.

63.8.4.6. Atsitiktiniai Wild simboliai neiškrenta ant milžiniškojo Wild simbolių.

63.8.4.7. Pagal išmokų lentelę, atsitiktinis Wild simbolis duoda vertingiausią laimintį derinį.

63.8.5. Dvigubavimo funkcija:

63.8.5.1. Tuo pačiu metu galima aktyvuoti dvi iš aukščiau minėtų funkcijų.

63.8.5.2. Atsitiktiniu būdu pasirenkamos dvi funkcijos.

64. „Skudamorio didieji statymai“ („Scudamore’s Super Stakes“)

64.1. „Skudamorio didieji statymai“ („Scudamore’s Super Stakes“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

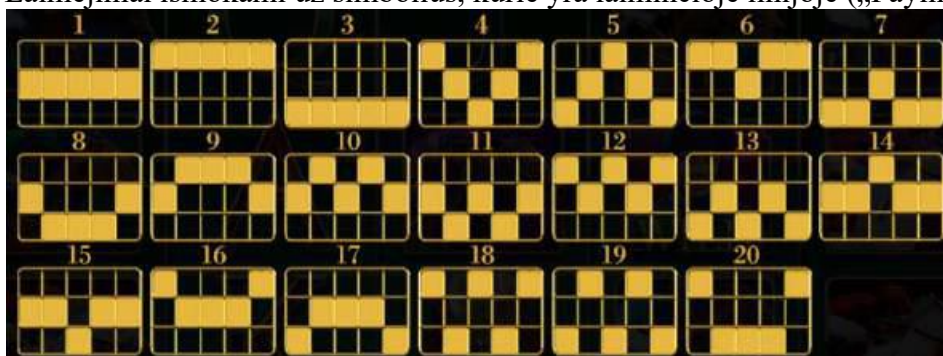
64.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

64.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 10 000,00 EUR.

64.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

64.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

64.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



64.7. Laimėjimų lentelė:

	5 250 4 75 3 25		5 200 4 60 3 20		5 60 4 15 3 5		5 40 4 10 3 5
	5 150 4 45 3 15		5 100 4 30 3 10		5 30 4 10 3 5		5 20 4 10 3 5

	5 1000
	4 300
	3 100

64.8. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).



64.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį.

64.10. Išsukus tris „Scatter“ simbolius bet kuriose 1, 3 ir 5 būgnų pozicijose aktyvuoja premijinį lošimą („Peter’s Classic Cup“). Šio premijinio lošimo metu lošimas išsiplečia ir jį sudaro 5 būgnai, 4 eilės ir 32 linijos. Lošėjas renka lenktyninį žirgą ir gali laimėti piniginių prizą, lygų statymo sumai padaugintai iki 5 000 kartų.

64.11. Atsitiktinių „Wild“ simbolių funkcija („Random Wilds feature“). Kai aktyvuojasi ši funkcija, lošimo būgnuose gali pasirodyti nuo 2 iki 5 pasagų. Simboliai, išsisukę šių pasagų vietose, pavirsta „Wild“ simboliais.

64.12. Lažybų kortelės funkcija („Bet Slip“). Pagrindinio lošimo metu lošėjas gali pasirinkti vieną iš lošimo simbolių ir spėti, kiek kartų jis išsisuks per pasirinktą sukimų skaičių. Atspėjus savo pasirinkimą, lošėjas laimi piniginių prizą, nurodytą jo pasirinktoje lažybų kortelėje.



65. „Akmenų paslaptys“ („Secret of the Stones“)

65.1. Akmenų paslaptys („Secret of the Stones“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

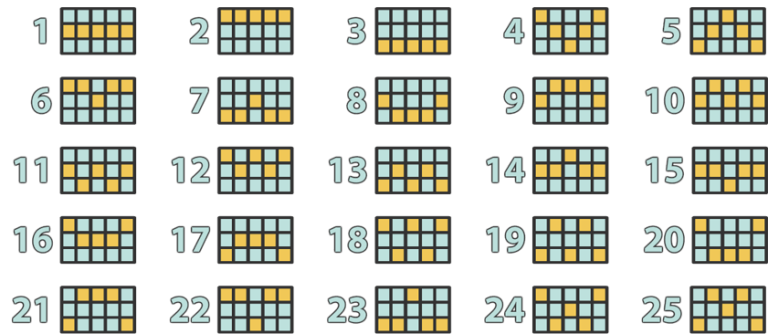
65.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

65.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 000,00 EUR.

65.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

65.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

65.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



65.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 4000 Statymas x 400 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 1250 Statymas x 300 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 800 Statymas x 120 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 350 Statymas x 80 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 60 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 30 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 25 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 15 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 50
	x4	Statymas x 15
	x3	Statymas x 5

65.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

65.9. Išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas laimi 10 papildomų sukimų bei iki 5

funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta  simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių akmenų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti:

65.9.1. laimėjimų daugikliai;

65.9.2. dar daugiau papildomų sukimų;

65.9.3. simboliai , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu;

65.9.4. 2 (, , ) simboliai gali būti paverčiami simboliais papildomų sukimų metu.

66. „Atlantidos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“)

66.1. Atlantidos paslaptys („Secrets of Atlantis“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

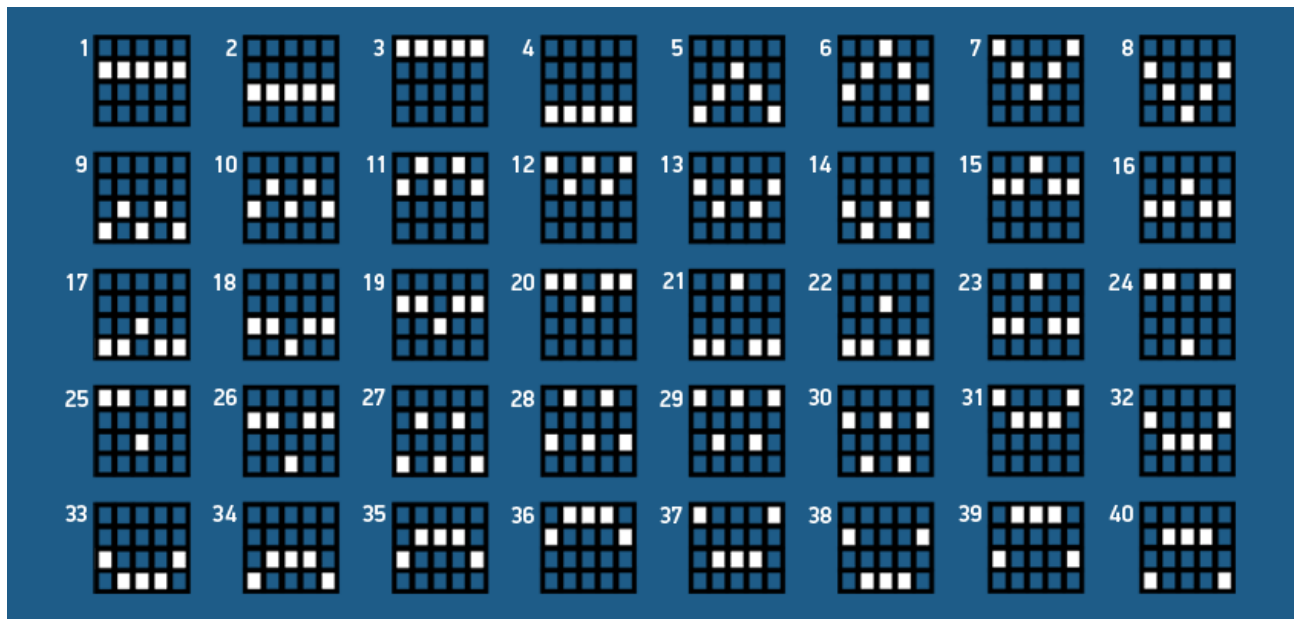
66.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

66.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 194 800,00 EUR.

66.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

66.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

66.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



66.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 50 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 70 Statymas x 16 Statymas x 7
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 14 Statymas x 6
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 12 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 15 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 15 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 15 Statymas x 6 Statymas x 3



66.8. Simbolis  apima visa būgną ir pakeičia bet kurį simbolį, laimingam deriniui sudaryti.

66.9. Apšvietimo funkcija („Highlight Feature“). Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama apšvietimo funkcija – jos metu atsitiktine tvarka apšviečiami simboliai 2, 3 ir 4 būgnuose:



66.10. Jei visi simboliai šiuose būgnuose būna apšviesti, aktyvuojasi Milžiniško simbolio papildomo sukimo funkcija („Colossal symbols Re-spin“). Šios funkcijos suteikto papildomo sukimo metu 2, 3 ir 4 būgnai paverčiami vienu būgnu su simboliais, apimančiais visą šių būgnų dalį:



66.11. Jei papildomo sukimo metu vėl yra apšviečiami tie patys būgnai (2, 3 ir 4, kurie buvo sujungti į vieną būgną), suteikiamas dar vienas papildomas sukimas.

67. „Kalėdų paslaptys“ („Secrets of Christmas“)

67.1. Kalėdų paslaptys („Secrets of Christmas“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

67.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

67.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 000,00 EUR.

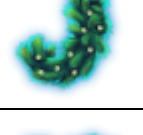
67.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

67.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

67.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



67.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1250 Statymas x 300 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 750 Statymas x 150 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 100 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 30 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 25 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5

67.8. Simbolis  Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį



67.9. Pagrindiniame lošime išsukus 3 arba daugiau simbolių , lošėjas laimi 10

papildomų sukimų bei iki 5 funkcijų papildomiems sukimams (tiek, kiek buvo išsukta



simbolių). Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas, spausdamas ant ekrane atsiradusių dovanų, atidengia funkcijas, kurios galios papildomiems sukimams. Papildomų sukimų funkcijos gali būti:

67.9.1. laimėjimų daugikliai;

67.9.2. 2, 3, 4, 5 arba 10 papildomų sukimų (jie pridedami prie jau laimėtų 10 papildomų sukimų);



67.9.3. simboliai , dengiantys 2 ir/arba 4 būgnus ir išliekantys savo vietoje visų papildomų sukimų metu;



67.9.4. 2 simboliai (ir/ arba) gali būti paverčiami atitinkamais simboliais



/ papildomų sukimų metu.

68. „Serengečio karaliai“ („Serengeti Kings“)

68.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR.

68.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR.

68.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

68.4. „Serengečio karaliai“ – tai 5 būgnų, 4 eilių ir 26 linijų (fiksotų) vaizdo lošimų automatas su liūto ir panteros funkcijomis, nemokamais sukimais ir nemokamų sukimų pirkimo funkcija.

68.5. Žaidimą sudaro 26 statymo eilutės (fiksotos), skirtingos statymo bei monetos vertės.

68.6. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus. STATYMAS – tai grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

68.7. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo daugiklio.

68.8. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

68.9. Liūto ir panteros funkcijos

68.9.1. Žaidimas prasideda nuo liūto sukimų etapo, tada pereinama prie panteros sukimų etapo. Kiekvieną iš jų sudaro 12 sukimų.

68.9.2. Liūto ir panteros sukimų skaičius rodomas rodyklėje virš liūto ir panteros skaitiklio.

68.9.3. Sukimo metu visi ant būgno atsirandantys liūto ir panteros simboliai renkami į liūto simbolio skaitiklį ir panteros simbolių skaitiklį.

68.9.4. Žaidimas prasideda su 3 simboliais liūto simbolių skaitiklyje ir 0 simbolių panteros simbolių skaitiklyje.

68.9.5. Liūto ir panteros sukimų skaičius bei liūto ir panteros skaitiklyje surinktų simbolių skaičius priklauso nuo statymo. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai.

68.9.6. Kaskart pakeitus statymą grynaisiais pinigais ar monetomis, liūto ir panteros skaitiklis bei liūto ir panteros sukimai grąžinami į pradines vertes.

68.9.7. Kaskart pakeitus statymą į jau buvusį, liūto ir panteros skaitiklis bei liūto ir panteros sukimai pasikeičia priklausomai nuo statymo.

68.9.8. Po 12 liūto sukimo nesurenkamas nei vienas liūto simbolis ir aktyvinama liūto funkcija. Šios funkcijos metu, sustojus būgnams, visi liūto skaitiklyje surinkti liūto simboliai atsitiktinai atsiranda ant būgnų.

68.9.9. Po 12 panteros sukimo nesurenkamas nei vienas panteros simbolis ir aktyvinama panteros funkcija. Šios funkcijos metu, sustojus būgnams, visi panteros skaitiklyje surinkti panteros simboliai atsitiktinai atsiranda ant būgnų.

68.9.10. Jei liūto arba panteros simbolis atsiranda ant to paties simbolio arba laukinio („Wild“) simbolio, prie simbolio daugiklio pridedamas +1.

68.9.11. Jei liūto simbolis atsiranda ant panteros simbolio arba atvirkščiai, sukuriamas laukinis („Wild“) simbolis.

68.9.12. Jeigu nemokamų sukimų metu ant būgnų esantis simbolis turi daugiklį, laukinis („Wild“) simbolis turės tą patį daugiklį.

68.9.13. Liūto ir panteros funkcija aktyvinama prieš nustatant laimėjimą.

68.9.14. Laimėjimas nustatomas, kai ant būgnų surenkami visi simboliai.

68.9.15. Kiekviena statymo eilutė turi pradinį x1 daugiklį. Visi laiminčios statymo eilutės simbolių daugikliai pridedami prie pradinio daugiklio, visi šios statymo eilutės laimėjimai dauginami iš gauto daugiklio.

68.9.16. Aktyvinus liūto funkciją, liūto skaitiklis nustatomas į 0. Aktyvinus panteros funkciją, panteros skaitiklis nustatomas į 0.

68.9.17. Pasibaigus liūto funkcijai, visi ant būgnų išsukti panteros simboliai surenkami į panteros skaitiklį. Pasibaigus panteros funkcijai, visi ant būgnų išsukti liūto simboliai surenkami į liūto skaitiklį.

68.10. Nemokami sukimai:

68.10.1. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, žaidėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų.

68.10.2. Jei nemokamus sukimus aktyvino 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, nemokami sukimai prasideda su 0 simboliu liūto ir panteros skaitiklyje.

68.10.3. Jei nemokamus sukimus aktyvino 4 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, nemokami sukimai prasideda su tokiu simbolių skaičiumi, kuris buvo liūto ir panteros skaitiklyje nemokamų sukimų aktyvinimo metu.

68.10.4. Jei nemokamus sukimus aktyvino 5 išsisklaidę („Scatter“) simboliai, nemokami sukimai prasideda su tokiu simbolių skaičiumi, kuris buvo liūto ir panteros skaitiklyje nemokamų sukimų aktyvinimo metu, kiekvieną skaitiklį taip pat papildo dar 5 simboliai.

68.10.5. Nemokamų sukimų metu visi ant būgno atsirandantys liūto ir panteros simboliai renkami į liūto simbolio skaitiklį ir panteros simbolių skaitiklį.

68.10.6. Po paskutinio nemokamo sukimo, sustojus būgnams, visi simboliai surinkti liūto ir panteros skaitiklyje atsitiktinai atsiranda ant būgnų.

68.10.7. Liūto ir panteros skaitiklyje esantys simboliai ant būgnų gali atsirasti vienas ant kito.

68.10.8. Jei liūto simbolis atsiranda ant panteros simbolio arba atvirkščiai, sukuriamas laukinis („Wild“) simbolis.

68.10.9. Jei liūto arba panteros simbolis atsiranda ant to paties simbolio arba laukinio („Wild“) simbolio, prie simbolio daugiklio pridedamas +1.

68.10.10. Laimėjimas nustatomas, kai ant būgnų surenkami visi simboliai.

68.10.11. Kiekviena statymo eilutė turi pradinį x1 daugiklį. Visi laiminčios statymo eilutės simbolių daugikliai pridedami prie pradinio daugiklio, visi šios statymo eilutės laimėjimai dauginami iš gauto daugiklio.

68.10.12. Papildomų nemokamų sukimų negalima laimėti nemokamų sukimų metu.

68.10.13. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

68.10.14. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

68.10.15. Pasibaigus nemokamiems sukimams žaidimas grįžta į lošimą, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai.

68.11. Nemokamų sukimų perkimas:

68.11.1. Nemokamus sukimus galima aktyvinti pasinaudojus nemokamų sukimų pirkimo funkcija.

68.11.2. Žaidėjas gali įsigyti 3, 4 arba 5 išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius ir aktyvinti nemokamus sukimus su atitinkamu simbolių skaičiumi liūto ir panteros skaitiklyje.

68.11.3. Atitinkama kaina rodoma nemokamų sukimų pirkimo lange.

68.11.4. Kaina atnaujinama po kiekvieno sukimo ir priklauso nuo statymo bei simbolių skaičiaus liūto ir panteros skaitiklyje.

68.11.5. Kiekvienas statymas išsaugomas atskirai. Kaina atnaujinama kaskart pakeitus statymą grynaisiais pinigais arba monetomis. Kaskart pakeitus statymą į jau buvusį, kaina nustatoma priklausomai nuo statymo dydžio.

68.11.6. Aktyvinius nemokamus sukimus su nemokamų sukimų pirkimo funkcija, nemokamų sukimų lošimas pradedamas be sukimo pagrindiniame žaidime.

68.12. Laukinis („Wild“) simbolis – 11 Laukiniai („Wild“) simboliai gali atsirasti pagrindinio žaidimo ir nemokamų sukimų metu, jie pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

69. „Kosmoso karai“ („Space Wars“)

69.1. „Kosmoso karai“ („Space Wars“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

69.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

69.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 200 000,00 EUR.

69.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

69.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

69.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

1		2		3		4		5		6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15		16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25		26		27		28		29		30	
31		32		33		34		35		36		37		38		39		40	

69.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 250 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 1225 Statymas x 20

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 75 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 175 Statymas x 60 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 125 Statymas x 40 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 20 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 2
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 2

69.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

69.9. Kiekvieną kartą surinkus laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas. Prieš prasidedant papildomam sukimui, prieš tai laimingą derinį sudaręs simbolis yra klonuojamas ir daugybė klonuotų simbolių perkeliama į lošimo būgnus. Tokiu būdu yra padidinama galimybė laimėti papildomame sukime.

70. „Didžioji besisukanti pinata“ („Spiñata Grande“)

70.1. „Didžioji besisukanti pinata“ („Spiñata Grande“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

70.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 120 000,00 EUR.

70.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

70.4. Lošimo eiga:

70.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

70.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

70.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

70.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, išskyrus „Skaidos“ („Scatter“) simbolius.

70.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

70.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

70.5. Papildomos funkcijos:

70.5.1. „Sukrauti simboliai“ („Stacked Symbols“) – tiek pagrindiniame, tiek nemokamuose lošimuose visi simboliai vaizduojami sukrauti būgnuose vienas ant kito, išskyrus „Didžiuosius“ („Colossal“) simbolius.

70.5.2. „Didieji simboliai“ („Colossal Symbols“):

70.5.2.1. Pagrindiniame lošime visi simboliai taip pat iškrenta kaip „Didieji“ („Colossal“) simboliai. „Didysis“ („Colossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių blokas, kuris perdengia bet kurias būgnų pozicijas ir iškrenta atskirai virš būgnų.

70.5.2.2. „Didieji“ („Colossal“) simboliai bus rodomi pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnai, tačiau simbolių eilutėje, „Didysis“ („Colossal“) simbolis visada bus rodomas pilnai.

70.5.2.3. Nemokamų lošimų metu „Didžiaisiais“ („Colossal“) simboliais yra „Didieji premijos“ („Colossal Bonus“) simboliai, „Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“) ir 3x3 versijos gyvūnų Spiñatas simboliai.

70.5.2.4. Už bet kurį į laiminčią simbolių kombinaciją patekusį „Didįjį“ („Colossal“) simbolį mokama pagal laimėjimų lentelę.

70.5.3. „Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“):

70.5.3.1. „Didieji laukiniai“ („Colossal Wild“) yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi 3 viduriniuose būgnuose nemokamų lošimų metu.

70.5.3.2. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Didžiuosius premijos“ („Colossal Bonus“) simbolius.

70.5.3.3. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

70.5.4. „Didieji premijos“ („Colossal Bonus“) simboliai:

70.5.4.1. „Didysis premijos“ („Colossal Bonus“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas, kuris gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje pagrindinio ir nemokamų lošimų metu.

70.5.4.2. Jei ant būgnų iškrenta visas ar dalis „Didžiojo premijos“ („Colossal Bonus“) simbolio, šis simbolis pavirsta „Mini lošimu“ („Mini – Slot“).

70.5.5. „Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija:

70.5.5.1. „Didžiojo premijos“ („Colossal Bonus“) simbolio dalis, iškritusi ant būgnų, pavirsta į 3, 6 ar 9 atskirus mini lošimo simbolius.

70.5.5.2. Mini lošimo simboliai sukami atskirai.

70.5.5.3. Pagrindiniame lošime, mini lošimas sudaromas iš skirtingų „Scatter“ („Skaidos“), „Nemokamų lošimų“ („Free spins“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolių ir 3 skirtingų monetų simbolių.

70.5.5.4. Bronzinės monetos simbolis = 20 kreditų laimėjimas

70.5.5.5. Sidabrinės monetos simbolis = 40 kreditų laimėjimas

70.5.5.6. Auksinės monetos simbolis = 80 kreditų laimėjimas

70.5.5.7. „Mini lošimo“ („Mini – Slot“) funkcija lošiama tik vieną kartą. Sulošus laimėti kreditai pridedami prie bendro laimėjimo.

70.5.5.8. 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai, iškritę bet kur „Mini lošime“ („Mini – Slot“) pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“).

70.5.5.9. „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) metu, mini lošimas sudaromas iš „Scatter“ („Sklandos“), „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) ir bronzinės monetos simbolių.

70.5.5.10. Už kiekvieną „Mini lošime“ („Mini – Slot“) iškritusį „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.

70.5.5.11. Kreditų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio.

70.5.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

70.5.6.1. 3 „Nemokamų lošimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5 nemokamus lošimus. Už kiekvieną „Papildomo lošimo“ („Extra Spin“) simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas lošimas.

70.5.6.2. Jei „Mini lošimas“ („Mini – Slot“) aktyvuojamas nemokamų lošimų metu, galima laimėti daugiau papildomų nemokamų lošimų.

70.5.6.3. Laimėti papildomi nemokami lošimai automatiškai pridedami prie jau esamų nemokamų lošimų.

70.5.6.4. Nemokamų lošimų metu, statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

70.5.6.5. Visi nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie to lošimo laimėjimų, kuris aktyvavo šią funkciją.

70.5.6.6. Nemokamų lošimų laimėjimai pridedami prie bet kokių linijos laimėjimų.

70.5.6.7. Pasibaigus nemokamiems lošimams, grįžtama į lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

71. „Sukimo manija“ („Spinsane“)

71.1. Sukimo manija („Spinsane“) - 5 būgnų, 27 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

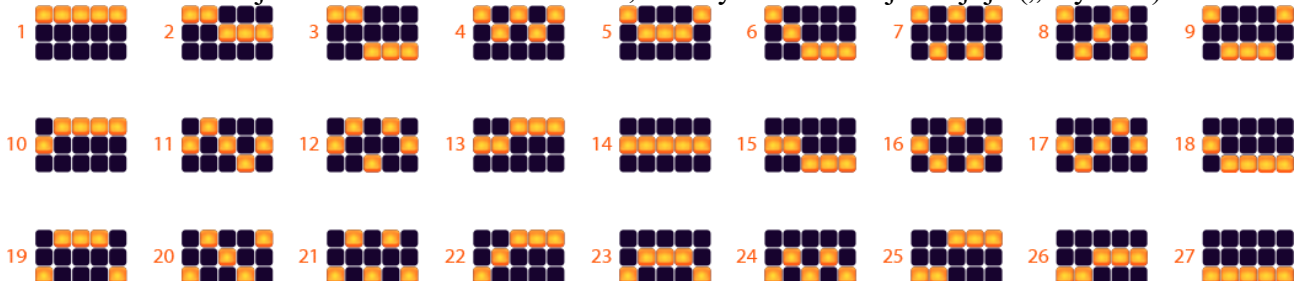
71.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

71.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 500,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2 500,00 EUR.

71.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

71.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

71.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



71.7. Laimėjimų lentelė:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 5000 Statymas x 400 Statymas x 100
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 80 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 8
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 40 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 5 Statymas x 2

71.8. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

71.9. 5 arba daugiau „Scatter“ simbolių , atsiradusių bet kuriose būgnų pozicijose, aktyvuoja nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų skaičius yra lygus išsuktų „Scatter“ simbolių skaičiui, padaugintam iš 2. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis suteikia dar vieną nemokamą sukimą.

71.10. Simboliai „Wild“  gali atsirasti 2-5 būgnuose pagrindinio lošimo bei nemokamų sukimų metu. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“.

71.11. Nemokamų sukimų metu vienas iš atsitiktine tvarka parinktų 2-5 būgnų pasidengia „Wild“ simboliais kiekvienam nemokamam sukimui.

72. „Žvaigždės sproginas“ („Starburst“)

72.1. Žvaigždės sproginas („Starburst“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

72.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

72.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 000,00 EUR.

72.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

72.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

72.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



72.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 200 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 120 Statymas x 60 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 20 Statymas x 8
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 7
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 5



72.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsuktas bet kurioje pozicijoje simbolis išsiplečia, apimdamas visa būgną ir suteikia vieną papildomą sukimą. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 3 papildomi sukimai iš eilės.

73. „Garų bokštas“ („Steam Tower“)

73.1. Garų bokštas („Steam Tower“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

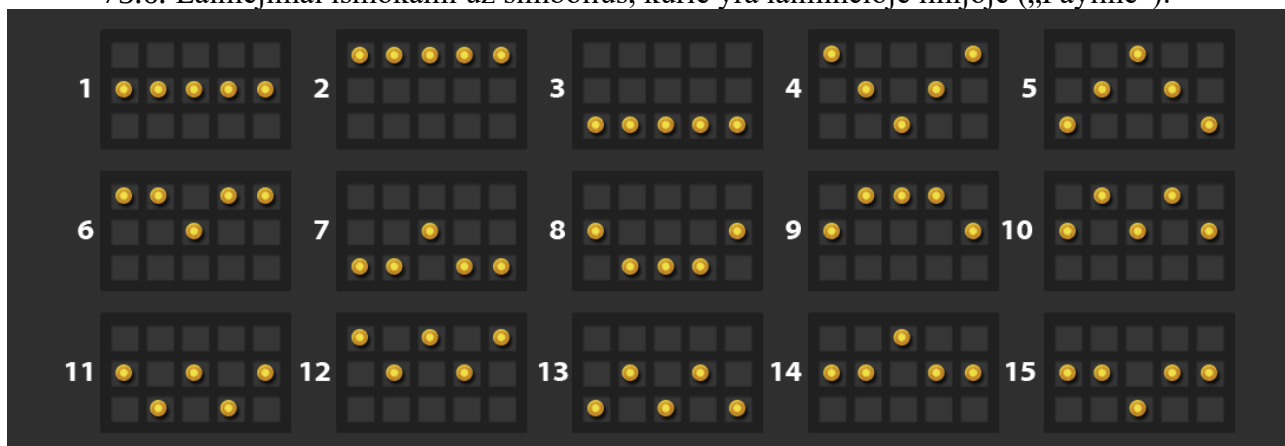
73.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

73.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 140 000,00 EUR.

73.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

73.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

73.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



73.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 2000 Statymas x 400 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 300 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 200 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 100 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 40 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 7
	x5 x4 x3	Statymas x 75 Statymas x 15 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 10 Statymas x 3



73.8. Simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. Papildomų sukimų metu išsukus vieną ar daugiau šių simbolių, suteikiami dar du papildomi sukimai, o žaidimas persikelia į sekantį aukštą.



73.9. Simbolis pagrindiniame lošime išsukus vieną arba daugiau šių simbolių, apimančių visa būgną, suteikiama 10 papildomų sukimų ir žaidimas pakyla į pirmą aukštą.

73.10. Papildomų sukimų metu visi laimėjimai yra dauginami iš daugiklio, kuris priklauso nuo žaidimo aukšto. Daugiklis atnaujinamas prieš kiekvieną papildomą sukimą. Kai žaidimas pasiekia paskutinį aukštą (16 aukštą), laimėtojas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 1000.

73.10.1. Laimėjimo daugikliai ir žaidimo aukštai:

X7	FLOOR 16
X6	FLOOR 13-15
X5	FLOOR 10-12
X4	FLOOR 7-9
X3	FLOOR 4-6
X2	FLOOR 1-3
	Main Game

74. „Saldus vaisinis medus“ („Sweety Honey Fruity“)

74.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

74.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR.

74.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

74.4. „Saldus vaisinis medus“ – tai energingas vaizdo žaidimų automatas su 5 būgnais ir 15 statymo linijų. Klasikinės žaidimo funkcijos: laukiniai pakeitimai su x2 daugikliu ir nemokamų sukimų x2 daugiklis.

74.5. Žaidimą sudaro 15 statymo eilučių (fiksotų), 1-10 statymo lygių ir skirtingos monetų vertės.

74.6. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias žaidėjas gali statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte. Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti pasirinktu lygiu, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart.

74.7. Statymo eilutės laimėjimai su laukiniai simboliais dvigubinami. Statymo eilutės laimėjimai dauginami iš monetų skaičiaus statymo eilutei. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgnų.

74.8. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio turimo daugiklio. Statymo eilutės laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.

74.9. Statymo eilutės laimėjimui taikomas tik vienas laukinis daugiklis. Laukiniai simboliai gali pakeisti visus simbolius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

74.10. Nemokami sukimai:

74.10.1. Statymo eilutės laimėjimas su sutampančiais vaisių simboliai aktyvina nemokamus sukimus.

74.10.2. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

74.10.3. Nemokamų sukimų metu už laimingą derinį su sutampančiais simboliais suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal išmokų lentelę.

74.10.4. Nemokami sukimai baigiasi išsukus visus sukimus arba negavus laimėjimo.

74.10.5. Nemokamų sukimų metu statymo eilutės laimėjimas dauginamas iš 2.

74.10.6. Nemokamų sukimų metu statymo eilutės laimėjimui su laukiniais simboliais taikomas laukinis daugiklis ir nemokamų sukimų daugiklis.

74.10.7. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

75. „Stumtelėjimų šventykla“ („Temple of Nudges“)

75.1. Stumtelėjimų šventykla („Temple of Nudges“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

75.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

75.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 21 870,00 EUR.

75.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

75.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

75.6. Laimėjimų deriniai:

Simbolių derinys			Laimėjimo apskaičiavimas
	x5		Statymas x 9
	x4		Statymas x 6
	x3		Statymas x 3
	x5		Statymas x 6
	x4		Statymas x 4
	x3		Statymas x 2
	x5		Statymas x 6
	x4		Statymas x 4
	x3		Statymas x 2

Simbolių derinys			Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 6 Statymas x 4 Statymas x 2	
	x5 x4 x3	Statymas x 3 Statymas x 2 Statymas x 1	
	x5 x4 x3	Statymas x 3 Statymas x 2 Statymas x 1	
	x5 x4 x3	Statymas x 3 Statymas x 2 Statymas x 1	
	x5 x4 x3	Statymas x 3 Statymas x 2 Statymas x 1	

75.7. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

75.8. Kiekvieną kartą išsukus laimingą derinį, visi būgnai pasisuka viena pozicija žemyn. Jei susidaro laimingas derinys, išmokamas laimėjimas. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimingi deriniai.

75.9. Jei išsukus laimingą derinį ant vieno iš simbolių pasirodo juostelė su užrašu „Re-spin“ (pakartotinis sukimas), lošėjas laimi pakartotinį sukimą. Pakartotinio sukimo metu visi simboliai, sudarę laimingą derinį, išlieka savo vietose.

76. „Nematomas žmogus“ („The Invisible Man“)

76.1. Nematomas žmogus („The Invisible Man“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

76.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

76.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

76.4. Lošimo eiga:

76.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

76.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

76.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

76.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

76.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

76.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

76.4.7. Visi laimėjimai išmokami tik už laiminčias simbolių kombinacijas, išskyrus „Gifino pykčio premijos lošimą“ („Griffin’s Rage Bonus Game“) laimėjimus.

76.5. Pakaitinių simbolių pakartotinis sukimas („Wild Re-Spin“):

76.5.1. Kai būgnuose atsiranda pakaitinis simbolis ir visi statymo laimėjimai priskiriami šiam sukimui, kiekvienas pakaitinis simbolis pastumiamas per vieną vietą horizontaliai ir žaidėjas apdovanojamas pakartotiniu sukimu. Pakaitiniai simboliai, kurie pakartotinių sukimų lošimo metu pastumiami horizontaliai, yra vadinami „vaikštančiais pakaitiniais simboliais“ („Walking Wilds“).

76.5.2. Yra dviejų tipų „vaikštančių pakaitinių simbolių“: pakaitiniai simboliai-policininkai („Police Wilds“) ir pakaitiniai simboliai-grifai („Griffin Wilds“).

76.5.3. Pakaitiniai simboliai-policininkai gali būti tik 1 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į dešinę. Pakaitiniai simboliai-grifai gali būti tik 5 būgne ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu pastumiami horizontaliai per vieną būgną į kairę.

76.5.4. Jei pakaitinis simbolis-policininkas ir pakaitinis simbolis-grifas būgnuose yra toje pačioje padėtyje, pakaitiniai simboliai toje padėtyje bus užrakinti ir sujungti. Pasibaigus esamam sukimui ir laimėjus bet kurią galimą statymo eilutę, suaktyvinamas nemokamų sukimų („Free Spins“) lošimas.

76.5.5. Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui, kiekvienas pakaitinis simbolis, kuris nėra pakaitinių simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, kombinacijos dalis, lieka būgne ir toliau suaktyvina nemokamus sukimus, kol būgnuose jų nebelieka. Pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvina nemokamų sukimų lošimą, kito sukimo metu išnyksta. Tai reiškia, kad daugiau nebebus suaktyvinamų pakartotinių sukimų.

76.6. Nemokami sukimai:

76.6.1. Pakaitiniai simboliai-policininkai ir pakaitiniai simboliai-grifai, kurie pagrindiniame žaidime yra sujungiami, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Didžiausias nemokamų suaktyvinamų sukimų skaičius, kurį vienu metu galima suaktyvinti pagrindiniame žaidime, yra 30.

76.6.2. Lošiant nemokamų sukimų lošimą, tiek pakaitiniai simboliai-policininkai, tiek pakaitiniai simboliai-grifai gali atsirasti bet kuriose būgnų vietose.

76.6.3. Jei šie pakaitiniai simboliai yra sujungiami lošiant nemokamų sukimų lošimą, pridedami papildomi 4 nemokami sukimai. Kaip ir pagrindiniame žaidime, po sujungimo pakaitiniai simboliai, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, išnyks.

76.6.4. Lošiant nemokamų sukimų lošimą, virš būgnų atsiranda du skaitikliai. Skaitikliai reaguoja į pakaitinius simbolius, kurie būgnuose atsiranda lošiant nemokamų sukimų lošimą.

76.6.5. Kai simbolis-grifas arba simbolis-policininkas pajuda už būgno, jis užpildo 1 vietą atitinkame skaitiklyje. Kiekvieną skaitiklį sudaro 8 vietos.

76.6.6. Jei vienas iš skaitiklių užpildomas prieš baigiantis nemokamų sukimų lošimui, žaidėjas apdovanojamas atitinkamu premijiniu lošimu, kuris prasideda pasibaigus nemokamų sukimų lošimui.

76.6.7. Jei vienas iš premijinio žaidimo („Bonus Game“) arba policininkų sukimų lošimo skaitiklių užpildomas, kito skaitiklio užpildyti neįmanoma.

76.7. Premijiniai lošimai („Bonus Features“):

76.7.1. Jei lošiant nemokamų sukimų lošimą užpildomas premijinio žaidimo arba policininkų sukimų lošimo skaitiklis, suaktyvinamas atitinkamas premijinis lošimas, kuris prasideda, kai baigiasi pakartotinių sukimų lošimas.

76.7.2. Yra 2 premijiniai lošimai: Policininkų sukimų („Police Spins“) lošimas ir piktų grifų premijinis žaidimas („Griffin’s Rage Bonus Game“).

76.7.3. Policininkų sukimų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas policininkų sukimų skaitiklis. Piktų grifų premijinis lošimas suaktyvinamas, kai užpildomas premijinio žaidimo skaitiklis.

76.7.4. Jei piktų grifų premijinis žaidimas žaidžiamas 3 vietose, žaidėjas turi spustelėti ant 1 iš penkių elementų, kad atskleistų, koks prizas jam priklauso. 5 elementai, kuriuos žaidėjas pasirenka iš kiekvienos vietos, yra: 3 skirtingų sumų laimėjimo monetos, 1 padidintas daugiklis ir 1 etapo pabaigos elementas.

76.7.5. Kai žaidėjas pasirenka laimėjimo monetą, ji pridedama prie jo visų aktyvių monetų premijiniame žaidime. Žaidėjas gali pasirinkti dar vieną elementą iš likusių elementų.

76.7.6. Daugiklis skaičiuoti pradeda nuo 1 premijinio žaidimo pradžioje. Kai žaidėjas pasirenka padidinto daugiklio simbolį, jo daugiklis padidinamas 1. Tada žaidėjas vėl gali pasirinkti elementą iš likusių elementų. Premijinio žaidimo pabaigoje visos surinktos laimėjimo monetos padauginamos iš galutinės daugiklio sumos. Didžiausia galima daugiklio suma yra 4.

76.7.7. Kai žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą, baigiamas esamas etapas ir pereinama į kitą etapą. Jei žaidėjas spustelėja etapo pabaigos elementą žaisdamas 3 etapą, premijinis žaidimas baigiasi.

76.7.8. Pirmasis elementas, pasirinktas 1 etape, negali būti etapo pabaigos elementas.

76.7.9. Policininkų sukimo premijinį lošimą sudaro 3 sukimai. Šio lošimo metu būgnuose atsiranda degantys pakaitiniai simboliai („Burning Wilds). Lošiant premijinį lošimą, kiekvieno sukimo metu 5 pakaitiniai degantys simboliai atsiranda atsitiktinėse pozicijose.

76.7.10. Lošiant policininkų sukimų premijinį žaidimą, būgne pakaitiniai simboliai atsiranda tik tada, Kai būgnuose atsiranda 5 degantys pakaitiniai simboliai.

76.7.11. Didžiausias laimėjimas žaidžiant piktų grifų premijinį žaidimą yra 37 600 monetų.

76.7.12. Didžiausias kiekvieno sukimo laimėjimas lošiant policininkų sukimų lošimą yra 90 000 monetų. Kadangi žaidėjui suteikiami 3 sukimai, didžiausias laimėjimas yra 270 000 monetų.

77. „Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka“ („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“)

77.1. „Šangrilos legenda: susitelkę simboliai moka“ („The Legend of Shangri-La: Cluster Pays“) – 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

77.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 200 000,00 EUR.

77.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

77.4. Lošimo eiga:

77.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

77.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

77.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

77.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

77.4.5. Išmokama tik už aukščiausią simbolių derinį. Skirtingi laimėjimai už laiminčius simbolių derinius lošime yra sudedami.

77.5. „Susitelkęs“ („Cluster“) simbolis:

77.5.1. Simbolis yra grupės dalis, jei yra horizontaliai ar vertikalčiai gretima tokio paties simbolio.

77.5.2. Pagal Išmokėjimų lentelę, laimėjimas galimas esant devynių ar daugiau simbolių grupei.

77.5.3. Tuo pat metu keliose grupėse vykstantys laimėjimai yra sumuojami.

77.5.4. Kelios, gretimai viena kitos nesančios to paties simbolio grupės, laimi kaip skirtingos grupės.

77.5.5. Simbolių grupės laimėjimas lygus sumai, nurodytai Išmokėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygmens.

77.5.6. Simbolių grupės laimėjimas grynaisiais, lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų vertės.

77.6. Gausybės („Stacked“) simbolis:

77.6.1. Bet kur žaidime Guru simbolis ir nemokamų sukimų simbolis rodosi kaip gausybės simboliai ant būgnų. *

77.6.2. Gausybės simbolis yra simbolis, kuris uždengia dvi pozicijas ant būgno ir yra skaičiuojamas taip:

Gausybės simbolių pavadinimas	Skaičiuojami kaip
Guru simboliai 	Du simboliai*
Nemokamų sukimų simboliai 	Vienas simbolis

* Lipniųjų pakartotinių sukimų metu ir esant Pakaitiniams simboliams, Guru simbolis dengia vieną poziciją.

77.6.3. Jei Pakaitinis simbolis sustoja ant Guru simbolių gausybės ir pradeda keistis, matoma Guru simbolio dalis pasikeis į viengubą simbolį. Pakaitinis simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį dengia.

77.6.4. Priklausomai nuo to kaip sustoja būgnas, simbolių gausybė bus pilnai arba dalinai matoma.

77.6.5. Bet kuri dalis simbolių gausybės, priklausanti laiminčiajai grupei, duoda laimėjimą, nustatytą Išmokėjimų lentelėje.

77.7. Pakaitinis simbolis:

77.7.1. Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laiminčiojo derinio, jis nesikeis.

77.7.2. Tuo atveju, kai būgno zonoje matomi tik Pakaitiniai simboliai, jie pasikeis į didžiausios vertės simbolį.

77.7.3. Pakaitiniai simboliai negali keisti nemokamų sukimų simbolių.

77.8. Papildomos funkcijos:

77.8.1. Pagrindinio žaidimo funkcijos:

77.8.1.1. Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretima esantį simbolį tam, kad sudarytų sąlygas vertingiausiam laimėjimui pagal Išmokėjimų lentelę. Jei su Pakaitiniu simboliu neįmanoma sukurti jokio laiminčiojo derinio, jis nesikeis.

77.8.1.2. Šios 4 funkcijos gali būti paleistos pagrindinio žaidimo metu:

77.8.1.3. Atsitiktiniai pakeitimai

77.8.1.4. Lipnieji pakartotiniai sukimai

77.8.1.5. Būgno stumtelėjimas

77.8.1.6. Nemokami sukimai

77.8.1.7. Svarbu: vieno sukimo metu gali būti paleista tik viena funkcija.

77.8.2. Atsitiktiniai pakeitimai:

77.8.2.1. Atsitiktiniai pakeitimai gali būti aktyvuojami, kai pagrindiniame žaidime iškreinta mažiausiai dvi to paties simbolio grupės. Kiekvienoje iš šių grupių turi būti mažiausiai 4 simboliai.

77.8.2.2. Jei aktyvuojama Atsitiktinio pakeitimo funkcija, mažiausiai 1 pakaitinis simbolis yra prijungiamas prie būgnų į pozicijas, gretimas esančioms simbolių grupėms. Pakaitiniai simboliai bus prijungiami tol, kol duos laimėjimą.

77.8.2.3. Atsitiktinio pakeitimo funkcija negali būti aktyvuojama, jei ant būgnų pilnai arba dalinai matomi 3 nemokamų sukimų simboliai, arba jei gali būti aktyvuotas būgno stumtelėjimas (daugiau informacijos skyrelyje „Būgno stumtelėjimas“).

77.8.2.4. Pakaitiniai simboliai prijungiami į pozicijas gretima esančių simbolių grupių ar kitų Pakaitinių simbolių, išskyrus būgnus 1 ir 6.

77.8.2.5. Laimėjimas vertinamas pasibaigus sukimui.

77.8.3. Lipnieji pakartotiniai sukimai:

77.8.3.1. Mažiausiai dvi bet kur ant būgno esančios nelaiminčios to paties simbolio grupės, gali aktyvuoti Lipniųjų pakartotinių sukimų funkciją. Jei yra du simboliai, kurių kiekvienas atitinka šią sąlygą, tuomet parenkamas mažiausią vertę turintis simbolis.

77.8.3.2. Kiekviena pradinė simbolių grupė turi būti sudaryta iš mažiausiai 5 simbolių ir daugiausiai 8 simbolių.

77.8.3.3. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuojama jei nėra laimėjimo arba jei aktyvuotos kitos funkcijos.

77.8.3.4. Lipniųjų pakartotinių sukimų metu, funkcijos simboliai prilimpa prie būgnų ir visi kiti simboliai sukasi darskart.

77.8.3.5. Simboliai ant būgno sukasi nepriklausomai nuo vienas kito, bet tuo pačiu metu. Tai tęsiasi iki tol, kol nauji funkcijos simboliai sustoja ant būgnų. Galutinis simbolių grupės laimėjimas išmokamas pagal Išmokėjimų lentelę.

77.8.3.6. Lipniųjų pakartotinių sukimų funkcija žaidžiama, naudojant tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip sukime, aktyvavusiam šią funkciją. Šie elementai pakartotinio sukimo metu negali būti keičiami.

77.8.4. Būgno stumtelėjimas:

77.8.4.1. Jei du nemokamų sukimų simboliai sustoja ant būgnų ir kitas nemokamų sukimų simbolis sustoja jų kairėje vos už matomos būgno zonos, tas trečiasis simbolis gali būti stumtelėtas atgal ant būgnų tam, kad būtų aktyvuoti nemokami sukimai.

77.8.4.2. Šis veiksmas neveiks, jei stumtelėjimas padidintų, sumažintų ar duotų laiminčią grupę. Jei aktyvuojamas Būgno stumtelėjimas, vienas nemokamų sukimų simbolis yra pastumiamas atgal ant būgnų, taip aktyvuojant nemokamus sukimus. Jei yra keletas simbolių, kurie atitinka šiuos kriterijus, pasirenkamas kairiausiai esantis simbolis.

77.8.4.3. Bet kurie simbolių grupės laimėjimai, sutampantys su funkcija, bus įvertinti prieš būgno pastūmėjimą.

77.8.5. Nemokami sukimai:

77.8.5.1. Nemokamų sukimų simbolis yra Scatter simbolis. Pagal Išmokėjimų lentelę, nemokamus sukimus aktyvuoja ne mažiau nei trys nemokamų sukimų simboliai, pilnai ar dalinai pasirodantys ant būgnų pagrindinio žaidimo metu.

77.8.5.2. 3 nemokamų sukimų simboliai = 5 nemokami sukimai

77.8.5.3. 4 nemokamų sukimų simboliai = 6 nemokami sukimai

77.8.5.4. 5 nemokamų sukimų simboliai = 7 nemokami sukimai

77.8.5.5. 6 nemokamų sukimų simboliai = 8 nemokami sukimai

77.8.5.6. Nemokamų sukimų metu, Pakaitiniai simboliai bus prijungiami ir pašalinami nuo būgnų kiekvieno sukimo metu. Pirmi du Pakaitiniai simboliai bus sudėlioti ant būgnų atsitiktine tvarka. Likusieji Pakaitiniai simboliai nemokamų sukimų funkcijoje bus sudėlioti į pozicijas, esančias gretima grupių, suformuotų iš pirmųjų 2 Pakaitinių simbolių.

77.8.5.7. Po kiekvieno sukimo, sustojus būgnams, nuo 2 iki 6 Pakaitinių simbolių yra prijungiami prie būgnų.

77.8.5.8. Jei Pakaitiniai simboliai gali sudaryti laiminčiąją grupę, jie pasikeis į parinktą simbolį.

77.8.5.9. Potencialūs laimėjimai, pridedami prie bendros nemokamų sukimų laimėjimo sumos.

77.8.5.10. Simboliai, kurie iš pradžių buvo Pakaitiniai simboliai, pasikeičia atgal į originalią būseną.

77.8.5.11. Prieš prasidedant kitam sukimui, nuo 1 iki 4 Pakaitinių simbolių atsitiktiniu būdu pašalinami nuo būgnų. Tarp sukimų ant būgnų visuomet liks mažiausiai 2 Pakaitiniai simboliai.

77.8.6. Papildomi sukimai:

77.8.6.1. Jei bendras laimėjimas iš nemokamų sukimų yra dešimt kartų mažesnis nei statymas, gali būti suteiktas vienas papildomas sukimas.

77.8.6.2. Šiame papildomame sukime, Pakaitiniai simboliai nuo būgnų nepašalinami.

77.8.6.3. Papildomas sukimas negali būti aktyvuojamas iš naujo tame pačiame nemokamų sukimų lošime.

77.8.6.4. „Bendro laimėjimo“ („Total Win“) langelis rodo sumuotus nemokamų sukimų laimėjimus ir laimėjimus, gautus iš nemokamų sukimų aktyvavusio sukimo.

77.8.6.5. Nemokami sukimai naudoja tą patį statymo lygmenį ir monetų vertę, kaip ir sukime, aktyvavusiame nemokamus sukimus.

78. „Norų meistras“ („The Wish Master“)

78.1. „Norų meistras“ („The Wish Master“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

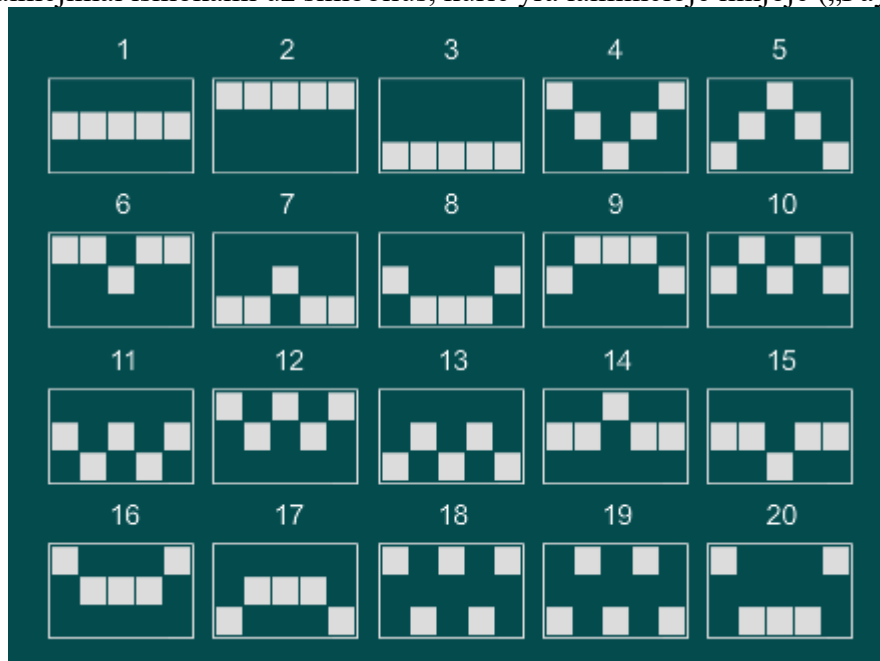
78.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

78.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 3 750,00 EUR.

78.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

78.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

78.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



78.7. Laimėjimų deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 750 Statymas x 200 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 125 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 100 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 75 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 15 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 15 Statymas x 5

78.8. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

78.9. Bet kurioje būgnų pozicijoje atsiradęs simbolis  aktyvuoja 10 nemokamų sukimų su viena iš atsitiktine tvarka parinktų funkcijų:

78.9.1. Papildomi „Wild“ („Extra Wild“) – visi simboliai, atitinkantys lošimo inventoriuje (virš lošimo būgnų) pavaizduotą simbolį, paverčiami „Wild“ simboliais.

78.9.2. Laukinis būgnas („Wild Reel“) – visas būgnas, kuriame buvo išsuktas simbolis , paverčiamas „Wild“ simboliais.

78.9.3. Išsiplečiantis „Wild“ („Expanding Wild“) – kiekvienas išsuktas „Wild“ simbolis išsiplečia apimdamas visą būgną.

78.9.4. Daugiklis („Multiplier“) – visi laimėjimai dauginami iš 2 arba 3. Gali būti aktyvuoti abu daugikliai, tokiu atveju laimėjimai dauginami iš 6.

78.9.5. Atsitiktinis „Wild“ („Random Wild“) – du „Wild“ simboliai atsitiktinėne būgnų vietose atsiranda visų nemokamų sukimų metu.



78.10. Nemokamų sukimų metu išsukus simbolį , lošėjas laimi dar 5 nemokamus sukimus su atsiktine tvarka parinkta dar viena iš aukščiau nurodytų funkcijų. Vienu metu gali būti aktyvuotos ne daugiau kaip 3 funkcijos.

79. „Vilko prakeikimas“ („The Wolf’s Bane“)

79.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR.

79.2. Didžiausias statymas: 10,00 EUR.

79.3. Didžiausias laimėjimas: 5000,00 EUR.

79.4. „Vilko prakeikimas“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 10 linijų (fiksuočių) vaizdo lošimų automatas su 4 laukinėmis funkcijomis, nemokamais sukimais ir funkcija „pasirink ir spustelėk“.

79.5. Žaidimą sudaro 10 statymo eilučių (fiksuočių) ir skirtingos statymo vertės.

79.6. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. STATYMAS – tai grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

79.7. Paprasti laukiniai simboliai veikia tik kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir premijos simbolius. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal išmokų lentelę.

79.8. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo daugiklio.

79.9. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę.

79.10. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Visi laimėjimai monetomis išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus monetomis „pasirink ir spustelėk“ funkcijos metu. Funkcijos „pasirink ir spustelėk“ pabaigoje gautas laimėjimas pridedamas prie bendro to lošimo laimėjimo. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

79.11. Laukinis („Wild“) simbolis:

79.11.1. Paprastas laukinis („Wild“) simbolis – paprasti laukiniai simboliai veikia tik kaip laukinis simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius („Scatter“) simbolius.

79.11.2. Išsiplečiantis laukinis („Expanding Wild“) simbolis – esant statymo linijos laimėjimui, išsiplečiantys laukiniai („Expanding Wild“) simboliai automatiškai išsiplečia ir uždengia visą būgną.

79.11.3. X2 daugiklio laukinis („X2 Multiplier Wild“) simbolis – laimėjimai su X2 daugiklio laukiniais („X2 Multiplier Wild“) simboliais dauginami iš 2.

79.11.4. Sklaidos laukinis („Spreading Wild“) simbolis – sklaidos laukinis („Spreading Wild“) simbolis vieną gretą arba įstrižai esantį simbolį paverčia papildomu laukiniu („Wild“) simboliu.

79.12. Funkcija „pasirink ir spustelėk“ – funkcija „pasirink ir spustelėk“ aktyvinama tik pagrindiniame žaidime, išsukus 3 premijos simbolius ant būgnų. Premijos simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Žaidėjas spusteli vieną iš premijos simbolių, kuris atskleidžia laimėjimą monetomis. Žaidimo „pasirink ir spustelėk“ metu suteikiamas tik 1 prizas. Funkcijos „pasirink ir spustelėk“ laimėjimas monetomis gali būti nuo x5 iki x50 kart statymas.

80. „Pasuk savo sėkmę“ („Turn your fortune“)

80.1. „Pasuk savo sėkmę“ („Turn your fortune“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

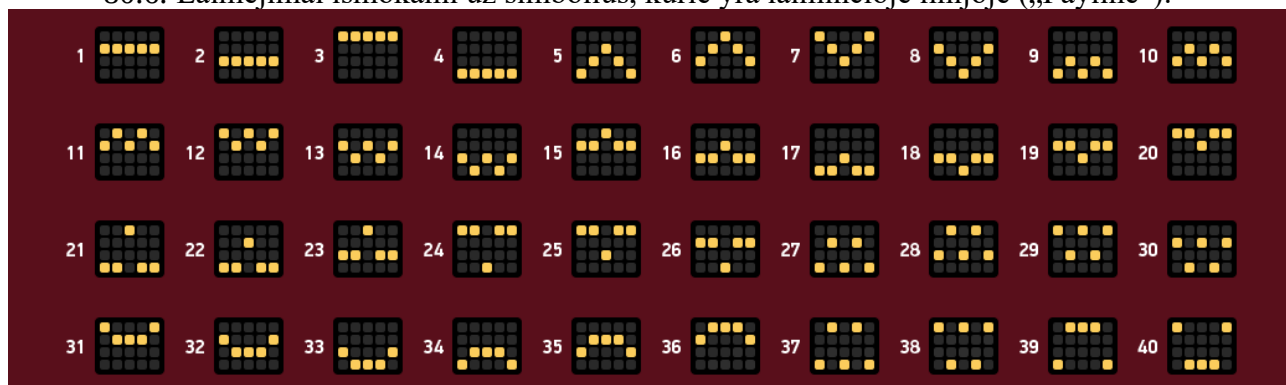
80.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

80.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2 000,00 EUR.

80.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

80.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

80.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



80.7. Laimėjimų deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 100 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 120 Statymas x 60 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 50 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 40 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 30 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 30 Statymas x 15 Statymas x 7

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5	Statymas x 25
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5
	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 5

80.8. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

80.9. Fortūnos laimėjimai („Fortune Wins“) yra papildomas lošimas, kuriame lošėjas gali laimėti papildomus piniginius prizus. Šis premijinis lošimas turi 5 lygius, kurių kiekvienas turi vis didesnius laimėjimus. Papildomas lošimas pradedamas žemiausiame lygyje ir pasiekia aukštesnius lygius renkant kolekcinis simbolius Fortūnos pakartotinių sukimų („Fortune Re-Spins“) ir nemokamų sukimų („Free Spins“) metu. Jei išsukamas rakto simbolis, pasiekiamas aukštesnis Fortūnos laimėjimų lygis.

80.10. Fortūnos pakartotiniai sukimai („Fortune Re-Spins“) – aktyvuojami, kai išsukamas laimingas derinys kartu su 2 „Scatter“ simboliais. Laimingą derinį sudaręs simbolis laikomas kolekcinio simboliu fortūnos pakartotinių sukimų metu. Tik kolekciniai simboliai ir rakto simboliai gali būti išsukti pakartotinių sukimų metu. Visi kolekciniai simboliai išlieka savo vietose visų pakartotinių sukimų metu ir yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Kiekieną kartą matuoklei pasiekus 5 rodiklį, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

80.11. Nemokami sukimai („Free Spins“) aktyvuojami išsukus 3 „Scatter“ simbolius pagrindinio lošimo metu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Scatter“ simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą. Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjas suka trijų lygių nemokamų sukimų ratą. Kai ratas sustoja, paaiškėja, kiek nemokamų sukimų laimėta (nuo 7 iki 13), koks bus kolekcinis simbolis nemokamų sukimų metu bei koks bus pradinis Fortūnos laimėjimų lygis (2, 3 arba 4). Nemokamų sukimų metu visi išsukti kolekciniai simboliai yra surenkami užpildyti Fortūnos laimėjimų matuoklę („Fortune Wins Meter“). Specialus +10 kolekcinis simbolis papildo matuoklę 10 vienetų. Kiekvieną kartą matuoklei pasiekus rodiklį 20, lošėjas pasiekia aukštesnį lygį Fortūnos laimėjimuose („Fortune Wins“).

81. „Porinis sukimas“ („Twin Spin“)

81.1. Porinis sukimas („Twin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

81.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

81.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 135 000,00 EUR.

81.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

81.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 25 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

81.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 250 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 150 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 100 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 75 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 15 Statymas x 4
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 3
	x5 x4 x3	Statymas x 25 Statymas x 10 Statymas x 3

81.7. Kiekvieno sukimo metu bent du būgnai, esantys šalia vienas kito, yra poriniai (vienodai išsidėsčiusiais tapačiais simboliais):



Atsitiktine tvarka vienodais tapti gali ir 3, 4 arba visi 5 būgnai:



82. „Prabangus porinis sukimas“ („Twin Spin DeLuxe“)

82.1. „Prabangus porinis sukimas“ („Twin Spin DeLuxe“) - 6 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

82.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

82.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

82.4. Lošimo eiga:

82.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

82.4.2. „Susitelkę“ („Cluster“) simboliai – vienodų simbolių grupė, kurie iškrenta vertikaliai arba horizontaliai greta/ šalia vienas kito.

82.4.3. Laimėjimai yra išmokami už 9 arba daugiau „Susitelkusių“ („Cluster“) simbolių.

82.4.4. Už vienodus simbolius, kurie iškrenta ne greta/ šalia vienas kito, yra išmokama kaip už atskirų simbolių grupę, bei pridedama prie bendro laimėjimo.

82.4.5. Laimėjimas už simbolių grupę kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

82.4.6. Laimėjimas už simbolių grupę pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

82.4.7. Laimėjimai už skirtingas simbolių grupes yra sudedami.

82.5. Papildoma funkcija – „Poriniai būgnai“ („Twin Reel“) funkcija:

Šiame lošime kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, gretimai esančiais būgnais. Lošimo metu šie vienodi būgnai gali prasiplėsti per tris, keturis, penkis ar visus šešis būgnus. Kiekvieno lošimo pradžioje poriniai būgnai atsitiktinai parenkami ir gali atsitiktinai atsirasti bet kuriuose 6 būgnuose. Porinių – gretimų būgnų skaičius taip pat parenkamas atsitiktinai ir gali būti skirtingas kiekvienam lošimui.

83. „Pasaulio monstrai: Fantomo prakeikimas“ („Universal Monsters™ The Phantom's Curse“)

83.1. Pasaulio monstrai: Fantomo prakeikimas („Universal Monsters™ The Phantom's Curse“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

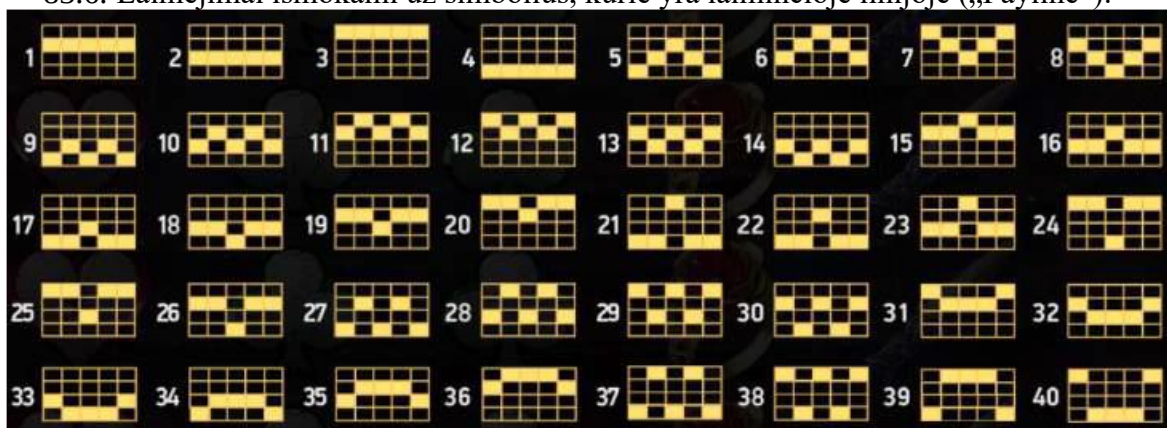
83.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.

83.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 160 000,00 EUR.

83.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

83.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

83.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



83.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 30 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 60 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 50 Statymas x 25 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 40 Statymas x 20 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 5
Visi šie simboliai sudaro laimingus derinius tarpusavyje: 	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 50 Statymas x 15

83.8. Lošimo metu pasirodę 3 simboliai  suteikia papildomus sukimus. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Papildomų sukimų metu sietynas kabo virš būgnų pritvirtintas penkiomis virvėmis – kiekviena virvė susieta su konkrečiu būgnu. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį , nukertama virvė, susieta su tuo būgnu, kuriame simbolis buvo išsuktas. Kai visos virvės nukertamos, sietynas nukrenta ir papildomi sukimai baigiasi.

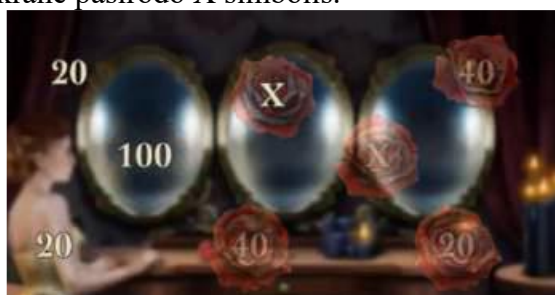
83.9. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus šiuos simbolius: , ,  ir .

83.10. Bonus simboliai ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį. Simbolis  gali atsirasti tik 1 būgne. Simboliai  ir  gali atsirasti tik 5 būgne. Šie simboliai gali atsirasti tik pagrindinio lošimo metu.

83.11. Pirmame lošimo būgne išsukus simbolį , o penktame būgne – simbolį , suteikiamas vienas papildomas sukimas. Šie simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį ir išlieka savo vietose papildomo sukimo metu.

83.12. Premijinis lošimas „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) atsiveria lošėjui, kai pirmame būgne išsisuka bent du simboliai , o penktame būgne – bent du simboliai . Premijinis lošimas turi du etapus:

83.12.1. 1 etapas. Lošėjas turi rinktis rožes, kurios slepia piniginius laimėjimus bei simbolius X. Šis etapas baigiasi, kai ekrane pasirodo X simbolis.



83.12.2. 2 etapas. Pasibaigus pirmajam etapui, prasideda antrasis etapas, kurio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš veidrodžių. Veidrodžiai slepia skirtingus piniginių laimėjimų, surinktų pirmajame etape, daugiklius (nuo 1 iki 3).



84. „Pergalingas“ („Victorious“)

84.1. Pergalingas („Victorious“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

84.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

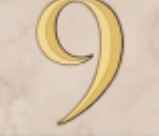
84.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 96 000,00 EUR.

84.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

84.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

84.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1500 Statymas x 500 Statymas x 100
	x5 x4 x3	Statymas x 1000 Statymas x 400 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 200 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 100 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 80 Statymas x 12
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 40 Statymas x 12

Simbolių derinys			Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3		Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 6
	x5 x4 x3		Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 6
	x5 x4 x3 x2		Statymas x 80 Statymas x 25 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3 x2		Statymas x 80 Statymas x 25 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3		Statymas x 50 ir 25 papildomi sukimai. Statymas x 20 ir 20 papildomi sukimai. Statymas x 5 ir 15 papildomi sukimai.



84.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

84.8. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

85. „Pergalingas MAX“ („Victorious MAX“)

85.1. „Pergalingas MAX“ („Victorious MAX“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

85.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

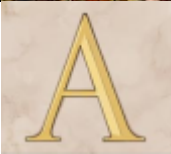
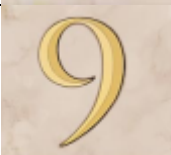
85.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 96 000,00 EUR.

85.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

85.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

85.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys			Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3		Statymas x 5000 Statymas x 750 Statymas x 150

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 1500 Statymas x 600 Statymas x 75
	x5 x4 x3	Statymas x 750 Statymas x 300 Statymas x 45
	x5 x4 x3	Statymas x 600 Statymas x 150 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 80 Statymas x 12
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 40 Statymas x 12
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 6
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 25 Statymas x 6
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 80 Statymas x 25 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3 x2	Statymas x 80 Statymas x 25 Statymas x 6 Statymas x 3
	x5 x4 x3	25 papildomi sukimai. 20 papildomi sukimai. 15 papildomi sukimai.



85.7. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2 ir 4 būgnuose.

85.8. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 6.

86. „Vikingai“ („Vikings“)

86.1. „Vikingai“ („Vikings“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

86.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

86.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100 EUR. Maksimalus laimėjimas – 1 000 000,00 EUR..

86.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

86.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

86.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 70 Statymas x 60 Statymas x 50 Statymas x 40 Statymas x 30
	x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 28 Statymas x 24 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 6
	x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 28 Statymas x 24 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 6
	x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 28 Statymas x 24 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 6
	x7 x6 x5 x4 x3	Statymas x 28 Statymas x 24 Statymas x 20 Statymas x 10 Statymas x 6

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x7	Statymas x 20
	x6	Statymas x 16
	x5	Statymas x 10
	x4	Statymas x 8
	x3	Statymas x 4
	x7	Statymas x 20
	x6	Statymas x 16
	x5	Statymas x 10
	x4	Statymas x 8
	x3	Statymas x 4
	x7	Statymas x 20
	x6	Statymas x 16
	x5	Statymas x 10
	x4	Statymas x 4
	x3	Statymas x 2
	x7	Statymas x 20
	x6	Statymas x 16
	x5	Statymas x 10
	x4	Statymas x 4
	x3	Statymas x 2
	x7	Statymas x 20
	x6	Statymas x 16
	x5	Statymas x 10
	x4	Statymas x 4
	x3	Statymas x 2

86.7. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

86.8. Pagrindinio lošimo metu trečiasis būgnas yra „Karštoji zona“ („Hotspot“), kurioje išsukus vikingo simbolį (vikingo simboliu laikomi visi keturi simboliai su žmonių atvaizdais), apimantį visą būgną, visi kiti būgnuose esantys vikingų simboliai virsta trečiame būgne išsuktu simboliu. Tokiu atveju laimėjimai išmokami pagal žemiau pateiktą laimėjimų lentelę:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x27	Statymas x 200 000
	x26	Statymas x 180 000
	x25	Statymas x 170 000
	x24	Statymas x 150 000
	x23	Statymas x 110 000
	x22	Statymas x 80 000
	x21	Statymas x 60 000
	x20	Statymas x 40 000
	x19	Statymas x 28 000
	x18	Statymas x 14 000
	x17	Statymas x 7 000
	x16	Statymas x 6 000

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x15	Statymas x 4 860
	x14	Statymas x 3 240
	x13	Statymas x 2 160
	x12	Statymas x 1 400
	x11	Statymas x 960
	x10	Statymas x 640
	x9	Statymas x 320
	x8	Statymas x 160
	x7	Statymas x 80
	x6	Statymas x 40
	x5	Statymas x 20
	x4	Statymas x 10
	x3	Statymas x 6

86.9. Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 simbolius  3, 4 ir 5 būgnuose, aktyvuojami reido sukimai („Raid Spins“). Reido sukimų metu lošimas transformuojasi į 7 būgnų, 5 eilių ir 78 125 variantų lošimą, o vietoje vienos „Karštosios zonos“ (Hotspot), atsiranda net 3.

86.10. Tiek pagrindinio lošimo metu, tiek reido sukimų metu ant būgnų atsitiktine tvarka gali atsirasti skydų siena. Šie skydai paverčia simbolius, ant kurių atsirado, į vieną iš kitų lošimo simbolių.



87. „Karo vadai – galių kristalai“ („Warlords- Crystals of Power“)

87.1. Karo vadai – galių kristalai („Warlords - Crystals of Power“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

87.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 90 000,00 EUR.

87.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

87.4. Lošimo eiga:

87.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

87.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

87.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

87.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

87.5. Papildomos funkcijos:

87.5.1. „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcija:

87.5.1.1. Per kiekvieną pagrindinio lošimo sukimą galima aktyvuoti „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkciją. Šiai funkcijai pagrindiniame lošime yra naudojamas skirtingas būgnų rinkinys be „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių.

87.5.1.2. Yra 3 skirtingos „Atsitiktinai padengiančių laukinių“ („Random Overlay Wild“) funkcijos. „Barbaro kūjo“ („Barbarian Hammer“) funkcija, suteikianti 4 „Wild“ („Laukinius“) kvadratinės formos simbolius ant 1–4 būgnų. „Kunigų strėlės“ („Priestess Arrow“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–5. „Samurajaus kardo“ („Samurai Sword“) funkcija, suteikianti nuo 2 iki 5 „Wild“ („Laukinių“) simbolių būgnuose 1–4.

87.5.1.3. Aktyvavus funkciją, simboliai pakeičiami „Atsitiktinai padengiančiais laukiniais“ („Random Overlay Wild“) simboliais.

87.5.1.4. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią simbolių kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

87.5.2. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai:

87.5.2.1. Lošime yra 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai. Kiekvienas toks simbolis yra susietas su nemokamais lošimais. Mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis susietas su „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamais lošimais, žalias – su „Kunigų“ („Priestess“) nemokamais lošimais, o raudonas – su „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamais lošimais. Pagrindiniame lošime kiekvienas pirminis „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis gauna atitinkamą funkciją, kas yra arba 3 „Nemokami lošimai“ („Free Spins“), arba 1 „Daugiklis“ („Multiplier“), arba 1 „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“).

87.5.2.2. Nemokami lošimai suteikiami lošėjui pagal „Scatter“ („Sklaidos“) tipo simbolius, atsirandančius ant būgno. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų atveju – pagal „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių poziciją ant būgno.

87.5.2.3. Pagrindiniame lošime galima gauti papildomų prasukimų, jei 2 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių iškrenta ant būgnų. „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose, o per papildomus prasukimus gali iškristi visuose 5 būgnuose.

87.5.2.4. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai yra tokio paties tipo, iš karto pradedamas papildomas prasukimas. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai skiriasi, jie atsitiktinai pakeičiami taip, kad prieš pradedant papildomus prasukimus visi yra vieno tipo.

87.5.3. „Kovos“ („Battle“) funkcija:

87.5.3.1. Jei 2 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai iškrenta ant būgnų, 1 iš jų po kovos atsitiktinai parenkamas ir pakeičiamas tokiu pačiu simboliu kaip likęs, kad prieš prasidedant papildomam prasukimui abu būtų vienodi. Galimybė, kad vienas ar kitas simbolis bus pasirinktas kaip aktyvus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis yra 50/50.

87.5.3.2. Jei ant būgno pasirodo 2 vienodo tipo „Scatter“ („Sklaidos“) ir 1 skirtingo tipo simbolis, vienas iš jų praloš kovą ir prieš pradedant papildomą prasukimą bus pakeistas tokiu pačiu kaip kiti. Tokioje situacijoje šansas, kad 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai bus aktyvūs yra 75 %.

87.5.3.3. Jei ant būgno pasirodo 3 skirtingi „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, po kovos jie visi bus pakeisti į vieną tipą iki pradedant papildomą prasukimą. Tokioje situacijoje kiekvienas simbolis turi tiek pat šansų tapti aktyviu simboliu.

87.5.4. „Papildomų sukimų“ („Re – Spins“) funkcija:

87.5.4.1. Papildomų prasukimų metu aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai liks savo pozicijoje, o visi kiti simboliai bus neaktyvūs.

87.5.4.2. Per papildomus prasukimus nėra jokių linijų laimėjimų.

87.5.4.3. Po pirminio papildomo prasukimo galima aktyvuoti dar vieną prasukimą, jei naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis sutampa su aktyviu.

87.5.4.4. 3 ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuoja „Nemokamus lošimus“ („Free Spins“). Jei nemokami lošimai nėra aktyvuojami po papildomų prasukimų, lošėjas turi „Paskutinę galimybę“ („Final Chance“) juos aktyvuoti.

87.5.5. „Paskutinės galimybės“ („Final Chance“) funkcija:

87.5.5.1. Jei papildomi prasukimai suaktyvinami su 2 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais ir daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių per papildomą prasukimą neiškrenta, lošėjui suteikiama

atsitiktinai parinkta funkcija, kuri jam suteiks kreditų laimėjimą nuo 3 iki 100 kartų didesnę nei statymo dydis arba „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių atsitiktinėje būngo pozicijoje.

87.5.5.2. Atsitiktinės funkcijos metu laimėti kreditai yra pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

87.5.5.3. Jei atsitiktinė funkcija suteikia „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių, šis simbolis bus atsitiktinai pastatytas būgne ir prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“). Tai reiškia, kad papildomi prasukimai nebus suteikiami.

87.5.5.4. Kai jokie papildomi prasukimai nebeaktyvuojami, o būgne yra 3 ar daugiau aktyvūs „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai, prasidės „Nemokami lošimai“ („Free Spins“).

87.5.6. „Nemokami lošimai“ („Free Spins“):

87.5.6.1. Yra 3 skirtingi nemokamų lošimų tipai. Kiekvienas jų atitinka vieną iš „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipą. „Barbaro“ („Barbarian“) nemokami lošimai (mėlynas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis), suteikia mažiausiai 9 nemokamus lošimus. „Kunigų“ („Priestess“) nemokami lošimai (žalias „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 7 nemokamus lošimus. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokami lošimai (raudonas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis) suteikia 5 nemokamus lošimus. Kiekvienas nemokamo lošimo tipas turi savo būgnų rinkinį, kuris turi tik tokio paties tipo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.

87.5.6.2. Nemokamų lošimų metu iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai nesuaktyvins papildomų prasukimų. Visi nemokami lošimai skiriasi, priklausomai nuo „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių tipo, kurie aktyvavo nemokamus lošimus.

87.5.6.3. Nemokamų lošimų metu, papildomai būgnuose iškritę „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai aktyvuoja tam tikrą funkciją, priklausomai nuo to, koks nemokamo lošimo tipas buvo laimėtas.

87.5.6.4. „Barbaro“ („Barbarian“) nemokamų lošimų metu galimi tik karių ir gyvūnų simboliai. Naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis, iškritęs būgnuose, suteikia 3 papildomus nemokamus lošimus.

87.5.6.5. „Kunigų“ („Priestess“) nemokamų lošimų metu kiekvienas iškritęs naujas „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis padidina daugiklio vertę vienetu (x1).

87.5.6.6. „Samurajaus“ („Samurai“) nemokamų lošimų metu iškritęs „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis tampa „Lipniu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu, kol pasibaigs nemokami lošimai.

87.5.6.7. Visi nemokamų lošimų ir „Atsitiktinių laukinių“ („Random Wild“) funkcijų laimėjimai, pridedami prie bet kokių linijų laimėjimų.

87.5.6.8. Nemokamų lošimų metu statymo dydis ir kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo tame lošime, kuris lėmė nemokamus lošimus.

87.5.6.9. Nemokamų lošimų metu laimėtos funkcijos iš bet kokių papildomų „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių aktyvuojamos nedelsiant, prieš skaičiuojant to lošimo laimėjimus. Jei „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai pasirodo daug kartų tuo pačiu metu, tuomet kiekvienam „Scatter“ („Sklaidos“) simboliui aktyvuojama vienkartinė papildoma funkcija.

88. „Kas yra nuotaka“ („Who’s the Bride“)

88.1. Mažiausias statymas: 0,09 EUR.

88.2. Didžiausias statymas: 18,00 EUR.

88.3. Didžiausias laimėjimas: 54 000,00 EUR.

88.4. „Kas yra nuotaka“ – tai 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo linijų ir kelių monetų vaizdo žaidimų automatas su išsisklaidžiusiais laimėjimais, nemokamais sukimais, laukiniais pakeitimais ir lipnių laukinių funkcija, veikiančia nemokamų sukimų metu. Galite žaisti su 9 statymo linijomis, lygiuose nuo 1 iki 4.

88.5. Statymo lygis nustatomas LYGIO rinkikliu. Monetos vertė nustatoma MONETOS VERTĖS rinkikliu. MONETŲ laukelyje rodomas monetų, kurias žaidėjas gali statyti, skaičius. Spustelėjus DIDŽIAUSIAS STATYMAS lošiama didžiausiu eilutės statymu ir esama monetos verte.

Lošiant žemesnio lygio statymu ir norint lošti su pasirinkta monetos verte, DIDŽIAUSIAS STATYMAS reikia spustelėti dukart.

88.6. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo lygio. Statymo lygis – tai statymo monetomis kiekis statymo eilutei.

88.7. Statymo eilutės laimėjimas eurai lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetos vertės. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Išsisklaidęs simbolis neatsiranda nemokamų sukimų metu. Išsisklaidę laimėjimai išmokami nepriklausomai nuo statymo eilutės laimėjimų. Išsisklaidę laimėjimus sudaro bendras statymas, padaugintas iš laimėjimo, nurodyto išmokų lentelėje. Laimėjimai, gauti iš išsisklaidžiusių simbolių arba nemokamų sukimų, pridedami prie statymo linijos laimėjimo. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.

88.8. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

88.9. Nemokami sukimai:

88.9.1. Nemokami sukimai žaidžiami su tuo pačiu statymo lygiu ir monetos verte, kurie aktyvino nemokamus sukimus.

88.9.2. Visiems nemokamų sukimų metu gautiems laimėjimams (įskaitant pakartotinus nemokamus sukimus) taikomas x2 daugiklis.

88.9.3. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių, žaidėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų.

88.9.4. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

88.10. Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai:

88.11. Laukiniai („Wild“) simboliai nemokamų sukimų metu tampa lipniais laukiniais („Sticky Wilds“) simboliais.

88.12. Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai išlieka savo padėtyje ant būgno iki nemokamų sukimų pabaigos.

88.13. Nemokamų sukimų metu, ant būgnų atsiradęs vienas ar daugiau lipnių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių aktyvina tik 5 papildomus nemokamus sukimus.

88.14. Lipnūs laukiniai („Sticky Wilds“) simboliai, kurie lieka ant būgnų pasibaigus nemokamiems sukimams, nėra perkeliama į pagrindinį žaidimą.

88.15. Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su nulių lipnių laukinių („Sticky Wilds“) simbolių.

88.16. Pakartotinai aktyvinti nemokami sukimai neleidžia lipniems laukiniams („Sticky Wilds“) simboliams dar kartą aktyvinti nemokamus sukimus.

88.17. Nemokamus sukimus pakartotinai aktyvinti galima tik kartą.

89. „Laukinis kalakutas“ („Wild Turkey“)

89.1. Laukinis kalakutas („Wild Turkey“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

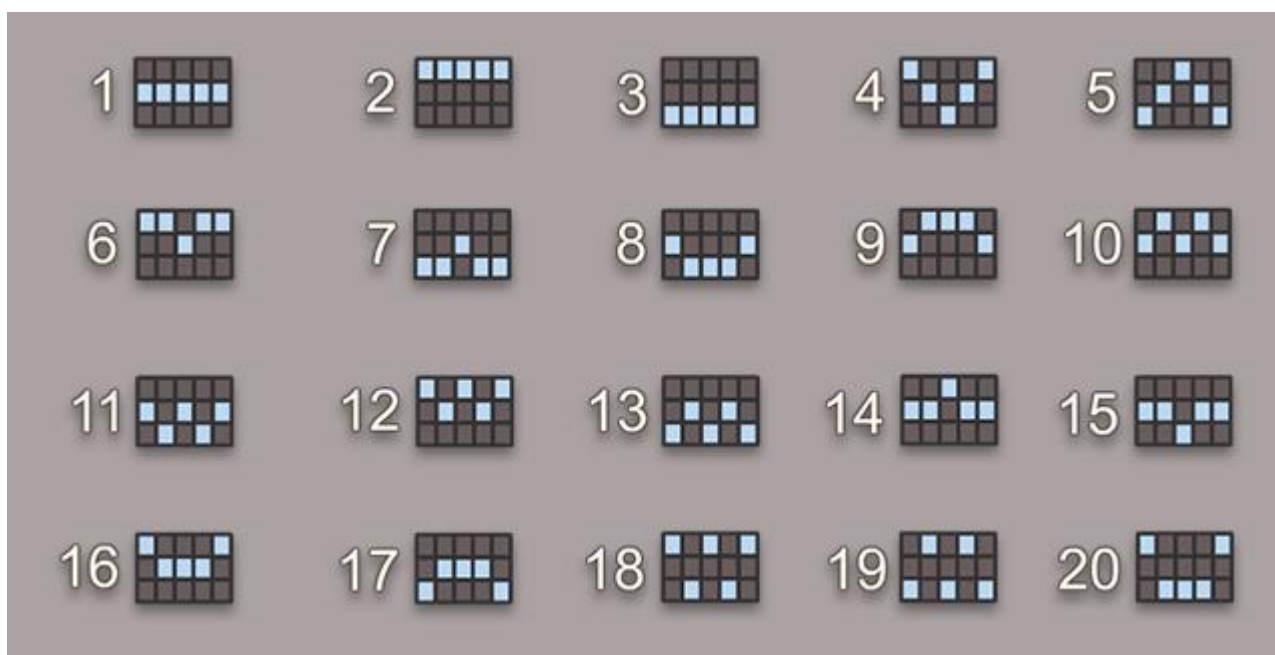
89.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

89.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia vienos linijos laimėjimo suma – 2 000,00 EUR.

89.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

89.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

89.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



89.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 4 000 Statymas x 600 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 2 000 Statymas x 400 Statymas x 40
	x5 x4 x3	Statymas x 1 000 Statymas x 300 Statymas x 30
	x5 x4 x3	Statymas x 600 Statymas x 200 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 400 Statymas x 150 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 60 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 50 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 40 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 40 Statymas x 5
	x5 x4 x3	60 nemokamų sukimų 30 nemokamų sukimų 15 nemokamų sukimų



89.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, tam, kad sudarytų aukščiausią galimą laimėjimą.

89.9. Galutinė laimėjimo suma gaunama Laimėjimų lentelėje nurodytą skaičių padauginus iš atlikto statymo monetų vertės („Coin Value“).

89.10. Nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis gal atsirasti kaip vienas simbolis, arba apimantis 2 arba 3 simbolius. Jei nemokamų sukimų metu „Wild“ simbolis apima visas tris vieno būgno pozicijas, lošėjas laimi dar du nemokamus sukimus.

90. „Laukiniai vandenys“ („Wild Water“)

90.1. Laukiniai vandenys („Wild Water“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

90.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 000,00 EUR.

90.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

90.4. Lošimo eiga:

90.4.1. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje („Paytable“), kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.

90.4.2. Laimėjimas už simbolių derinį kreditais yra lygus išmokos vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo dydžio.

90.4.3. Laimėjimas už simbolių derinį pinigine išraiška yra lygus laimėjimo dydžiui kreditais, padaugintam iš monetų vertės.

90.4.4. Laimintys simbolių deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno.

90.4.5. Kiekvienoje statymo linijoje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

90.4.6. Laimėjimai už simbolių derinius skirtingose statymo linijose yra sudedami.

90.4.7. Laimėjimai yra išmokami už laiminčius simbolių derinius statymo linijose, išskyrus laimėjimus už „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) papildomų lošimų metu.

90.5. Susilieję simboliai:

90.5.1. Tiek pagrindinio, tiek nemokamų lošimų metu būgnuose gali iškristi susilieję banglentininkų simboliai. Susilieję tai tokie simboliai, kurie iš dalies uždengia būgną (t.y. uždengia 1 ar 2 būgno pozicijas) arba pilnai uždengia visas 3 būgno pozicijas.

90.5.2. Bet kuri susiliejusio banglentininko simbolio dalis įeinanti į laiminčią kombinaciją, suteikia laimėjimą pagal išmokėjamų lentelę.

90.6. „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai:

90.6.1. Pagrindinio ar nemokamų lošimų metu, iškritus visų 5 banglentininkų simbolių kombinacijai ar 5 skirtingiems banglentininkų simboliams penktame būgne, lošėjas laimi „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimus.

90.6.2. „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x200, pilnai iškritus 5 skirtingiems susiliejusiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.

90.6.3. „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas – lošėjas gauna laimėjimą lygų esamas statymas x20, pilnai iškritus susiliejusiems bet kokiems banglentininkų simboliams (per tris būgno pozicijas) visuose 5 būgnuose.

90.6.4. „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimas vienu metu nelaimimi.

90.6.5. Premijos laimėjimų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai.

90.7. „Wild“ („Laukinis“):

90.7.1. Pagrindiniame ir nemokamuose lošimuose bet kuriose būgnų pozicijose iškritę „Wild“ („Laukinis“) simboliai pakeičia bet koki kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklandos“) simbolius.

90.7.2. Iškritus „Wild“ („Laukiniam“) simboliui, jis pasiverčia į didžiausios vertės simbolį, kad sudarytų didžiausią galimą laiminčią kombinaciją iš laimėjimų lentelės.

90.7.3. Nemokamų lošimų metu, „Wild“ („Laukinis“) simbolis automatiškai išsiplėčia visame būgne, kuriame iškrito, jei tai lemia laiminčių kombinacijų susidarymą.

90.7.4. „Wild“ („Laukinis“) simboliai negali pakeisti simbolių taip, kad būtų suteikiami „Surf Team“ („Banglenčių komanda“) ir „Surf's up“ („Irtis aukštyn“) premijos laimėjimai.

90.8. Nemokami lošimai:

90.8.1. Pagrindiniame lošime, bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 arba daugiau „Scatter“ („Sklandos“) simbolių, lošėjas laimi nemokamus lošimus. Nemokamų lošimų skaičius nustatomas pagal išmokėjamų lentelę.

90.8.2. Nemokamų lošimų metu statymo dydis bei kredito vertė yra tokie pat, kokie buvo pagrindinio lošimo metu.

90.8.3. Nemokamų lošimų metu papildomi nemokami lošimai nėra laimimi.

90.8.4. Visų nemokamų lošimų metu laimėtų išmokų suma yra pridėjama prie sumos, išmokėtos už lošimą, kurio metu buvo laimėti nemokami lošimai ir parodoma laukelyje „Total Win“ („Bendras laimėjimas“).

90.8.5. Pasibaigus nemokamiems lošimams, lošimas grįžta į pagrindinį lošimą, kuris aktyvavo nemokamus lošimus.

91. „Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist“)

91.1. „Laukiniai laukiniai vakarai: Didysis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laiminčią derinį.

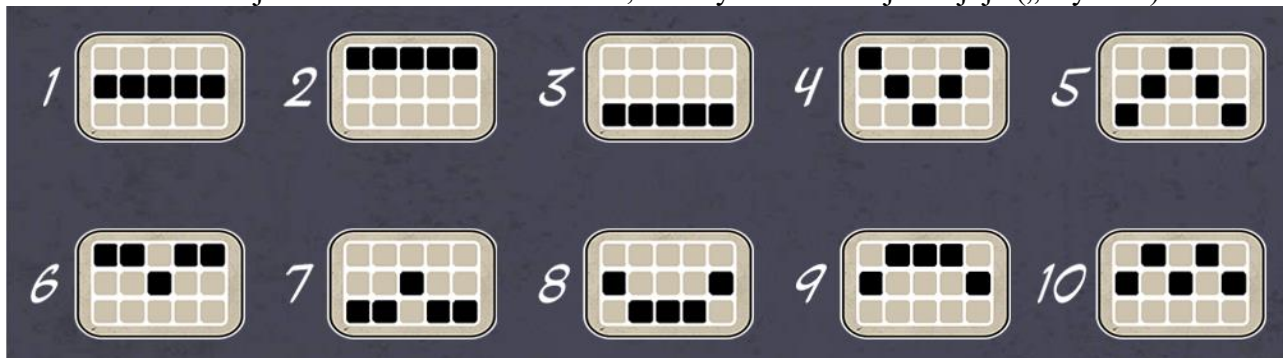
91.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

91.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 50 000,00 EUR.

91.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

91.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 10 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

91.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



91.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 70 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 60 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 60 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 100 Statymas x 50 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 30 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 30 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25
	x5 x4 x3	30 papildomų sukimų 20 papildomų sukimų 10 papildomų sukimų

91.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius  ir .

91.9. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, ekrane pasirodo besisukantis ratas, kurį lošėjas turi sustabdyti tam, kad būtų išrinkta funkcija papildomiems sukimams. Gali būti suteikta viena iš keturių funkcijų, kurios kiekviena susieta su atskiru „Wild“ simboliu:

91.9.1. Įprastas „Wild“ simbolis („Regular Wild“)  – pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

91.9.2. Išsiplečiantis „Wild“ simbolis („Expanding Wild“)  – simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną, jei yra laimingo derinio dalimi.

91.9.3. Laimėjimą padvigubinantis „Wild“ („X2 Multiplier Wild“)  – derinių laimėjimai su šiuo simboliu yra dvigubinami.

91.9.4. Išplintantis „Wild“ („Spreading Wild“)  – vieną šalia esantį simbolį paverčia simboliu .

91.10. Laimintys deriniai, galimi tik papildomų sukimų metu:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 500 Statymas x 80 Statymas x 25

91.11. Papildomas lošimas („Pick and Click Feature“) atsiveria lošėjui, kai būgnuose išsisuka



trys simboliai. Šie simboliai gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių simbolių, paspausdamas ant jo. Kiekvienas simbolis slepia skirtingo dydžio piniginių laimėjimą. Piniginis laimėjimas lygus statymo sumai padaugintai nuo 5 iki 50 kartų.

92. „Laukinių simbolių pasauliai“ („Wild Worlds“)

92.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

92.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR

92.3. Didžiausias laimėjimas: 100 000,00 EUR

92.4. Žaidimas „Laukinių simbolių pasauliai“ („Wild Worlds“) yra 5 būgnų, 5 eilių „Griūtis“ („Avalanche“) lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Herojiški Laukiniai“ („Hero Wilds“), atsitiktinė „Sunaikinti“ („Destroy“) funkcija ir „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), turintys savo pačių „Laukinis“ („Wild“) funkcijas.

92.5. Lošimas lošiamas 1-10 statymo lygiuose (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

92.6. Statymo lygis nustatomas LEVEL / LYGIS pasirinkimo laukelyje.

92.7. Žetonų vertė nustatoma COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ pasirinkimo laukelyje.

92.8. COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

92.9. DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas 1024 statymo būdu, iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Mygtukas „MAX BET“ turi būti paspaudžiamas du kartus, kai norima atlikti sukimą su pasirinktu statymo lygiu.

92.10. Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal išmokų lentelę.

92.11. Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.

92.12. Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

92.13. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vieno laiminčio mačo metu.

92.14. Sutampantys bent 3 simboliai bet kur horizontalioje ar vertikalioje linijoje, atsirandantys bet kur būgnuose, yra laiminti kombinacija.

92.15. Daugiau laiminčių būdų sukurama, kai papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose ir taip sukuria ilgiausią laimintį statymo būdą.

92.16. Vienkartiniai laimėjimai nuo skirtingų mačų yra sudedami.

92.17. Funkcijos laimėjimai yra sudedami prie bet kurio mačo laimėjimų.

92.18. „Laimėjimo mačai“ („Win Matches“)

92.18.1. Bet kuri horizontali ar vertikali linija su 3 ar daugiau tais pačiais simboliais yra laimintis mačas.

92.18.2. Viena eilė ar stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.

92.18.3. Laimėjimai gali persidengti toje pačioje eilėje ar būgne.

92.19. „Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

92.19.1. Vietoj to, kad išsisuktų, simboliai sukrenta į būgnus.

92.19.2. Laimintis mačas pradeda Griūtis funkciją.

92.19.3. Laiminčių kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, taip palikdami vietos antrajai griūčiai su didesnių laimėjimų tikimybe.

92.19.4. Griūtis funkcija tęsiasi tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.

92.20. „Herojiški Laukiniai“ („Hero Wilds“)

92.20.1. Kai visi herojų simboliai laiminčioje kombinacijoje būna sunaikinami, likę tokio tipo simboliai būgnuose pavirs „Laukinis“ simboliais. Taip nutinka prieš prasidedant kitai Griūčiai ir tęsiai iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų Herojų simboliuose.

92.20.2. Visi Herojų simboliai yra vidutinių laimėjimų simboliai („Medium win symbols“).

92.20.3. „Laukinis“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“).

92.20.4. „Laukinis“ simboliai pakeis kitus simbolius tam, kad būtų laimimas didžiausias laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.

92.20.5. Jei 3 ar daugiau „Laukinis“ simboliai yra šalia vertikalčiai ar horizontalčiai, jie apdovanojami pavieniu laimėjimu kartu su kitais simboliais, esančiais iš kitų pusių.

92.20.6. „Herojiški Laukiniai“ funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio žaidimo, tiek Papildomų sukimų metu.

92.21. „Sunaikinti“ („Destroy“) funkcija

92.21.1. Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama tuo atveju, kai nieko nėra laimima pagrindiniame žaidime.

92.21.2. Šios funkcijos metu, tik vienos spalvos simboliai lieka būgnuose, visi kiti yra sunaikinami. Nauji simboliai sukuriami į būgnus kitos Griūtės metu.

92.21.3. „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai negali būti sunaikinti.

92.22. „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

92.22.1. 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.

92.22.2. Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir ta pačia žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo šią funkciją.

92.22.3. Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo šią funkciją.

92.22.4. Galutinis laimėjimas įskaito bet kokius laimėjimus nuo papildomų sukimų ir laimėjimus nuo to sukimo, kuris juos aktyvavo.

92.22.5. Papildomų sukimų metu lošime yra Herojai ir Monstrai.

92.22.6. Herojai atakuoja Monstrus.

92.22.7. Bet kokie papildomų sukimų laimėjimų rezultatai yra tokie: 1. Žala yra padaryta vienam ar keliems kapitonams arba, jei jie jau sunaikinti, - vienai ar kelioms Boso silpnosioms vietoms. 2. Įkraunamas specialus herojaus matuoklis, kuris (kai bus pilnai užpildytas) padarys žalą Monstrams.

92.22.8. Egzistuoja 3 papildomų sukimų pasauliai, kur kiekvienas iš jų turi savo funkcijas: Tamsus Miškas („Išsiplėčiantys Laukiniai“), Ledo Pasaulis („Sunkūs Laukiniai“), Ugnies Žemės („Atsitiktiniai Laukiniai“). Papildomų sukimų pradžioje, lošėjas suka ratą, kad sužinotų, į kurį papildomų sukimų pasaulį jis pateks.

92.22.9. Jei atsiranda interneto ryšio trikdžių ir lošėjas neatliks pasirinkimo, papildomų sukimų pasaulis bus parinktas automatiškai.

92.22.10. Kad būtų aktyvuota papildomų sukimų funkcija, Herojai turi sunaikinti bet kurį Kapitoną ar bet kurią Boso silpnąją vietą (žiūrėti „Monstrai“ sekciją). Atitinkama funkcija suteikiama po kitos Griūtės, prieš apskaičiuojant bet kokius laimėjimus ir tik papildomų sukimų metu, kur buvo aktyvuota ta funkcija.

92.22.11. Simbolių spalvos būgnuose atspindi atitinkamą papildomų sukimų pasaulį: mėlyna spalva ledo pasauliui, raudona ugnies žemės pasauliui, žalia tamsaus miško pasauliui.

92.22.12. Įmanoma laimėti papildomus 8 sukimus. Tam, kad tai įvyktų, lošėjas turi sunaikinti Bosą (žiūrėti „Monstrai“ sekciją).

92.23. „Sunkūs Laukiniai“ („Heavy Wilds“)

92.23.1. Sulipę 2 „Sunkūs Laukiniai“ simboliai atsitiktinai atsiranda bet kur būgnuose po kitos Griūtės.

92.23.2. Šie simboliai negali atsirasti žemiau nei 4 eilę.

92.23.3. Šie simboliai gali atsirasti vieni ant kitų. Tokiu atveju tik 1 toks simbolis atsiras būgnuose.

92.23.4. Jei šie simboliai atsiranda laimėjimą sudarančioje kombinacijoje, jie nėra sunaikinami ir išlieka būgnuose kitos Griūtės metu.

92.23.5. Šie simboliai sprogs, kai pasiekia 5 eilę. Jei jie užims laiminčią kombinaciją, jie ją užbaigs ir tik tada bus sunaikinti. Jei jie nesudarys laiminčios kombinacijos, jie išnyks kartu su nauja griūtimi.

92.24. „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“)

92.24.1. Nuo 2 iki 4 atsitiktinių Laukinių simbolių atsitiktinai atsiranda bet kur būgnuose.

92.24.2. Jei šie simboliai užbaigs laiminčią situaciją, tai jie susprogs kartu su kitais simboliais. Nauji simboliai, kurie nusileis į jų vietą, pavirs Laukiniais simboliais.

92.24.3. Jei šie simboliai neužbaigs laiminčios situacijos, bet bus laimėjimas kituose simboliuose, šie simboliai išliks būgnuose kitos griūties metu.

92.24.4. Šie simboliai gali atsirasti viršuje ant kitų „Laukinis“ simbolių.

92.25. „Išsiplečiantys Laukiniai“ („Spreading Wilds“)

92.25.1. Šis simbolis atsiranda bet kur būgnuose.

92.25.2. Jei šis simbolis užbaigia laiminčią situaciją, jis sprogs kartu su kitais simboliais.

92.25.3. Nauji simboliai tuomet atsiranda lygiagrečiose pozicijose kur prieš tai sprogo šie simboliai. Kiekvienas toks simbolis gali sugeneruoti iki 2 tokių pačių simbolių atsiradimą.

92.25.4. Jei šie simboliai neužbaigs laiminčios situacijos, jie liks būgnuose kitos griūties metu.

92.25.5. Šie simboliai gali atsirasti viršuje ant kitų „Laukinis“ simbolių.

92.26. „Monstrai“ („Monsters“)

92.26.1. Yra du monstu tipai žaidime: 3 kapitonai ir bosas.

92.26.2. Kiekvienas iš kapitonų turi 15 gyvybės taškų.

92.26.3. Kai Monstras turi 0 gyvybės taškų, jis yra sunaikinamas.

92.26.4. Monstrai, kurie yra dalinai pažeidžiami, neatsistato tarp papildomų sukimų.

92.27. Kapitonai

92.27.1. Kiekvienam sunaikintam kapitonui, egzistuojančiam papildomų sukimų pasauliui aktyvuojama papildomų sukimų funkcija.

92.27.2. Jei sunaikinami keli kapitonai tuo pačiu metu, tai ši funkcija aktyvuojama atitinkamą kartų skaičių.

92.27.3. Ši funkcija aktyvuojama po griūties, prieš apskaičiuojant laimėjimus.

92.28. Bosas

92.28.1. Bosas turi 105 gyvybės taškus.

92.28.2. Jis gali būti pažeistas tik tuo atveju, kai būna sunaikinti visi kapitonai.

92.28.3. Bosas turi 5 silpnas vietas; 2 iš jų yra vertos 15 ir 3 iš jų – 25 gyvybės taškų.

92.28.4. Kai puolamas bosas, herojai stengiasi atakuoti skirtingas silpnas vietas.

92.28.5. Jei bosas sunaikinamas, egzistuojanti griūtis tęsis iki tol, kol nebus naujų laimėjimų ir lošėjas tada bus perkeltas į kitą papildomų sukimų pasaulį, nepaisant to, kiek papildomų sukimų dar buvo likę. Naujame pasaulyje lošėjas gaus 8 papildomus sukimus ir naują kiekį monstrų.

92.28.6. Jei bosas yra sunaikinamas ir naujame pasaulyje, lošėjas tuomet perkeliamas į kitą papildomų sukimų pasaulį.

92.28.7. Pasauliai keičiasi pasikeisdami (pavyzdžiui, pirmas buvo ledo pasaulis, po to ugnies žeme ir po to tamsus miškas). Tas pats pasaulis gali būti aktyvuotas du kartus, jei lošėjas nugalėjo bosą prieš tai buvusiuose dviejuose pasauliuose. Taip tęsiasi iki tol, kol bosas yra nugalimas naujame pasaulyje.

92.29. „Herojų Atakos“ („Hero Attacks“)

92.29.1. Kiekvienas iš herojų turi atitinkamą žemą ir vidutinį laimėjimų simbolį, kuris bus naudojamas aktyvuoti jų herojų atakai ir pakrauti jų herojų metrus.

92.29.2. Kiekvienas herojus atlieka atsitiktinę ir individualią herojaus ataką prieš monstrą po kiekvieno laimėjimo apskaičiavimo. Monstrui padaryta žala yra lygi galutiniai sumai laimėjimų pagal žemą ar vidutinį laimėjimų simbolius.

92.29.3. Laimėjimas ant 3, 4 ir 5 simbolių turi atitinkamai 1, 3 ir 3 žalos taškus.

92.29.4. Laimėjimai, kuriuose yra „Laukinis“ simbolių, skaičiuojasi jų pilnu ilgiu, įskaitant „Laukinis“ simbolius.

92.29.5. Laimėjimai, kuriuos sudaro tik Karūnos arba Laukiniai simboliai, neturi jokios įtakos žalai.

92.29.6. Žalos taškai negali būti padalinti, tad jei herojus paveikia 3 žalos taškus monstrui su 2 gyvybės taškais, likęs vienas taškas neturi jokios įtakos.

92.30. „Herojaus Metrai“ („Hero Meters“)

92.30.1. Yra trys specialus herojaus metrai, po vieną kiekvienam herojui.

92.30.2. 3 kaltinimai yra reikalaujami norint užpildyti kiekvieno herojaus metrą.

92.30.3. Laimėjimas ant herojaus simbolio ne tik padarys žalos monstrams, tačiau ir padidins atitinkamo herojaus metrą.

92.30.4. Kiekviena laiminti kombinacija ant žemo ar vidutinio simbolio suteiks atitinkamam herojaus metrui padidėjimą per vieną stulpelį.

92.30.5. Jei po visų įprastų atakų Herojaus stulpelis yra pilnas, speciali herojaus ataka bus aktyvuota.

92.30.6. Kai aktyvuota speciali herojaus ataka, atitinkamas herojaus metras grįš į pradinę padėtį. Visi likusieji kaltinimai po herojaus metro užpildymo bus prarasti.

92.30.7. Herojaus metrai negrįžta į pradinę padėtį tarp papildomų sukimų, bet grįžta į pradinę padėtį keliaujant tarp skirtingų papildomų sukimų pasaulių.

92.31. „Herojaus specialios atakos“ („Hero Special Attacks“)

92.31.1. Mėlyna herojaus speciali ataka suteikia 1 pažeidimo tašką visiems monstrams.

92.31.2. Rožinė herojaus speciali ataka suteikia 1 pažeidimo tašką 4 kartus atsitiktinai parinktiems monstrams (taip pat gali suteikti 4 pažeidimo taškus vienam monstrui).

92.31.3. Žalia herojaus speciali ataka suteikia 4 pažeidimo taškus vienam atsitiktinai parinktam monstrui.

92.32. Laimėjimų lentelė:

WILD SYMBOL			HIGH WIN SYMBOL		
5	2000		5	2000	
4	500		4	500	
3	100		3	100	
					
5	300		5	300	
4	100		4	100	
3	20		3	20	
					
5	80		5	80	
4	20		4	20	
3	5		3	5	

93. „Laukinė žemė“ („Wilderland“)

93.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

93.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR.

93.3. Didžiausias laimėjimas: 500 000,00 EUR.

93.4. „Laukinė žemė“ – tai 5 būgnų, 3 eilių ir 20 linijų (fiksotų) vaizdo lošimų automatas su miško lobio funkcija, 4 vaikštančiais laukiniais simboliais, magiška laukine funkcija ir nemokamais sukimais. Žaidimą sudaro 20 statymo eilutės (fiksotos), skirtingos statymo bei monetos vertės.

93.5. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus.

93.6. STATYMAS – tai grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

93.7. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padaugintai iš statymo daugiklio.

93.8. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

93.9. Miško lobio funkcija

93.9.1. Pagrindiniame žaidime vidurinę eilę dengia aktyvinimo zona.

93.9.2. Nemokamų sukimų metu aktyvinimo zona dengia visas tris eiles.

93.9.3. Du arba daugiau vienas šalia kito horizontaliai aktyvinimo zonoje atsiradusių laukinių simbolių aktyvina miško lobio funkciją.

93.9.4. Šios funkcijos metu paprasti laukiniai simboliai pakeičiami į vieną iš keturių vaikstančių laukinių simbolių: vaikstantis laukinis („Walking Wild“), vaikstantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking Wild“), x2 vaikstantis laukinis („x2 Walking Wild“) arba išsisklaidęs vaikstantis laukinis („Scatter Walking Wild“) simbolis.

93.9.5. Paprastas laukinis simbolis, atsiradęs aktyvinimo zonoje šalia bet kokio vaikstančio laukinio simbolio, aktyvina miško lobio funkciją ir transformuojasi į vieną iš vaikstančių laukinių simbolių.

93.9.6. Horizontaliai gretimi laukiniai simboliai po miško lobio funkcijos aktyvinimo nepasikeičia į vaikstančius laukinius simbolius.

93.9.7. Kaskart pakeitus statymą į grynuosius pinigus arba monetas, visi vaikstantys laukiniai simboliai išsaugomi su ta pačia statymo verte ir dingsta iš būgnų. Pakeitus statymą atgal, visi vaikstantys laukiniai simboliai atkuriami su ta pačia statymo verte.

93.9.8. Laimėjimas apskaičiuojamas aktyvinus miško lobio funkciją.

93.10. Laukiniai („Wild“) ir vaikstantys laukiniai („Walking Wild“) simboliai

93.10.1. Šiame žaidime yra 5 laukinių simbolių rūšys: paprastas laukinis („Wild“), vaikstantis laukinis („Walking Wild“), vaikstantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking Wild“), x2 vaikstantis laukinis („x2 Walking Wild“) arba išsisklaidęs vaikstantis laukinis („Scatter Walking Wild“) simbolis.

93.10.2. Paprasti laukiniai simboliai gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindinio žaidimo arba nemokamų sukimų metu.

93.10.3. Visi vaikstantys laukiniai simboliai gali atsirasti tik aktyvinus miško lobio funkciją.

93.10.4. Visi vaikstantys laukiniai simboliai kiekvieno sukimo pradžioje gali pajudėti per vieną būgną į kairę.

93.10.5. Vaikstantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking Wild“) pasikeičia į vaikstančius laukinius („Walking Wild“) simbolius ir uždengia visą būgną.

93.10.6. Visos statymo eilutės laimėjimai, gauti su x2 vaikstančiu laukiniu („x2 Walking Wild“) simboliu, dauginami iš 2. Jei laiminčioje statymo eilutėje išsukami du arba daugiau x2 vaikstančių laukinių („x2 Walking Wild“) simbolių, laimėjimas dauginamas iš 2 už kiekvieną simbolį.

93.10.7. Paprastas laukinis („Wild“), vaikstantis laukinis („Walking Wild“), vaikstantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking Wild“), x2 vaikstantis laukinis („x2 Walking Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusį vaikstantį laukinį („Scatter Walking Wild“) ir kitus vaikstančius laukinius simbolius. Išsisklaidę vaikstantys laukiniai („Scatter Walking Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus kitus vaikstančius laukinius.

93.10.8. Laimėjimai už aukščiausią derinį, kurį sudaro paprastas laukinis („Wild“), vaikstantis laukinis („Walking Wild“), vaikstantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking

Wild“), x2 vaikštantis laukinis („x2 Walking Wild“) arba išsisklaidęs vaikštantis laukinis („Scatter Walking Wild“) simboliai, išmokamas priklausomai nuo statymo eilutės pagal išmokų lentelę.

93.11. Magiška laukinė („Magic Wild“) funkcija

93.11.1. Pagrindiniame žaidime, kai surinkti 3 vieną ant kito sukrauti vaikštantys laukiniai simboliai pradingsta nuo 1 būgno ir ant būgnų nėra nei vieno vaikstančio laukinio simbolio, gali būti aktyvinta magiška laukinė („Magic Wild“) funkcija ir pradingę vaikštantys laukiniai simboliai gali pakartotinai atsirasti ant 5 būgno.

93.11.2. Nemokamų sukimų metu, kai nuo 1 būgno pradingsta bet koks vaikstančių laukinių simbolių skaičius, gali būti aktyvinta magiška laukinė („Magic Wild“) funkcija ir pradingę vaikštantys laukiniai simboliai gali pakartotinai atsirasti ant 5 būgno.

93.12. Nemokami sukimai

93.12.1. Pagrindinio žaidimo metu, paprasti išsisklaidę („Scatter“) simboliai gali atsirasti viršutinėje ir apatinėje eilėje.

93.12.2. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) ir (arba) išsisklaidžiusių vaikstančių laukinių („Scatter Walking Wild“) simbolių, žaidėjui suteikiami nemokami sukimai.

93.12.3. Pirmo nemokamo sukimo metu 3 išsisklaidę („Scatter“) ir (arba) išsisklaidę vaikštantys laukiniai („Scatter Walking Wild“) simboliai suteikia vieną vaikstantį laukinį simbolį 5 būgno vidurinėje eilėje. Pirmo nemokamo sukimo metu, kiekvienas papildomas išsisklaidęs („Scatter“) simbolis atsitiktinoje vietoje suteikia vieną arba du vaikstančius laukinius simbolius.

93.12.4. Nemokamų sukimų metu aktyvinimo zona dengia visas tris eiles.

93.12.5. Du arba daugiau vienas šalia kito horizontaliai aktyvinimo zonoje atsiradusių laukinių simbolių aktyvina miško lobio funkciją.

93.12.6. Išsisklaidę vaikštantys laukiniai („Scatter Walking Wild“) simboliai negali būti aktyvinti miško lobio funkcijos metu.

93.12.7. Jei nemokamų sukimų metu vaikštantis išsiplečiantis laukinis („Expanding Walking Wild“) simbolis atsiranda ant to paties būgno, kaip ir x2 vaikštantis laukinis („x2 Walking Wild“) simbolis, visas būgnas padengiamas x2 vaikstančiais laukiniais („x2 Walking Wild“) simboliais.

93.12.8. Nemokami sukimai baigiasi, kai ant būgnų nelieka nei vieno vaikstančio laukinio simbolio. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius – 6.

93.12.9. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

93.12.10. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridedamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

93.12.11. Pasibaigus nemokamiems sukimams grįžtama į pagrindinį žaidimą. Atkuriami visi lošimo pabaigoje ant būgnų likę vaikštantys laukiniai simboliai.

93.12.12. Jeigu nemokamų sukimų ir miško lobio funkcija suteikia vienu metu, miško lobio funkcija aktyvinama pirmiausiai.

94. „Turingųjų sparnai“ („Wings of Riches“)

94.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR.

94.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR.

94.3. Didžiausias laimėjimas: 250 000,00 EUR.

94.4. „Turingųjų sparnai“ – tai 5 būgnų ir 3 eilių vaizdo žaidimų automatas. Žaidimas turi sklaidos laukinių simbolių pakeitimus ir nemokamus sukimus. Žaidimą sudaro 20 statymo eilučių (fiksuotų) ir skirtingos statymo vertės.

94.5. Statymo vertė nustatoma rodyklėmis šalia srities MONETOS VERTĖ. LIKUČIO laukelyje rodomas grynųjų pinigų arba monetų, kurias galima statyti, skaičius. Žaidimas gali būti žaidžiamas grynaisiais pinigais arba monetomis. Norėdami pasirinkti žaisti grynaisiais pinigais arba monetomis, atidarykite žaidimo nustatymus. Laimingi deriniai ir laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokų lentelę.

94.6. Statymo eilutės laimėjimas monetomis lygus vertei, rodomai išmokų lentelėje ir padauginčiai iš statymo daugiklio. Simbolio išmokos vertės, nurodytos išmokų lentelėje, yra dinamiškos ir keičiasi priklausomas nuo pasirinktos statymo vertės.

94.7. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už statymo eilutę. Statymo eilutės laimėjimai mokami iš eilės pradedant nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Vienu metu skirtingose statymo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami. Pasibaigus nemokamiems sukimams, jų laimėjimas pridodamas prie bendro lošimo, kurio metu buvo aktyvinti nemokami sukimai, laimėjimo.

94.8. Laukinis („Wild“) simbolis

94.8.1. Pagrindiniame žaidime laukinis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų, tačiau išsiplėsti į 1 ir 5 būgną. Laukiniai simboliai išsiplėčia per būgnus, paversdami 2–4 artimiausius simbolius į laukinius ir sukuria didelio laimėjimo galimybę!

94.8.2. Pagrindiniame žaidime išsiplėtusį laukinį simbolį gali perdengti tiki laukiniai simboliai. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius. Visi laimėjimai yra išmokami po laukinių simbolių išsiplėtimo ant būgnų.

94.8.3. Laukiniai („Wild“) simboliai padeda sudaryti aukščiausią galimą laimintį derinį statymo eilutėje pagal IŠMOKŲ LENTELĘ. Laukiniai simboliai negali perdengti išsisklaidžiusio ar daugiklio simbolio.

94.9. Nemokami sukimai

94.9.1. Pagrindiniame žaidime išsukus 3 ar daugiau išsisklaidžiusių („Scatter“) simbolių, žaidėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų.

94.9.2. Visi laimėjimai išmokami tik už statymo eilutes, išskyrus laimėjimus su išsisklaidžiusiais simboliais.

94.9.3. Nemokami sukimai žaidžiami tame pačiame lygyje, kuriame buvo aktyvinti nemokami sukimai.

94.9.4. Nemokamų sukimų statymo linijos laimėjimai turi x1 – x5 daugiklį.

94.9.5. Nemokami sukimai naudoja skirtingą būgnų rinkinį su šiais pakeitimais:

94.9.6. Daugiklio simbolis atsiranda atsitiktinai ant 5 būgno. Kaskart atsiradus daugiklio simboliui, jis padidina laimėjimo daugiklį 1 iki daugiausiai x5. Daugiklio simbolis pašalinamas nuo 5 būgno, kai pasiekiamas x5 daugiklis. Likę nemokami sukimai linijos laimėjimus padaugina iš 5.

94.9.7. Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą ant būgnų atsitiktinai atsiranda laukiniai simboliai.

94.9.8. Laukiniai simboliai gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų, tačiau gali išsiplėsti į 1 ir 5 būgną. Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir daugiklio simbolius.

94.9.9. Laukinis simbolis pakeičia 2–4 artimiausius simbolius į laukinius simbolius, taip sukurdamas didesnio laimėjimo galimybę!

94.9.10. Nemokamų sukimų metu, atsitiktinai ant 2, 4 ir 5 būgnų išsukti 2 ar 3 išsisklaidę simboliai aktyvina papildomus nemokamus sukimus.

94.9.11. 2 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 5 papildomi nemokami sukimai

94.9.12. 3 išsisklaidę („Scatter“) simboliai = 10 papildomi nemokami sukimai

94.9.13. Papildomų nemokamų sukimų skaičius nėra dauginamas iš nemokamų sukimų daugiklio. Laimėti nemokami sukimais automatiškai pridodami prie esamų nemokamų sukimų.

95. „Vilkų jaunikis“ („Wolf Cub“)

95.1. Vilkų jauniklis („Wolf Cub“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

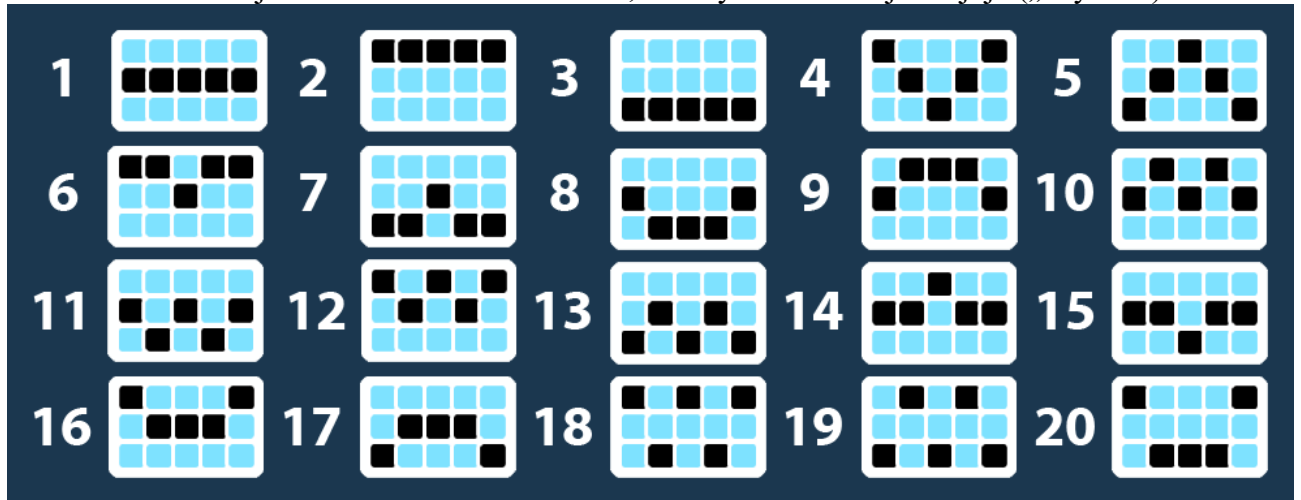
95.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

95.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 400 000,00 EUR.

95.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Level“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

95.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Level“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

95.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



95.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 600 Statymas x 250 Statymas x 50
	x5 x4 x3	Statymas x 300 Statymas x 100 Statymas x 25
	x5 x4 x3	Statymas x 250 Statymas x 80 Statymas x 20
	x5 x4 x3	Statymas x 200 Statymas x 60 Statymas x 15
	x5 x4 x3	Statymas x 150 Statymas x 40 Statymas x 10
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 5

Simbolių derinys		Laimėjimo apskaičiavimas
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 80 Statymas x 20 Statymas x 5
	x5 x4 x3	Statymas x 2 000 Statymas x 500 Statymas x 100

95.8. Simbolis  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį .

95.9. 3 arba daugiau simbolių  aktyvuoja papildomus sukimus, kurių skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 115.

95.10. Papildomų sukimų metu pirmame būgne išsukus tris vienodus simbolius, kituose būgnuose išsukę tokie patys simboliai paverčia kitus simbolius, esančius tarp jų ir pirmojo būgno, į tokius pačius simbolius.

96. „Amerikietiška ruletė“ („American Roulette“)

96.1. Amerikietiška ruletė („American Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 38 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus nulius, kurie pažymėti žalia spalva.

96.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali bendra statymų suma 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 175 000,00 EUR.

96.3. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

96.4. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36, 0 ir 00, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

96.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

96.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

96.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

96.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje arba ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 00, 2 ir 3 arba 0, 00 ir 2.

96.5.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

96.5.5. Viršutinė linija („Top Line“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 00, 1, 2 ir 3;

96.5.6. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

96.5.7. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

96.5.8. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

96.5.9. Maži/ dideli skaičiai („Low“ ir „High“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

96.5.10. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

96.5.11. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

96.5.12. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Viršutinė linija („Top Line“)	6:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

97. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

97.1. Juodasis Džekas („Blackjack“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

97.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 12 000,00 EUR.

97.3. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

97.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

97.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

97.5.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

97.5.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

97.5.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

97.5.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

97.5.5. 326.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

97.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

97.6.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

97.6.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

97.6.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

97.6.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

97.7. Lošime naudojamos 52 kortos.

97.8. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

98. „Klasikinis Juodasis Džekas“ (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“)

98.1. Klasikinis Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Classic Touch“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

98.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 12 000,00 EUR.

98.3. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

98.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

98.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

98.5.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

98.5.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

98.5.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

98.5.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

98.5.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

98.5.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.

98.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

98.6.1. 327.5.1 Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

98.6.2. 327.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

98.6.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

98.6.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

98.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

99. „Vienos rankos Juodasis Džekas“ (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“)

99.1. Vienos rankos Juodasis Džekas (mobilioji versija) („Blackjack Touch Single Deck“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

99.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR, maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 2 000,00 EUR.

99.3. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

99.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

99.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

99.5.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

99.5.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

99.5.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

99.5.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

99.5.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

99.5.6. Gauti lygią išmoką – jei lošėjas surenka „Juodąjį Džeką“, o dalintojo matomoji korta yra tūzas, galima pasirinkti išmoką 1:1.

99.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

99.6.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

99.6.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

99.6.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

99.6.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

99.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

100. „Kazino Hold'em pokeris“ („Casino Hold'em“)

100.1. Žaidimo taisyklės:

100.1.1. Tai pokerio žaidimas, žaidžiamas su standartine 52 kortų kalade (išėmus džokerius). Minimali statymo suma: 0,10 EUR. Maksimali statymo suma: 100 EUR. Maksimalus laimėjimas: 10 500 EUR.

100.1.2. Lošiama su viena kortų kalade, jas sumaišant prieš kiekvieną lošimą. Individualios kortos yra reitinguojamos tokia mažėjančia tvarka: Tūzas (aukščiausia ir žemiausia korta), Karalius, Karalienė, Valetas, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

100.1.3. Ženklas Min./Maks. nurodo minimalų ir maksimalų statymą, kurį galima pateikti ANTE metu. Išmokos atliekamos pagal išmokų lentelę. Norėdami peržiūrėti išmokų lentelę, žiūrėkite toliau pateiktą skyrių „Išmoka“.

100.2. Kaip lošti?

100.2.1. Norėdami atlikti statymą, pasirinkite žetoną ir spustelėkite statymo zonoje. Jei iš žetono kairės arba dešinės yra veikiančios rodyklės, spustelėkite jas norėdami pamatyti daugiau žetono verčių. Kiekvienu spustelėjimu statymo zonoje prie pasirinktos statymo vertės pridedamas vienas žetonas. Lošėjas stato ANTE ir pasirinktinai šalutinį statymą ir paspaudžia DALINTI. Dalintojas išdalina 2 kortas (pusė kuri rodo kortos vertę yra viršuje) lošėjui ir 2 kortas (pusė kuri rodo kortos vertę yra apačioje) sau. Be to, trys bendrosios kortos, vadinamos „Flop“ yra išdalijamos ir, su puse rodančia kortos vertę į viršų, padedamos stalo viduryje. Lošėjui paspaudus CALL (KVIETIMAS), pridedamos dar dvi bendruomenės kortos, vadinamos „Turn“ („Eilė“) ir „River“ („Upė“).

100.2.2. Lošimo tikslas yra sukurti geriausią 5 kortų pokerio ranką, naudojant penkias bendruomenės kortas ir išdalintas kortas, kad būtų galima įveikti dalintojo ranką. Lošėjas gali tęsti žaidimą statydamas „CALL“ (KVIETIMAS) arba išmesdamas kortas. Jei lošėjas paspaudžia IŠMESTI, lošimas baigiasi. Lošėjas praranda visus statymus ir visus galimus šalutinio statymo premijos laimėjimus. Jei lošėjas tęsia statymus, visi galimi šalutinio statymo premijos laimėjimai bus išmokėti.

100.2.3. Jei lošėjas neturi šalutinio statymo premiją laiminčios rankos, visi šalutinio statymo premijos statymai bus prarasti. Dalintojas išdalina dvi papildomas kortas ir parodo savo ranką. Šalutinio statymo premijos laimėjimai išmokami išdalinus pirmąsias tris bendrąsias kortas, kai rankoje yra tūzų pora ar dar didesnę vertę turinti korta. Norėdami gauti daugiau informacijos, žiūrėkite šalutinio statymo premijų laimėjimų mokėjimo lentelę žemiau. Lošėjas turi baigti lošimą, kad gautų šalutinio statymo premijos laimėjimus. Norėdamas sužinoti laimėtoją, dalintojas lygina savo ranką su lošėjų rankomis. Dalintojas turi turėti porą 4–tų ar didesnę vertę turinčių kortų, kad gautų papildomų pinigų.

100.2.4. Jei dalintojas neatitinka minėtų kriterijų, lošėjas pasilieka savo ANTE ir „CALL“ statymus ir laimi su savo ANTE pagal ANTE laimėjimų mokėjimo lentelę.

100.2.5. Jei dalintojas atitinka minėtus kriterijus ir jei dalintojas ir lošėjas turi tą pačią ranką, vyksta visų turimų žetonų statymas, o ANTE bei „CALL“ statymai yra gražinami.

100.2.6. Jei dalintojas turi geresnę ranką, lošėjas praranda visus savo statymus. Geresnės rankos atveju lošėjas pasilieka ANTE ir „CALL“ statymus. ANTE statymai sumokami pagal ANTE laimėjimų mokėjimo lentelę, o „CALL“ statymai mokami 1:1.

100.3. Laimingos rankos

100.3.1. Lentelėje nurodytos įvairios lošime įmanomos laimingos rankos. Rankos skaičiuojamos mažėjančia tvarka:

Ranka	Aprašymas	Pvz.
Karališka eilė	Tūzas, karalius, karalienė valetas, tokios pat rūšies 10	
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos	Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos	
Keturi vienodos vertės kortos	Keturi vienodos vertės kortos	
Pilnas namas	Kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų ir dar 2 kitų vienodos vertės kortų poros (sutapti turi kortų vertė).	
Penkios vienodos rūšies	Penkios vienodos rūšies kortos.	

Dvi poros	Dvi skirtingos poros toje pačioje kombinacijoje.	
Pora	Dvi vienodos vertės kortos.	
Aukščiausios vertės korta	Ranka, kurioje nėra kito laimingo derinio, vertinama pagal aukščiausios vertės kortą.	

100.4. Rezultatai:

Ar dalintojas atitinka kriterijus?	Ranka	ANTE statymas	„CALL“ statymas
Ne	Neatitinka kriterijų	Pagal ANTE laimėjimų mokėjimo lentelę	Grąžinta lošėjui
Taip	Dalintojas ir lošėjas turi vienodą ranką	Grąžintą lošėjui	Grąžinta lošėjui
Taip	Lošėjas nugali dalintoją	Pagal ANTE laimėjimų mokėjimo lentelę	Išmokama: 1:1
Taip	Dalintojas nugali lošėją	Pralaimėta	Pralaimėta

100.5. ANTE laimėjimų išmokų lentelė:

Ranka	Išmokama
Karališka eilė	100:1
Iš eilės einančios 5 vienodos rūšies kortos	20:1
Ketrios vienodos vertės kortos	10:1
Pilnas namas	3:1
Penkios vienodos rūšies	2:1
Eilutė ar žemesnės vertės ranka	1:1

101. „Europietiška ruletė“ („European Roulette“)

101.1. Europietiška ruletė („European Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai,

sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

101.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 17 500,00 EUR.

101.3. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

101.4. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

101.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

101.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

101.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

101.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

101.5.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

101.5.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

101.5.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

101.5.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

101.5.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

101.5.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

101.5.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

101.6. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

102. „Prancūziška ruletė“ („French Roulette“)

102.1. Prancūziška ruletė („French Roulette“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

102.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 175 000,00 EUR.

102.3. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

102.4. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

102.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

102.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

102.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

102.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

102.5.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

102.5.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

102.5.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

102.5.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

102.5.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

102.5.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

102.5.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

102.6. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis	1:1

(„Even/Odd“)	
--------------	--

103. „Klasikinė ruletė“ („Roulette Advanced“)

103.1. Klasikinė ruletė („Roulette Advanced“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

103.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma – 5 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 175 000,00 EUR.

103.3. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

103.4. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

103.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

103.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

103.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

103.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame Stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

103.5.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

103.5.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

103.5.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

103.5.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

103.5.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

103.5.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

103.5.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

103.5.11. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas	1:1

(„Red/Black“)	
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

104. „Ruletė (mobilioji versija)“ („Roulette Touch“)

104.1. „Ruletė (mobilioji versija)“ („Roulette Touch“) - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

104.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma – 0,10 EUR, maksimali bendra statymo suma – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 17 500,00 EUR.

104.3. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

104.4. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

104.5. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

104.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

104.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

104.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje, taip pat ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

104.5.4. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai, taip pat ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

104.5.5. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

104.5.6. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

104.5.7. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

104.5.8. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

104.5.9. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

104.5.10. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

104.6. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai	1:1

(„Low/ High“)	
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

105. „Druidų sapnas“ („Druids Dream“)

105.1. „Druidų sapnas“ (Druids Dream) – 5 būgnų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

105.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

105.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų). Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

105.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

105.5. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 5,00 € X 4 2,50 € X 3 1,00 €		X 5 3,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €
	X 5 1,10 € X 4 0,50 € X 3 0,25 €		X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,25 €
	X 5 0,60 € X 4 0,20 € X 3 0,15 €		X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,15 €
	X 5 0,40 € X 4 0,15 € X 3 0,10 €		X 5 0,30 € X 4 0,15 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 6,00 € X 4 2,00 € X 3 1,00 €



105.6. Universalūs simboliai „Wild“  ir , kaip vienas simbolis, pagrindinio lošimo metu gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgnuose, pakartotinio sukimo metu – 3 būgne, nemokamų sukimų metu – 1 ir 5 būgnuose.



105.7. Universalūs simboliai „Wild“  ir , kaip krūvos simboliai, pagrindinio lošimo ir pakartotinio sukimo metu gali pasirodyti 2 ir 4 būgnuose, nemokamų sukimų metu – 3 būgne.



105.8. Išsklaidyti simboliai „Scatter“ ,  ir  pagrindinio lošimo metu gali pasirodyti 2 būgne esančių universalių simbolių krūvos apačioje ir 4 būgne esančių universalių simbolių krūvos viršuje, nemokamų sukimų metu 3 būgne esančių universalių simbolių krūvos viduryje.

105.9. Universalūs simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus išsklaidytus simbolius. Išsklaidyti simboliai pakeičia bet kurį simbolį.

105.10. Pagrindinio lošimo metu 2 ar 4 būgne krūvoje pasirodę universalūs simboliai kartu su išsklaidytu simboliu tampa įkrauti ir aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją. Kiekvienas įkrautas universalus simbolis suteikia pakartotinį sukimą. Išsklaidyti ir universalūs simboliai, kurie aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją, lieka savo vietose pakartotinių sukimų metu.

105.11. Pakartotinių sukimų metu 2 ar 4 būgne pasirodę universalių simbolių krūva be išsklaidyto simbolio kito pakartotinio sukimo metu aktyvuoja Stumtelėjimo funkciją siekiant suteikti galimybę pasirodyti išsklaidytam simboliui. Pagrindinio lošimo metu Stumtelėjimo funkcija aktyvuojama kartu su Pakartotinio sukimo funkcija, jei viena universalių simbolių krūva su išsklaidytu simboliu ir antra universalių simbolių krūva be išsklaidyto simbolio pasirodo būgnuose. Stumtelėjimo funkcija baigiama, kai išsklaidytas simbolis pasirodo būgne ar baigiasi pakartotinio sukimo funkcija.

105.12. Pagrindinio lošimo ar pakartotinio sukimo metu 2 ir 4 būgnuose pasirodę 2 išsklaidyti simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus. Kiekvienas 2 ir 4 būgnuose esantis įkrautas universalus simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą. Nemokamų sukimų metu universalių simbolių krūva su išsklaidytu simboliu gali pasirodyti 3 būgne ir suteikti 3 papildomus nemokamus sukimus.

106. „Rytų jūros drakono karalius“ („East Sea Dragon King“)

106.1. „Rytų jūros drakono karalius“ (East Sea Dragon King) – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas turintis Cluster Pays™ mechaniką.

106.2. Statymų linijų nėra.

106.3. Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikalčiai greta to paties simbolio.

106.4. 5 ar daugiau simbolių grupėje suteikia laimėjimą pagal laimėjimų lentelę. Kelios tokio paties simbolio grupelės, kurios nėra greta vienas kito, apmokamos kaip atskiros grupės. Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.

106.5. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR. Didžiausia statymo suma – 200,00 EUR. Didžiausias galimas laimėjimas – 500 000,00 EUR.

106.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

							
x15	10000	5000	2500	2500	1000	1000	1000
x14	5000	2500	1500	1500	500	500	500
x13	2500	1000	800	800	200	200	200
x12	1500	500	400	400	100	100	100
x11	600	250	200	200	70	70	70
x10	300	200	150	150	50	50	50
x09	250	150	100	100	40	40	40
x08	200	80	50	50	25	25	25
x07	100	60	35	35	20	20	20
x06	50	40	25	25	15	15	15
x05	30	20	15	15	10	10	10



106.7. Universalus simbolis „Wild“ pagrindinio lošimo metu ir pakartotinių sukimų metu gali pasirodyti bet kuriose būgnų vietose. Pagrindinio lošimo metu vienas ar daugiau universalių simbolių pasirodę bet kuriuose būgnuose automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, kuriame pasirodė, ir aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją. Pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai pasirodę nauji universalūs simboliai išsiplečia ir suteikiamas laimėjimas, jei sudaroma laiminga simbolių kombinacija.

106.8. Pakartotinių sukimų metu būgnuose pasirodę papildomi universalūs simboliai suteikia papildomą nemokamą sukimą.

107. „Aukso dievai: begalybės“ („Gods of Gold: Infinireels“)

107.1. „Aukso dievai: begalybės“ („Gods of Gold: Infinireels“) – 3 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

107.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

107.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

107.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 10 3 200,00 €		X 10 1 280,00 €
	X 9 1 600,00 €		X 9 640,00 €
	X 8 800,00 €		X 8 320,00 €
	X 7 400,00 €		X 7 160,00 €
	X 6 200,00 €		X 6 80,00 €
	X 5 100,00 €		X 5 40,00 €
	X 4 50,00 €		X 4 20,00 €
	X 3 25,00 €		X 3 10,00 €

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 10 960,00 €		X 10 640,00 €
	X 9 480,00 €		X 9 320,00 €
	X 8 240,00 €		X 8 160,00 €
	X 7 120,00 €		X 7 80,00 €
	X 6 60,00 €		X 6 40,00 €
	X 5 30,00 €		X 5 20,00 €
	X 4 15,00 €		X 4 10,00 €
	X 3 5,00 €		X 3 5,00 €
	X 10 192,00 €		X 10 160,00 €
	X 9 96,00 €		X 9 80,00 €
	X 8 48,00 €		X 8 40,00 €
	X 7 24,00 €		X 7 20,00 €
	X 6 12,00 €		X 6 10,00 €
	X 5 6,00 €		X 5 5,00 €
	X 4 3,00 €		X 4 3,00 €
	X 3 1,00 €		X 3 1,00 €
	X 10 128,00 €		X 10 96,00 €
	X 9 64,00 €		X 9 48,00 €
	X 8 32,00 €		X 8 24,00 €
	X 7 16,00 €		X 7 12,00 €
	X 6 8,00 €		X 6 6,00 €
	X 5 4,00 €		X 5 3,00 €
	X 4 2,00 €		X 4 2,00 €
	X 3 1,00 €		X 3 1,00 €

107.5. Pagrindinio lošimo ar Laiminčių sukimų metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau

išskaidytų simbolių „Scatter“  suteikia 10 Laiminčių sukimų. Kiekvienas papildomas išskaidytas simbolis suteikia 5 papildomus Laiminčius sukimus.

107.6. Lošimo būgne gali pasirodyti tik 1 išskaidytas simbolis.

107.7. Laimintys sukimai pradedami po to, kai suteikiamas laimėjimas sukime, kuriame buvo laimėti Laimintys sukimai. Laiminguose sukimuose naudojamas tokio pačio dydžio statymas, kaip ir lošime, kuriame jie buvo laimėti. Kiekvienas laimintis sukimas suteikia laimėjimą.

107.8. Universalus simbolis „Wild“  gali pasirodyti tik 4 ir tolimesniuose būgnuose. Universalus simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Išskaidytą simbolį.

107.9. Lošimas lošiamas su begalybe laimėjimo linijų pradedant su 27 ir padidinama 3 kartus, kai pridedamas papildomas būgnas. Kiekvienas naujas lošimas pradedamas su 3 būgnais, o naujas būgnas pridedamas kiekvieną kartą, kai gaunamas laimėjimas. Jei pridėjus būgną laimėjimas negaunamas, susumuojami ir išmokami laimėjimai. Naujas lošimas pradedamas su 3 būgnais.

107.10. Sustojus būgnams ir nebesudarius naujų laimėjimų atsitiktinai gali būti suteiktas pakartotinis sukimas.

107.11. Esant laimėjimui gali būti suteikta „Multi-Slam“ funkcija, kuri pridės 2-3 papildomus būgnus. Šiuos funkcijos metu visada gaunamas laimėjimas.

108. „Gorilos karalystė“ („Gorilla Kingdom“)

108.1. Gorilos karalystė“ („Gorilla Kingdom“) – 5 būgnų 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

108.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

108.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 350,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

108.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 40,00 € X 4 25,00 € X 3 15,00 € X 2 5,00 €		X 5 30,00 € X 4 20,00 € X 3 10,00 € X 2 3,00 €
	X 5 30,00 € X 4 20,00 € X 3 10,00 € X 2 2,00 €		X 5 25,00 € X 4 15,00 € X 3 8,00 €
	X 5 25,00 € X 4 15,00 € X 3 8,00 €		X 5 15,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €
	X 5 15,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €		X 5 12,00 € X 4 7,00 € X 3 3,00 €
	X 5 12,00 € X 4 7,00 € X 3 3,00 €		X 5 10,00 € X 4 5,00 € X 3 2,00 €
	X 5 10,00 € X 4 5,00 € X 3 2,00 €		

108.5. Pagrindinio lošimo metu būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau išskaidytų simbolių

„Scatter“  bus suteikta nemokamų sukimų:

108.5.1. 3 išskaidyti simboliai – 10 nemokamų sukimų;

108.5.2. 4 išskaidyti simboliai – 15 nemokamų sukimų;

108.5.3. 5 išskaidyti simboliai – 20 nemokamų sukimų.

108.6. Nemokamų sukimų metu būgnuose pasirodžius 2 ar daugiau išskaidytų simbolių bus suteikta papildomų nemokamų sukimų:

- 108.6.1. 2 išskaidyti simboliai – 3 papildomi nemokami sukimai;
 108.6.2. 3 išskaidyti simboliai – 10 papildomų nemokamų sukimų;
 108.6.3. 4 išskaidyti simboliai – 15 papildomų nemokamų sukimų;
 108.6.4. 5 išskaidyti simboliai – 20 papildomų nemokamų sukimų.
 108.7. Kiekvieną kartą užpildžius gyvūnų skydelį suteikiama 2 papildomi nemokami sukimai.
 108.8. Nemokamų sukimų metu būgnuose Gorilos simbolis atsitiktinai gali pavirsti į Gorilos kaukės simbolį. Pasirodžius tokiam simboliui, jis išrieda, palikdamas Gorilos simbolį savo vietoje, ir užpildo gyvūnų skydelį.
 108.9. Totemo akmuo atspindi 4 skirtingus gyvūnų virsmo etapus. Kai užpildomi visi gyvūnų skydelio laukeliai, visi būgnuose esantys simboliai, atspindintys skydelyje esančius gyvūnus, pavirsta į Gorilos simbolį

109. „Long Pao“ („Long Pao“)

109.1. „Long Pao“ („Long Pao“) – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

109.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

109.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 500 000,00 EUR.

109.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1000,00 € X 4 150,00 € X 3 50,00 €		X 5 300,00 € X 4 100,00 € X 3 50,00 €
	X 5 250,00 € X 4 50,00 € X 3 25,00 €		X 5 200,00 € X 4 50,00 € X 3 15,00 €
	X 5 125,00 € X 4 30,00 € X 3 15,00 €		X 5 100,00 € X 4 25,00 € X 3 10,00 €
	X 5 75,00 € X 4 15,00 € X 3 5,00 €		X 5 50,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €
	X 5 40,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €		

109.5. Gautas laimėjimas ar 3 ir daugiau nemokamų sukimų simbolių aktyvuoja „Lipnus laimėjimas“ funkciją. Jos metu būgnai, kurie sudaro laimėjimą, lieka savo vietose, o likę pakartotinai išsukami siekiant gauti didesnį laimėjimą. Būgnai sukami tol, kol vis sudaromas naujas laimėjimas. Jei naujas laimėjimas nesudaromas ir „Lipnus laimėjimas“ funkcija baigiasi, išmokami visi laimėjimai.

109.6. Universalus simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį išskyrus nemokamų sukimų simbolį.



109.7. 5 ar daugiau nemokamų sukimų simbolių suteikia nemokamų sukimų:

109.7.1. 9 – 15 simbolių – 30 nemokamų sukimų;

109.7.2. 8 simboliai – 25 nemokami sukimai;

109.7.3. 7 simboliai – 20 nemokamų sukimų;

109.7.4. 6 simboliai – 15 nemokamų sukimų;

109.7.5. 5 simboliai – 10 nemokamų sukimų.

109.8. Nemokamų sukimų laimėjimai yra 3 kartus didesni.

110. „Magiškos tarnaitės kavinė“ („Magic Maid Cafe“)

110.1. „Magiškos tarnaitės kavinė“ („Magic Maid Cafe“) – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

110.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

110.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

110.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2500,00 € X 4 250,00 € X 3 50,00 €		X 5 1000,00 € X 4 100,00 € X 3 20,00 €
	X 5 500,00 € X 4 50,00 € X 3 15,00 €		X 5 200,00 € X 4 25,00 € X 3 10,00 €
	X 5 100,00 € X 4 20,00 € X 3 5,00 €		X 5 75,00 € X 4 15,00 € X 3 4,00 €
	X 5 50,00 € X 4 10,00 € X 3 3,00 €		

110.5. Lavinos daugikliai – lošime laimėjimo daugiklis padidėja su kiekviena nauja lavina:

Lavina	Daugiklis	Nemokamų kritimų daugiklis
Pradinė lavina	X 1	X 3
Antra lavina	X 2	X 6
Trečia lavina	X 3	X 9
Ketvirta ir vėlesnės lavinos	X 5	X 15

110.6. Kiekviena laimėjimo eilutė, turinti iš eilės einančius 3 nemokamų kritimų simbolius



pradedant kairiausiuoju būgnu, suteikia 10 nemokamų kritimų. Papildomi nemokmai kritimai gali būti laimėti nemokamų kritimų metu.



110.7. Universalus simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius.

111. „Piratas iš rytų“ („Pirate from the East“)

111.1. „Piratas iš rytų“ („Pirate from the East“) – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

111.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

111.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 225 000,00 EUR.

111.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos ir laimėjimo daugiklio sandaugos. Laimintys deriniai ir laimėjimo daugikliai:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2000,00 € X 4 300,00 € X 3 25,00 € X 2 5,00 €		X 5 1000,00 € X 4 150,00 € X 3 25,00 €
	X 5 750,00 € X 4 125,00 € X 3 20,00 €		X 5 400,00 € X 4 75,00 € X 3 20,00 €
	X 5 200,00 € X 4 75,00 € X 3 15,00 €		X 5 125,00 € X 4 50,00 € X 3 15,00 €
	X 5 100,00 € X 4 25,00 € X 3 10,00 €		X 5 75,00 € X 4 20,00 € X 3 5,00 €

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 60,00 € X 4 15,00 € X 3 5,00 €		X 5 50,00 € X 4 10,00 € X 3 5,00 €



111.5. Universalus simbolis „Wild“ pakeičia visus simbolius išskyrus išskaidytą simbolį. Jei laiminčiame simbolių derinyje yra universalus simbolis, tai laimėjimas padidinamas 3 kartus.



111.6. Pagrindinio lošimo metu išskaidytų simbolių „Scatter“ laiminčių derinių laimėjimas apskaičiuojamas bendrą statymo dydį padauginus iš atitinkamo daugiklio:

111.6.1. 5 simboliai – 100;

111.6.2. 4 simboliai – 15;

111.6.3. 3 simboliai – 4;

111.6.4. 2 simboliai – 2.

111.7. Surinkus 3 ar daugiau išskaidytų simbolių suteikiama nemokamų sukimų. Daugiausia gali būti suteikti 28 nemokami sukimai. Didžiausias galimas daugiklis – 6. Nemokamų sukimų metu kiekvienas pasirodęs išskaidytas simbolis suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą.

112. „Super puolėjas“ („Super Striker“)

112.1. „Super puolėjas“ („Super Striker“) – 3 būgnų ir 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

112.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

112.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 100 000,00 EUR.

112.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 3 100,00 €		X 3 10,00 €
	X 3 6,00 €		X 3 4,00 €
	X 3 3,00 €		X 3 2,00 €

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 3 1,00 €		X 3 0,60 €

112.5. Pagrindinio lošimo metu bet kuriose būgnų vietose surinkus 3 auksinio žaidėjo simbolius suteikiamas laimėjimas.

112.6. Lošime naudojami dviejų tipų išskaidyti simboliai: futbolo išskaidytas simbolis



ir auksinis išskaidytas simbolis



. Pagrindinio lošimo metu pasirodęs auksinis išskaidytas simbolis suteikia atsitiktinio dydžio laimėjimą.

112.7. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 futbolo išskaidyti simboliai ar 1 auksinis ir 2 futbolo išskaidyti simboliai suteikia nemokamų sukimų.

112.8. Nemokamų sukimų metu gali 5 skirtingų lygių daugikliai:

112.8.1. 1 lygis – daugiklis 1;

112.8.2. 2 lygis – daugiklis 2;

112.8.3. 3 lygis – daugiklis 3;

112.8.4. 4 lygis – daugiklis 5;

112.8.5. 5 lygis – daugiklis 10.

112.9. Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti tik auksinis išskaidytas simbolis. Kiekvienas būgnuose pasirodęs auksinis išskaidytas simbolis suteikia daugiklį nuo X 1 iki X 50. Kai auksiniais išskaidytais simboliais užpildomi visi būgnai, lošimas pereina į kitą lygį. Kiekvieną kartą, kai pereinama į kitą lygį ar nemokamų sukimų pabaigoje, suteikiamas laimėjimas lygus auksinių išskaidytų simbolių suteiktų daugiklių sumos, lygio daugiklio ir statymo sandaugai.

112.10. Nemokami sukimai pradedami su 3 galimais nemokamais sukimais ir būgnuose pasirodžius auksiniams išskaidytam simboliui galimų nemokamų sukimų skaičius vėl tampa 3.